

IFAB®

THE
INTERNATIONAL
FOOTBALL
ASSOCIATION
BOARD

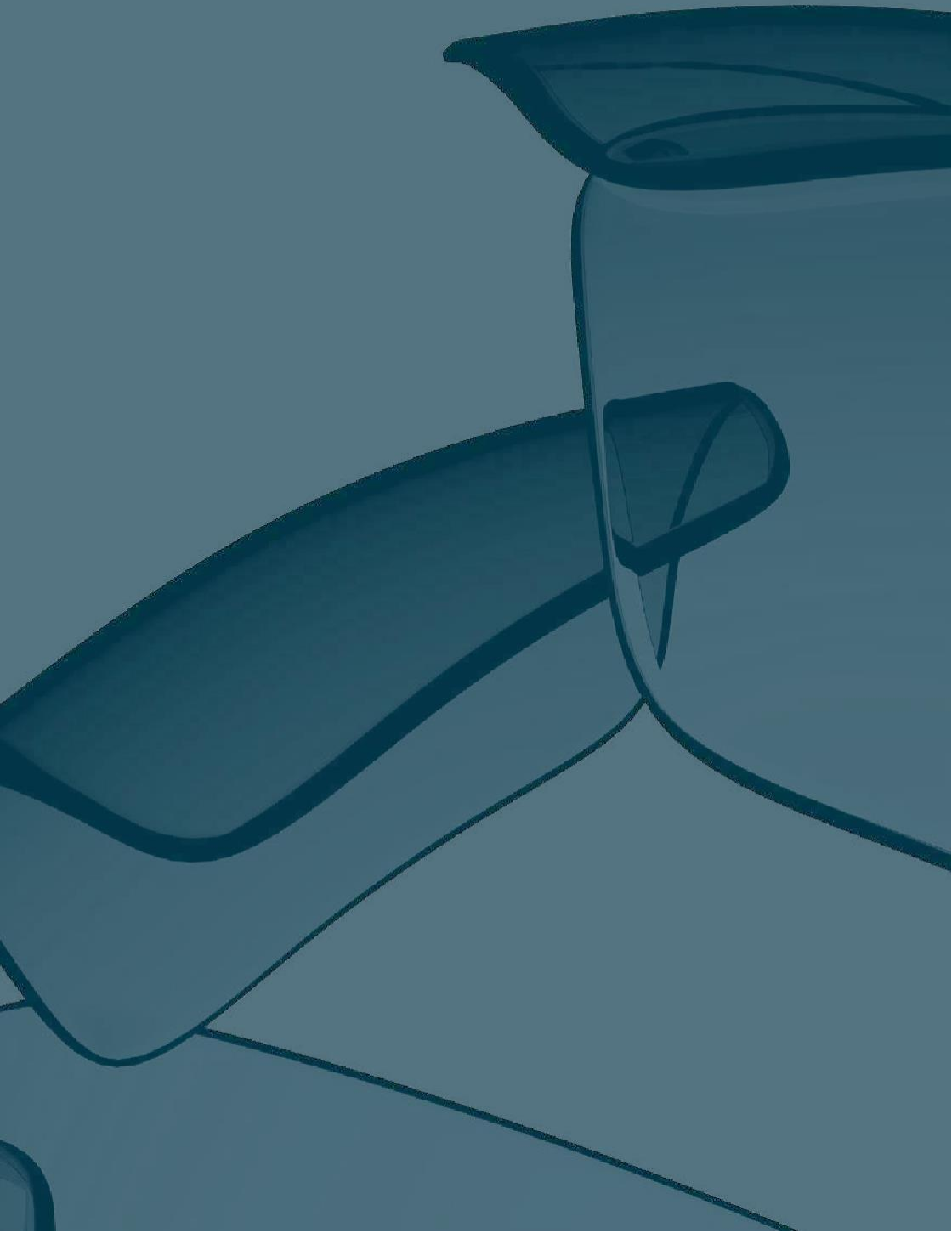


FIFA®



THEIFAB.COM
SINCE 1886

Oyun Kuralları 2017/18





Uluslararası Futbol Birliği Kurulu

Münstergasse 9, 8001 Zürih, İsviçre

T: +41(0)44 245 1886, F: +41(0)44 245 1887

www.theifab.com

Bu kitapçık, Uluslararası Futbol Birliği Kurulu'nun izni olmadan tamamen veya kısmen çoğaltılamaz veya tercüme edilemez.

1 Haziran 2017 tarihinden itibaren geçerlidir.

Oyun Kuralları

2017/18

İçindekiler

8 Giriş

- 11 Kuralların felsefesi ve ruhu
- 12 Kural değişikliklerinin yönetimi
- 14 Kuralların 2017/18 revizyonunun arka planı
- 16 Gelecek

18 Oyun Kuralları Hakkında Notlar

20 Oyun Kuralları 2017/18

- 22 Kurallarda Yapılan Değişiklikler
- 32 01 Oyun Alanı
- 42 02 Top
- 46 03 Oyuncular
- 54 04 Oyuncuların Ekipmanları
- 60 05 Hakem
- 68 06 Diğer Hakemler
- 76 07 Maçın Süresi
- 80 08 Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması
- 84 09 Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması
- 86 10 Bir Maçın Sonucunu Belirleme
- 92 11 Ofsayt
- 96 12 Faul ve Fena Hareketler
- 106 13 Serbest Vuruşlar
- 110 14 Penaltı Vuruşu
- 116 15 Taç Atışı
- 120 16 Kale Vuruşu
- 124 17 Köşe Vuruşu

128 Kural Değişiklikleri 2017/18

- 129 Kural Değişikliklerinin Özeti
134 Tüm Kural Değişikliklerinin Detayları

160 Terimler

- 161 Futbol Kuruluşları
162 Futbol Terimleri
171 Hakem Terimleri

172 Hakemler İçin Uygulama Rehberi

- 173 Giriş
174 Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması
188 Beden Dili, İletişim ve Düdük Kullanımı
194 Diğer Tavsiyeler
- Avantaj
 - Kayıp zaman için ilave süre verilmesi
 - Rakibi tutmak
 - Ofsayt
 - Tedavi/ihtar sonrası değerlendirme/ ihraç gerektiren ihlaller



Giriş

IFAB®



Kuralların Felsefesi ve Ruhu

Futbol dünyanın en büyük sporudur. Her ülkede farklı seviyelerde oynanır. FIFA Dünya Kupası Finallerinden en uzak köydeki çocuklar arasında oynanan oyunlara kadar Futbol Oyun Kuralları dünyanın her yerinde aynıdır.

Oyun kurallarının dünya çapında her konfederasyon, ülke, şehir ve köyde aynı olması futbolun korunması gereken önemli bir gücüdür. Bu ayrıca, futbolun taşıdığı değerleri her yere taşımak için bir fırsat oluşturur.

Futbolun, onu adil bir temelde gelişimini sağlayan kurallarının olması zorunludur. Futbolu güzel kılan şey, onun adil olmasıdır - Bu, oyun 'ruhunun' vazgeçilmez bir özelliğidir. En güzel maçlar, hakeme çok az ihtiyaç duyulan, oyuncuların birbirlerine, hakemlere ve kurallara karşı saygılı olduğu maçlardır.

Kuralların bütünlüğü ve onları uygulayan hakemler her zaman korunmalı ve saygı duyulmalıdır. Tüm yetkililerin, özellikle antrenörlerin ve takım kaptanlarının, hakemlere ve verdikleri kararlara karşı saygı duyulmasında oyuna karşı açık sorumlulukları vardır.

Kural Deęişikliklerinin Yönetimi

İlk 'evrensel' futbol Kuralları 1863'te ve 1886'da düzenlenmiştir. Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB), Britanya'daki dört Futbol Federasyonu (İngiltere Futbol Federasyonu, İskoçya Futbol Federasyonu, Galler Futbol Federasyonu ve İrlanda Futbol Federasyonu) tarafından Futbol Oyun Kurallarını tek başına geliştirme ve koruma yetkisine sahip küresel bir organizasyon olarak kuruldu. FIFA, 1913 yılında IFAB'a katıldı.

Deęiştirilecek bir Kural için, yapılacak deęişiklięin oyuna getireceęi fayda konusunda IFAB'ın ikna edilmesi gerekir. Bu, bazen önerilerin test edileceęi anlamına gelir; örneęin, mevcut video yardımcı hakem sistemi (VAR) ve uzatma sürelerinde 4.oyuncu deęişiklięi hakkı verilmesi gibi. 2016/17 Oyun Kuralları revizyonu ile gerçekleştirilen önemli modern düzenlemelerde olduęu gibi, önerilen her deęişiklikte bazı konulara odaklanılmalıdır: adil olma, doğruluk, saygı, güvenlik, katılımcıların keyif alması ve teknolojiden faydalanma. Kurallar, aynı zamanda geçmiş deneyimlerine ve yeteneęine bakılmaksızın her katılımcıyı teşvik etmelidir.

Kazaların olmasına rağmen Kurallar oyunu mümkün olduęunca güvenli kılmalıdır. Bunun için oyuncuların rakiplerine karşı saygılı olması da gerekir, aynı zamanda hakemler de çok agresif ve tehlikeli oynayan oyunculara karşı çok güçlü bir şekilde dikkat ederek güvenli bir maç ortamı oluşturmalıdır. Kurallar, disiplin ifadelerinde güvensiz oyunun kabul edilemez olduęunu somutlaştırmıştır, örneęin 'kontROLSÜZ müdahale' (ihtar = sarı kart/ SK) ve 'rakip oyuncunun saęlığını tehlikeye düşürmek' veya 'aşırı güç kullanma' (ihraç = kırmızı kart/KK).

Futbol, oyuncular, hakemler, antrenörler, seyirciler, taraftarlar ve idareciler vb. için çekici ve eğlenceli olmalıdır. Oyun Kuralları oyunun çekici ve eğlenceli olmasına yardımcı olmalıdır, böylelikle halk, yaş, ırk, din, kültür, etnik orijin, cinsiyet, cinsel yönelim, engelli olma durumu gibi faktörlere bakılmaksızın futbolun içinde yer almalı ve futbolla ilişkisinden zevk almalıdır.

Futbol kuralları diğer spor dalları ile karşılaştırıldığında göreceli olarak basittir; ancak pek çok durum 'özel' ve hakemler de insan olduğundan (dolayısıyla hata yaptıklarından), bazı pozisyonlar kaçınılmaz olarak çekişme ve tartışmalara sebep olmaktadır. Bazı insanlar için bu tartışmalar oyunun zevkli ve çekici olan parçasıdır; ancak, kararlar doğru ya da yanlış olsun, oyunun 'ruhu' hakemin kararlarına her zaman saygı duyulmasını gerektirir.

Kurallar, mümkün olan her pozisyonu bir yere dayandıramaz; dolayısıyla, böyle durumlarda kurallarda doğrudan bir hüküm bulunamaz, IFAB, hakemlerin oyunun 'ruhunu' dikkate alarak karar vermelerini beklemektedir. Bu durum sıklıkla "futbol ne ister/bekler?" sorusunun sorulmasını ihtiva eder.

IFAB, küresel futbol ailesiyle ilgilenmeye devam edecek ve dünyanın her köşesinde, her seviyede oynanan futbolun faydasına olarak kuralları değiştirecektir. Böylece, Kurallara ve hakemlere saygı, değer verme ve koruma anlayışı yerleştirilerek, dürüst bir oyun ortamı sağlanacaktır.

Kuralların 2017/18 Revizyonunun Arka Planı

2016/17 Oyun Kuralları revizyonu muhtemelen IFAB tarihinde yapılan en kapsamlı düzenlemelerdir. Amaç Kuralları daha açık, anlaşılabilir hale getirmek ve modern oyunun gereklerinin yansıtılmasını sağlamaktır.

Tüm geniş ölçekli revizyonlarda olduğu gibi, her zaman ikinci bir takip aşaması vardır ve 2017/18 değişikliklerinin de bu anlamda, dünyanın her yerindeki bireyler, gruplar ve ulusal futbol federasyonlarının ihtiyaçlarına göre daha açık ifade edilmesi ve/veya kolayca tercüme edilir hale getirilmesi gerekmektedir.

Bu açıklamalara ek olarak, 2016/17 revizyonu ile getirilen prensiplerin genişletildiği bazı değişiklikler de vardır; örneğin:

- Ceza sahasında topla oynama niyeti ile 'bariz bir gol atma şansının engellenmesi'(DOGSO) pozisyonunda ihtar (Sarı Kart) verilirken disiplin cezasının ihraçtan (KK) ihtara (SK) azaltılmasının arkasındaki felsefe şimdi, ceza sahası içinde 'umut vaad eden bir atağın kesilmesi' pozisyonunda, topla oynama niyeti ile ihlal gerçekleştirilmişse ihtar (Sarı Kart) verilmemesine uygulanmıştır.
- Bir yedek oyuncu/takım yetkilisinin yapması durumunda geçerli olduğu gibi bir oyuncunun gerekli olan hakemin iznini almadan oyuna girerek oyuna müdahale etmesi durumunda direkt serbest vuruş ile cezalandırılması.

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında futbolun gelişimine yardımcı olacak aşağıdaki önemli değişikliklerin yapılması karara bağlanmıştır:

- IFAB'ın Ulusal Futbol Federasyonlarının kendi ülkelerindeki futbolun gelişimini daha iyi bileceğine inandığı konularda, Ulusal Futbol Federasyonlarına bazı 'organizasyonel' kuralları (örn. Maksimum oyuncu değiştirme sayısının beşe çıkartılması gibi, en üst seviye hariç) değiştirmek konusunda esneklik getirilerek, sorumluluğu kendilerine ait olmak üzere futbolun gelişimine yardımcı olacak değişiklikleri yapmalarına izin verilmiştir.
- Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı futbol müsabakaları ile en alt seviyede oynanan futbol müsabakalarında tüm veya bazı sarı kartlık hareketler için alternatif olarak geçici oyundan çıkarma (sin bins) kuralının getirilmesi.
- Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı futbol müsabakalarında değiştirilen oyuncunun tekrar oyuna girmesi kuralının getirilmesi (bu kural en alt seviyede oynanan futbol müsabakalarında uygulanmaktadır).

Bu değişikliğin detayları 'Kural Değişiklikleri' bölümünde bulunabilir.

Gelecek

IFAB, önerilen bu değişikliklerin oyuna fayda sağlayıp sağlamayacağını değerlendirilmesi amacıyla 2017–22 yılları arasında uygulanması planlanan bir stratejiyi kabul etti. Bu strateji üç önemli alana odaklanacaktır:

•Adalet ve dürüstlük

- Önerilen değişiklik oyun alanındaki adalet ve dürüstlüğü geliştirilmesine yardımcı olacak mı?

•Evrensellik ve kapsayıcılık

- Önerilen değişiklik dünya çapında her seviyedeki futbolun gelişimine katkı sağlayacak mı?
- Önerilen değişiklik, karakteristik özelliklerine bakılmaksızın her türlü insanın futbola katılımına ve sevmesine katkı sağlayacak mı?

•Teknolojinin gelişimi

- Önerilen değişiklik oyuna pozitif etki edecek mi?

Önümüzdeki aylarda IFAB, uzmanlardan oluşan panelleri ile birlikte çalışarak aşağıda belirtilen önemli hukuki konuları ele alacaktır:

•Oyuncu davranışı; özellikle şu konulara odaklanılacak:

- kaptanın rolü
- oyun içinde zamanın boşa geçmesini engellemek için alınacak önlemler
- efektif oyun süresi

•Penaltı atışlarının daha adil yapılacağı bir sistemin geliştirilmesi

•Teknik alanda bulunan oynamayan takım üyeleri için potansiyel kırmızı kart kullanımı

•Elle oynama

IFAB, 2016 yılında yapılan protokol uyarınca, FIFA da dahil olmak üzere yaklaşık 20 Ligde video yardımcı hakem (VAR) denemesine devam edecektir. Ayrıca, bazı liglerde uzatma devrelerinde 4. Oyuncu değişikliği, vakit kaybı ile mücadele (efektif oyun süresi dahil) ve penaltı noktasından yapılan vuruşlarda potansiyel olarak daha adil bir sistem denemeleri devam edecektir. Kararlar, IFAB'ın 2018 yılında yapacağı 132.Genel Kurul Toplantısında alınacaktır.

IFAB, adalet, evrensellik ve teknoloji konularına odaklanarak dünyanın her yerinde, her seviyede oynanan futbolun gelişimine katkı sağlayan Kural değişikliklerini yapmaya devam edecektir.

IFAB, dünyanın her yerinden insanlarla ilişki kurmaktan memnuniyet duymaktadır ve Oyun Kuralları ile ilgili her türlü öneri veya soruya her zaman açıktır. Aslında, 2017/18 Kural değişikliklerinin birçoğu da dünyanın farklı yerlerinden IFAB'a gönderilen bu önerilerin bir sonucudur.

Önerilerinizi ve sorularınızı lütfen aşağıdaki e-posta adresine gönderin:

lawenquiries@theifab.com

Oyun Kuralları Hakkında Notlar

Resmi diller

IFAB, Futbol Oyun Kurallarını İngilizce, Fransızca, Almanca ve İspanyolca dillerinde yayınlamaktadır. Metinler arasında uyumsuzluk olduğu takdirde, İngilizce metin geçerli sayılacaktır.

Diğer diller

Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, Kuralların 2017/18 sürümünün şablonunu aşağıda verilen e-posta adresini kullanarak IFAB'dan isteyebilir:

info@theifab.com.

Bu şablonu kullanarak Oyun Kurallarını tercüme eden Ulusal Futbol Federasyonları, bu tercümenin bir kopyasını IFAB'a gönderecektir. Bu kopyalar IFAB web sitesinde yayınlanarak diğerlerinin kullanımına sunulacaktır.

Kuralların Uygulanması

Aynı Kurallar her konfederasyonun, ülkenin, şehrin ve köyün her maçında uygulanır. IFAB tarafından izin verilen değişiklikler dışında ('Kural Değişiklikleri' bölümüne bakın), Kurallar hiçbir şekilde değiştirilemez.

Maç yetkililerini ve diğer katılımcıları eğiten kişiler aşağıdaki konuları vurgulamalıdır :

- Hakemler, adil ve güvenli bir maç ortamı sağlamak için Kuralları oyunun 'ruhu' kapsamında uygulamalıdır.
- Herkes hakemlere ve verdikleri kararlara saygılı olmalıdır; hakemlerin de bir insan olduğu ve hata yapabilecekleri unutulmamalıdır.

Oyuncuların oyunun imajını koruma sorumluluğu vardır ve takım kaptanı, Oyun Kurallarına ve hakem kararlarına saygılı olunması konusunda etkin rol oynamalıdır.

Önemli konular

Ana Kural değişikliklerinin altları çizilmiş ve kenar boşluğunda vurgulanmıştır.

SK = sarı kart (ihtar); KK = Kırmızı Kart (oyundan ihraç).





Oyun Kuralları

2017/18

Kural Değişiklikleri

Kuralların evrenselliği, dünyanın her yerinde her seviyede oynanan oyunların temel olarak aynı kurallar çerçevesinde oynanmasını ifade eder. Kurallar, 'adil' ve güvenli bir oyun ortamı oluşturma yanında, futbola katılımı ve zevk alınmasını da geliştirmelidir.

Tarihsel olarak, IFAB ulusal futbol federasyonlarına futbolun belirli kategorilerindeki 'organizasyonel' kuralları değiştirmek konusunda esneklik sağlamıştır. Ancak IFAB, bu esnekliği sağlaması için ulusal futbol federasyonlarının kendi ülkelerindeki futbolu geliştirecek konuları daha iyi organize edebileceğine kuvvetli bir şekilde inanmalıdır.

FIFA Dünya Kupası Final maçlarından en küçük köyde oynanan maçlara kadar dünyanın her yerinde futbolun aynı şekilde oynanması ve hakemler tarafından aynı standartlarda yönetilmesi gerekir. Ancak, oyunun ne kadar süreceği, kaç oyuncunun yer alacağı ve ihlallerin nasıl cezalandırılacağı ülke içi futbolun ihtiyaçlara göre belirlenmelidir.

Sonuç olarak, 3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında, ulusal futbol federasyonlarına (ve konfederasyonlar ve FIFA) , eğer isterlerse, kendi sorumlu oldukları alanlardaki Futbol Oyun Kurallarının bazı organizasyonel kurallarını değiştirme yetkisi verilmesi oybirliği ile kabul edilmiştir:

Gençlerin, veteranların, engellilerin yer aldığı ve en alt seviyede oynanan maçlar için:

- oyun alanının boyutları
- topun boyutu, ağırlığı ve malzemesi
- kale direkleri arasındaki genişlik, üst direğin yerden yüksekliği
- iki (eşit) devrenin süreleri (ve iki eşit uzatma devresinin süreleri)
- geri dönüş oyuncu değişimleri
- tüm veya bazı sarı kart gerektiren hareketler için geçici oyun dışı bırakma (sin bins) kuralının uygulanması.

En üst seviyedeki kulüplerin 1. Takımları veya 'A' milli takımları hariç her seviyedeki müsabakalar için:

- Her bir takıma en çok beşe kadar oyuncu değiştirme izni verilmiştir.

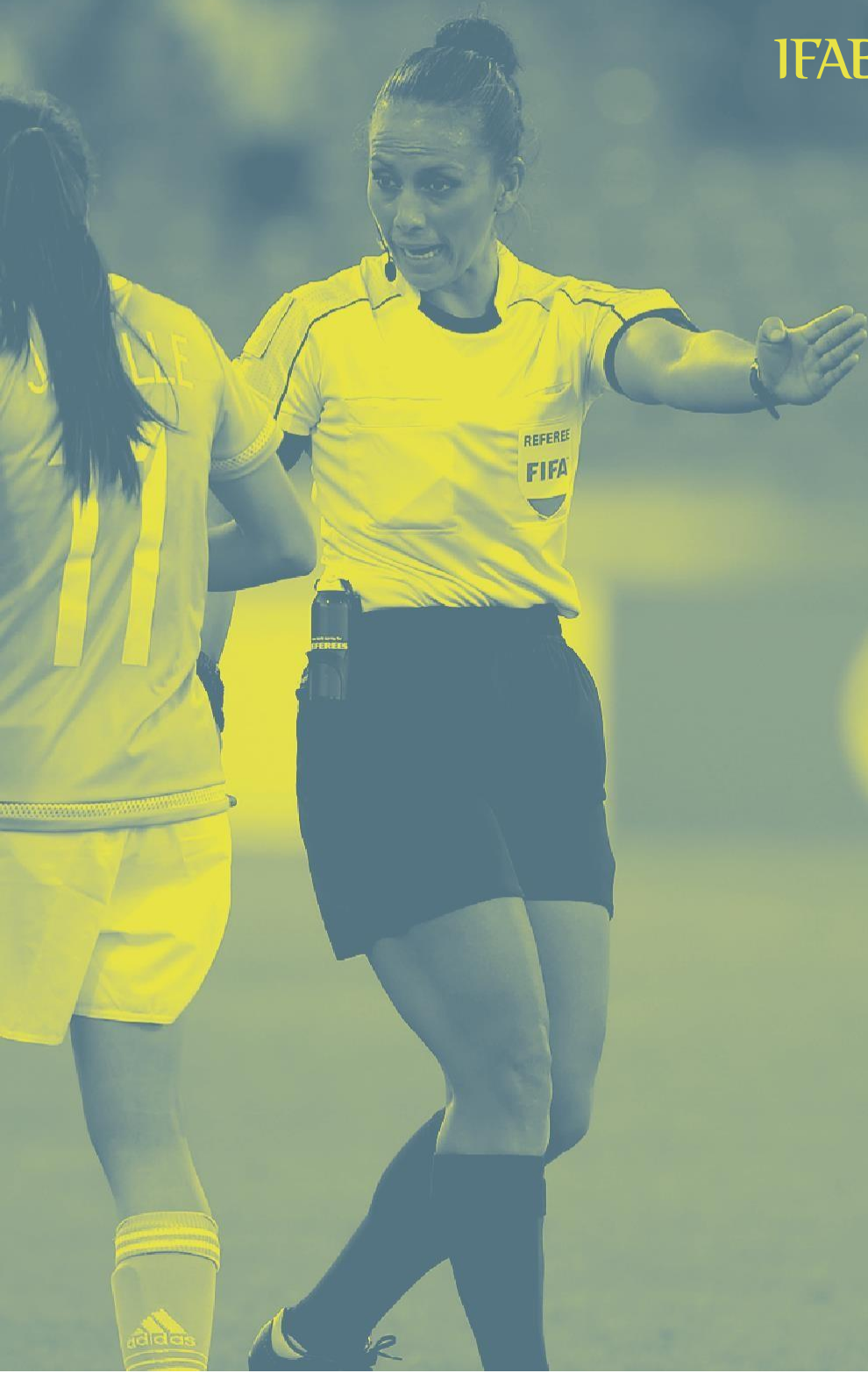
Ayrıca IFAB Genel Kurulu, ulusal futbol federasyonlarına kendi ülkelerindeki futbolu daha fazla geliştirmelerini sağlamak için futbol kategorileri ile ilgili aşağıdaki değişikliklerin yapılmasına karar vermiştir:

- Bayanlar futbolu artık ayrı bir kategori değil ve erkekler futbolu ile birlikte aynı statüye sahiptir.
- Genç ve veteran oyuncular kategorilerinde yaş sınırı kaldırılmıştır - Ulusal Futbol Federasyonları, Konfederasyonlar ve FIFA bu kategorilerde yaş sınırlamalarına karar verme konusunda esnekliğe sahiptir.
- Her ulusal futbol federasyonu, hangi alt seviye futbol liglerinin 'taban' futbol olarak belirleneceğine karar verecektir.

Ulusal futbol federasyonları, farklı ligler için farklı değişiklikleri onaylama seçeneğine sahiptir- değişikliklerin evrensel olarak uygulanması veya hepsinin uygulanması zorunluluğu yoktur. **Ancak, ayrıca başka değişiklik yapılmasına izin verilmez.**

Ulusal futbol federasyonları, hangi kural değişikliklerini, hangi seviyede uygulayacaklarını IFAB'a bildirecekler ve neden o değişiklikleri uygulamaya karar verdiklerini açıklayacaklardır. IFAB bu bilgileri, futbolun gelişimine katkıda bulunmak amacıyla diğer ulusal futbol federasyonları ile paylaşabilir.

IFAB, futbola olan ilgiyi geliştirecek ve futbolun dünya çapında gelişimine katkı sağlayacak diğer potansiyel Oyun Kuralı değişiklikleri hakkında bilgi toplamak konusunda oldukça isteklidir.



Geçici Süre Oyun Dışı Bırakma Düzenlemeleri (sin bins)

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında, genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde ihtar/sarı kart gerektiren tüm veya bazı hareketler için geçici süre ile oyun dışı bırakma (sin bins) cezasının uygulanmasının ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA'nın (hangisi uygun ise) onaylamasına bağlı olduğu kabul edilmiştir.

Geçici süre ile oyun dışı bırakma kuralına referans için:

Kural 5 - Hakem

Yetkileri ve görevleri:

Disiplin Cezaları

Hakem:

- Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka kurallarının izin verdiği maçlarda bir oyuncuyu geçici olarak oyun dışı bırakma yetkisi vardır.

Geçici süre ile oyun dışı bırakma cezası bir oyuncunun ihtar alacak bir ihlal yapması ve derhal oyunun bir sonraki parçasından geçici olarak oyundan uzaklaştırılmasıdır. Bunun felsefesi, 'anında cezalandırma' suçlu oyuncunun ve potansiyel olarak takımının davranışları üstünde önemli ve anında olumlu bir etkiye sahip olmasıdır.

Ulusal futbol federasyonu, konfederasyonu veya FIFA, aşağıdaki kurallar çevresinde geçici süre ile oyun dışı bırakma protokolünü onaylamalıdır (müsabaka kuralları içinde yayınlanmak üzere):

Sadece oyuncular

•Geçici süre ile oyun dışı bırakma tüm oyunculara (kaleciler dahil) uygulanır, ancak yedek oyuncuya veya değiştirilmiş bir oyuncuya uygulanamaz.

Hakemin işareti

•Hakem, geçici süre oyun dışı bırakma cezası verdiğini sarı kart göstererek işaret eder ve daha sonra her iki koluyla açık bir şekilde geçici süre oyun dışında bekleme alanını (bu alan genellikle oyuncunun teknik alanıdır) işaret eder.

Geçici oyun dışında kalma süresi

- Geçici oyun dışında kalma süresi bütün ihlaller için aynıdır.
- Geçici oyun dışında kalma süresi, toplam oyun süresinin % 10-15'i aralığında olmalıdır (örn. 90 dakikalık bir maç için 10 dakika; 80 dakikalık bir maç için 8 dakika).
- Geçici oyun dışında kalma süresi, oyuncunun sahayı terketmesinden sonra oyun yeniden başlatıldığında başlar.
- Hakem, geçici oyun dışında kalma süresi içerisinde oyunun durması halinde (devre sonuna ilave edilmesine izin verilen 'uzatma süresi'ndeki oyuncu değişikliği, yaralanma vb gibi), bu 'kayıp' zamanı geçici oyun dışında kalma süresine eklemelidir.
- Futbol Müsabaka Talimatı geçici oyun dışında kalma süresinin tutulmasında hakeme kimin yardımcı olacağını belirlemelidir - Temsilci, dördüncü hakem veya yardımcı hakem; her bir takımdan bir yetkili
- Geçici oyun dışında kalma süresi tamamlandığında, oyuncu hakemin izniyle taç çizgisinden top oyundayken de oyuna girebilir.
- Cezalı oyuncunun yeniden oyuna girmesinde son karar hakeme aittir.
- Geçici olarak ihraç edilmiş oyuncunun yerine, geçici ihraç dönemi bitene kadar başka bir oyuncu alınamaz (ancak, eğer takım izin verilen tüm değişikliklerini tamamlamamışsa)
- Eğer geçici oyun dışında kalma süresi ilk devre bittiğinde sona ermemişse (veya uzatma devreleri oynanacaksa ikinci yarı sona erdiğinde), geriye kalan süre ikinci yarının başlangıcında devam eder (uzatma süresinin başında).
- Maç bittiğinde hala oyun dışında kalma süresi henüz bitmemişse, oyun dışında kalan oyuncu penaltı atışlarında yer alabilir.

Geçici süre oyun dışında kalma alanı

•Geçici süre oyun dışında kalan oyuncu teknik alanda (mevcutsa) veya takım antrenörü/teknik personelin olduğu alanda kalmalıdır, ancak ısınma yapamaz (diğer yedek oyuncularla aynı şartlar altında ısınma yapamaz).

Geçici süre oyun dışında kalma cezası öncesi/esnası/sonrasındaki ihlaller

•Geçici süre oyun dışında bırakılan oyuncu, bu süre içerisinde de sarı kart veya kırmızı kart gerektiren bir kusurlu hareket işlerse maçta tekrar yer alamaz ve bu oyuncu bir oyuncu değişikliğinin konusu olamaz.

Daha sonra uygulanacak disiplin işlemi

•Müsabaka yönetimleri/ulusal futbol federasyonları geçici süre oyun dışı kalma cezalarının ilgili makamlara rapor edilip edilmeyeceğine ve daha ileri bir ceza tayin edilip edilmeyeceğine karar verecektir. Örneğin ihtarda olduğu gibi, belirli bir sayıda geçici süre oyun dışı kalmanın toplam olarak cezalandırılması gibi.

Geçici süre oyun dışı kalma sistemleri

Bir ligde, aşağıdaki geçici süre oyun dışı kalma sistemleri uygulanabilir:

- Sistem A - tüm ihtar (sarı kart) gerektiren ihlaller için
- Sistem B – tüm değil ancak bazı ihtar (sarı kart) gerektiren ihlaller için

Sistem A – Tüm ihtar (sarı kart) gerektiren ihlaller için

- Tüm ihtar (sarı kart) gerektiren hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezası uygulanır.
- Bir oyuncunun aynı maçta ikinci defa ihtar (sarı kart) gerektiren bir ihlal işlemesi durumunda:

- İkinci defa geçici süre oyun dışında bırakılır ve artık o oyuncu maça giremez.
- İkinci geçici oyun dışında kalma süresi sona erdiğinde, eğer takımın değiştirme hakkı bitmemişse, ceza alan ve oyuna bir daha giremeyecek olan oyuncu bir yedek oyuncu ile yer değiştirebilir (bu uygulamanın sebebi, o takımın zaten ilgili oyuncunun iki defa geçici süre ile oyun dışında bırakılması suretiyle cezalandırılmış olmasıdır).

Sistem B – tüm değil ancak bazı ihtar (sarı kart) gerektiren ihlaller için*

- Önceden belirlenmiş listede yer alan ihtar (sarı kart) gerektiren kusurlu hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezası uygulanır.
- Diğer ihtar gerektiren kusurlu hareketler için ihtar verilir (sarı kart gösterilir).
- Geçici süre oyun dışı kalma cezası alan bir oyuncu, daha sonra ihtar (sarı kart) cezası alırsa, oyuna devam eder.
- İhtar (sarı kart) cezası alan bir oyuncu, daha sonra geçici süre oyun dışı kalma cezası alırsa, geçici süre oyun dışında kalma süresi bittikten sonra oyuna dahil olabilir.
- Aynı maç içerisinde iki defa geçici süre oyun dışı kalma cezası alan oyuncu, bu cezalar uygulandıktan sonra tekrar maça giremez. İki defa geçici süre oyun dışında kalma cezası alan oyuncunun yerine, takımın oyuncu değiştirme hakkı bitmemişse oyuncu değişikliği yapılarak başka bir oyuncu oyuna dahil edebilir.
- İkinci defa ihtar (sarı kart) cezası alan oyuncu, oyundan atılır, bir daha oyuna giremez ve yerine oyuncu değişikliği yapılarak başka bir oyuncu da sokulamaz.

**Bazı müsabakalarda, sadece 'uygun olmayan' hareketler için geçici süre oyun dışı kalma cezasının uygulanması kabul edilebilir; örneğin:*

- Aldatma;
- Kasıtlı olarak rakip takımın oyunu tekrar başlatmasını geciktirmek;
- Hakeme itiraz veya sözlü yorumlar veya jestler;
- Tutarak, çekerek, iterek veya elle oynayarak umut vaat eden bir atağı kesmek;
- Penaltı atışı kullanan oyuncunun kural dışı aldatma hareketleri.

Geri Dönüş oyuncu değişikliğini düzenleyen kurallar

3 Mart 2017 tarihinde Londra'da gerçekleştirilen IFAB'ın 131.Yıllık Genel Kurul Toplantısında genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesinin (Geri Dönüş oyuncu değişikliği) ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA'nın (hangisi uygun ise) onaylamasına bağlı olduğu kabul edilmiştir.

Geri Dönüş oyuncu değişikliği (Oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesi) kuralına referans için:

Kural 3 – Oyuncular (Oyuncu değişikliği sayısı):

Geri Dönüş Oyuncu Değişikliği

•Oyundan çıkan oyuncunun yeniden oyuna girebilmesi sadece genç, veteran, engelliler ve en alt düzey futbol kategorilerinde ulusal futbol federasyonlarının, konfederasyonun veya FIFA'nın izni ile mümkündür.

Bu kural, maç içerisinde oyuncu değişikliği ile oyundan çıkarılan oyuncunun, maçın ilerleyen bölümlerinde yapılacak yeni bir oyuncu değişikliği ile maça tekrar girebilmesini düzenlemektedir.

Bir yedek oyuncunun maça dönmesine izin verilmesi durumu dışında, Kural 3 ve Oyun Kurallarının tüm diğer şartları oyundan çıkan bir oyuncunun tekrar oyuna dönmesi kuralı için uygulanır. Özellikle Kural 3'te belirlenen oyuncu değişikliği prosedürleri takip edilmelidir.



Kural

01

Oyun Alanı

1. Alan Zemini

Alan zemini, müsabaka talimatlarının izin verdiği doğal ve yapay malzemelerin bir arada kullanılması (karma -hibrit- sistem) dışında, tamamen doğal veya eğer müsabaka talimatları izin verirse, tamamen yapay olmalıdır.

Yapay zeminlerin renginin yeşil olması zorunludur.

Gerek FIFA'ya bağlı ulusal futbol federasyonlarının ulusal takımları arasındaki maçlarda, gerekse uluslararası kulüp maçlarında yapay yüzeylerin kullanıldığı sahaların IFAB tarafından özel izin verilmedikçe, FIFA Futbol Çim Kalite Programı koşulları veya Uluslararası Yapay Çim Standardına uygun olması gerekir.

2. Oyun Alanının İşaretlenmesi

Oyun alanı dikdörtgen şeklinde olmalı ve tehlike oluşturmayacak şekilde devam eden çizgilerle işaretlenmelidir; eğer tehlikeli değil ise suni oyun alanı materyali doğal oyun alanlarının işaretlenmesinde kullanılabilir. Bu çizgiler sınırlarını belirledikleri alanlara dahildir.

Oyun alanı üzerinde yalnızca kural 1'de belirtilen çizgiler işaretlenir.

İki uzun sınır çizgisi taç çizgisidir. İki kısa sınır çizgisi kale çizgisidir.

Oyun alanı her iki taç çizgisinin orta noktasını birleştiren bir yarı alan çizgisi ile iki yarıya ayrılır.

Orta nokta yarı alan çizgisinin orta noktasında yer alır. 9.15 m (10 yds) yarıçapındaki bir daire ile çevrelenir.

Oyun alanı dışına, köşe yayından 9.15 m (10 yarda) mesafede, kale ve taç çizgilerine dik açılı olacak biçimde işaretler konabilir.

Tüm çizgiler aynı genişlikte olmalıdır ve çizgilerin genişliği 12 cm'den (5 inç) geniş olmamalıdır.

Kale çizgileri, kale direkleri ve üst direk ile aynı genişlikte olmalıdır.

Yapay zeminin kullanıldığı alanlarda diğer çizgilerin kullanımına da farklı bir renkte olmaları ve futbol çizgilerinden açık bir şekilde ayrılabilir olmaları kaydıyla izin verilir.

Eğer bir oyuncu oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilecektir. Eğer hakem, bunun maç sırasında yapıldığını fark ederse, top oyun dışı olduğu zaman oyuncuya ihtar verir.

3. Ölçüler

- Taç çizgisi kale çizgisinden uzun olmalıdır.

Uzunluk (Taç Çizgisi)

En az 90 m (100 yds)

En fazla 120 m (130 yds)

Uzunluk(Kale Çizgisi)

en az 45 m (50 yds)

en fazla 90 m (100 yds)

4 .Uluslararası Maçlarda Ölçüler

Uzunluk (Taç Çizgisi)

En az 100 m (110 yds)

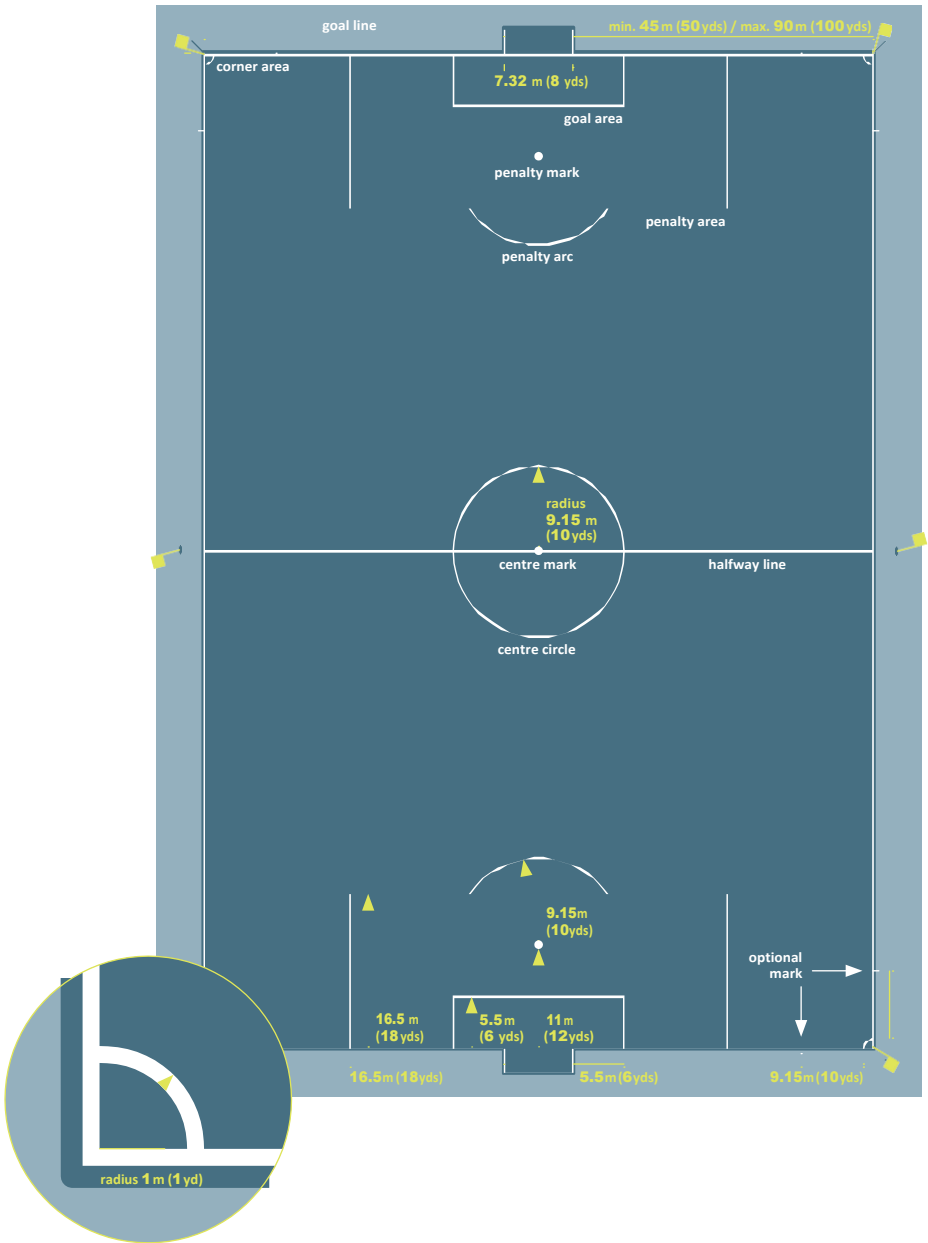
En fazla 110 m (120 yds)

Uzunluk(Kale Çizgisi)

en az 64 m (70 yds)

en fazla 75 m (80 yds)

Yukarıda verilen ölçüler aralığında kale çizgisi ve taç çizgisinin uzunluğunu müsabaka talimatı belirler.



5. Kale Alanı

Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 5.5 m. (6 yds) uzaklıkta kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 5.5 m. (6 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan kale alanıdır.

6. Ceza Alanı

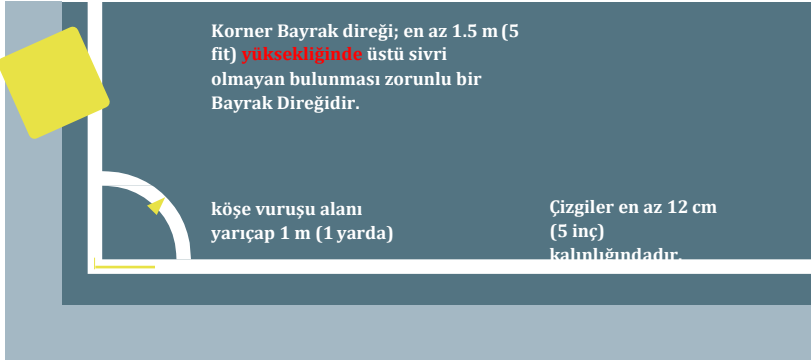
Kale direklerinin her birinin iç kenarlarından 16.5 m. (18 yds) uzaklıkta, kale çizgisine dik iki çizgi çizilir. Bu çizgiler oyun alanına doğru 16.5 m. (18 yds) dik uzatılır ve kale çizgisine paralel çizilen bir çizgiyle birleştirilir. Bu çizgiler ve kale çizgisiyle sınırlanan alan, ceza alanıdır.

Her bir ceza alanı içinde kale direklerinin ortasından 11 m. (12 yds) uzaklıkta bir penaltı noktası işaretlenir.

Ceza alanı dışına merkezi penaltı noktası olan 9,15 m. (10 yds) yarıçapında bir daire yayı çizilir.

7. Köşe Alanı

Köşe alanı, her bir köşe bayrak direğinden itibaren oyun alanı içine çizilen 1 m. (1 yd) yarıçaplı çeyrek daire yayı çizilerek belirlenir.



8. Bayrak Direkler

Her köşeye, en az 1,5 m. (5 ft) yüksekliğinde, ucu sivri olmayan, bayrak takılan bir direk dikilmesi zorunludur.

Bayrak direkleri, ayrıca, orta saha çizgisinin her bir tarafının bitiminde, taç çizgisinden en az 1 m. (1 yd) dışarıya dikilebilir.

9. Teknik Alan

Teknik alan, aşağıda ana hatlarıyla belirtilen şekilde, takım görevlileri ve yedek oyuncular için ayrılmış oturma yerleri olan stadyumlarda oynanan maçlarla ilgilidir:

- Teknik alan, belirlenen oturma yerlerinin her iki yanından 1 m. (1 yd) yana doğru ve taç çizgisinin 1m. (1 yd) yakınına kadar bir alanı kapsamalıdır.
- Alanı belirlemek için işaretleme yapılmalıdır.
- Teknik alanda bulunabilecek kişi sayısı müsabaka talimatlarına göre belirlenir.
- Teknik alanda bulunan kişiler:
 - Müsabaka talimatlarına uygun olarak maçın başlamasından önce belirlenir.
 - Sorumlu davranışlar içinde bulunmalıdır.
 - Örneğin; sakatlanmış bir oyuncunun durumunu değerlendirmek üzere fizyoterapist/doktorun hakemin izniyle oyun alanına girmesi gibi özel durumlar haricinde teknik alan sınırları içerisinde kalmalıdır.
- Her seferinde yalnız bir kişinin teknik alandan teknik talimatlar verme yetkisi vardır.

10. Kaleler

Her bir kale çizgisinin ortasına bir kale yerleştirilir.

Kale, bayrak direklerinden eşit uzaklıkta dikey biçimde duran iki direk ile bu direkleri birleştiren yatay bir üst direkten oluşur. Kale direkleri ve üst direk onaylanmış materyallerden yapılmalıdır. Şekilleri, kare, dikdörtgen, yuvarlak veya elips olabilir ve direkler oyuncular için tehlike yaratmamalıdır.

İki direğin iç kısımlarının birbirine uzaklığı 7.32 m. (8 yds) ve üst direğin alt kısmının yerden yüksekliği ise 2.44 m. (8 ft) olarak belirlenmiştir.

Kale direklerinin konumu kale çizgisine göre grafiklere uygun olmalıdır.

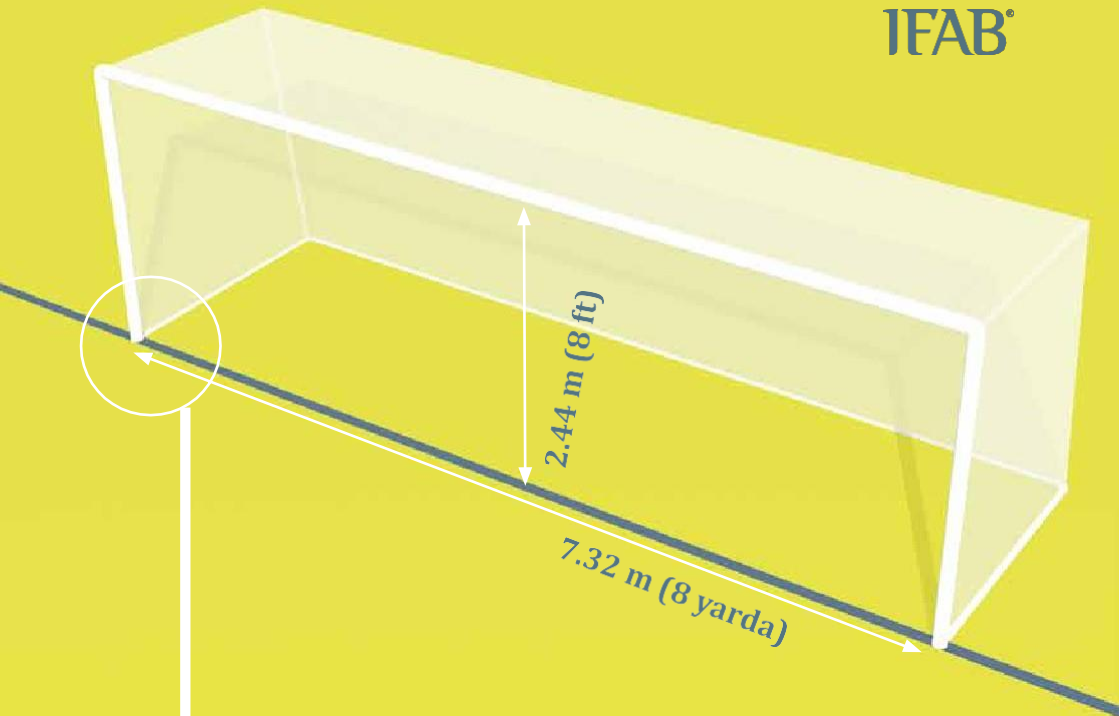
Kale direkleri ve kale üst direği beyaz renk olmalı ve 12 cm'yi (5 inç) aşmamak kaydı ile aynı genişlikte ve derinlikte olmalıdır.

Eğer kale üst direği yerinden çıkar veya kırılırsa, oyun kale üst direği onarılncaya veya eski yerine geri takılncaya kadar durdurulmalıdır. Eğer kale üst direği onarılamayacak durumda ise maç tatil edilmelidir. Kale üst direği bir iple veya herhangi bir esnek veya tehlike oluşturabilecek bir materyalle değiştirilmemelidir. Oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

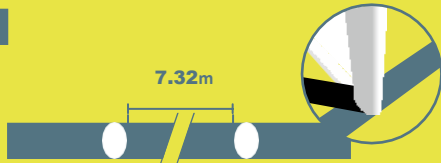
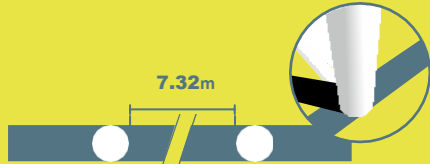
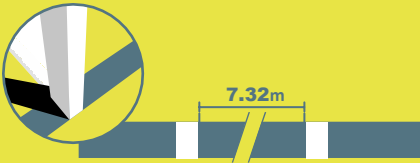
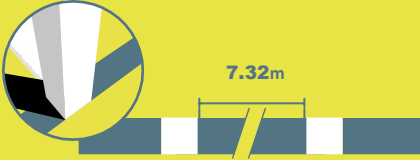
Kale ağıları, kaleye ve kale arkasındaki zemine düzgünce tutturulmak ve kaleciye etki etmemek şartıyla takılabilir.

Güvenlik

Kaleler (portatif olanlar dahil olmak üzere) zemine sıkıca güvenli şekilde sabitlenmelidir.



Kale çizgisine göre kale direklerinin konumu aşağıdaki grafiklere uygun olmalıdır.



11. Kale Çizgisi Teknolojisi (GLT)(Goal Line Technology)

Kale Çizgisi Teknolojisi sistemleri hakem kararını desteklemek için gol olup olmadığının doğrulanması amacıyla kullanılabilir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programı ve Oyun Kuralları tarafından şart koşulan teknik özelliklere uygun olacak biçimde kale çerçevesinde değişiklikler yapılabilir. Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanımı müsabaka talimatlarına uygun olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi İlkeleri

Kale Çizgisi Teknolojisi sadece gol çizgisinde uygulanır ve gol olup olmadığına karar verilmesi gereken durumlarda kullanılır.

Gol olup olmadığı sinyali ve Kale Çizgisi Teknolojisi sistemi tarafından derhal yalnızca hakemlere ulaşacak şekilde (hakem saatleri, titreşim veya görsel sinyal yoluyla) bir saniye içerisinde otomatik olarak iletilmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisi Gereksinimleri ve Özellikleri

Eğer Kale Çizgisi Teknolojisi lig müsabakalarında kullanılacak ise, müsabaka organizatörleri sistemin aşağıda verilen standartların birinden sertifikalı olduğundan emin olmalıdır:

- FIFA Quality PRO
- FIFA Quality
- IMS(INTERNATIONAL MATCH STANDARD)-ULUSLARARASI MAÇ STANDARDI

Bağımsız bir test enstitüsü, farklı teknoloji sağlayıcılarının sistemlerinin doğruluğunu ve işlevselliğini Test Kılavuzuna uygun olarak onaylamalıdır. Eğer teknoloji Test kılavuzuna uygun biçimde çalışmıyor ise, hakem Kale Çizgisi teknolojisini kullanmamalı ve durumu gerekli yere rapor etmelidir.

Kale Çizgisi Teknolojisinin kullanıldığı yerlerde, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi için FIFA Kalite Programında belirtildiği üzere teknolojinin işlevselliğini maçtan önce test etmelidir. Eğer teknoloji, Test Kılavuzuna uygun çalışmıyorsa, hakem Kale Çizgisi Teknolojisi sistemini kullanmamalı ve yetkililere bu konuyu rapor etmelidir.

12. Ticari Reklam

Takımların oyun alanına giriş anından, devre arasında oyun alanından ayrılmalarına ve tekrar oyun alanına dönmelerinden maçın bitimine kadar olan sürede, oyun alanına, kale ağlarına veya teknik alana veya sınır çizgilerinden 1 m. içerisinde kalan zemine, gerçek veya sanal ticari reklamın herhangi bir türüne izin verilmez. Kalelere, ağlara, bayrak direklerine ve bayraklarına reklam konamaz ve bu gereçlere hiç bir yabancı madde (kamera, mikrofön vs.) takılamaz.

Ek olarak, dikey yerleştirilen reklam en az :

- Taç çizgisinden 1 metre (1 yd)
- Kale çizgisinden kale ağlarının derinliği ile aynı uzaklıkta
- Kale ağlarına 1 metre (1 yd) uzakta olmalıdır.

13. Logolar ve Amblemler

Oyun süresince, oyun alanında ve oyun alanındaki gereçlerde, kale ağları ve çevirdikleri alanlarda dahil, FIFA'nın, konfederasyonların, ulusal futbol federasyonlarının, müsabakaların, kulüplerin veya diğer kuruluşları temsil eden gerçek veya sanal logo veya amblemlerini koymak yasaktır. Bayrak direğine konulan bayraklarda bu logo ve amblemlere izin verilmektedir.

Kural

02

Top

1. Nitelikler ve ölçüler

Tüm top lar:

- Yuvarlak
- Uygun malzemeden yapılmış olmalı
- Çevresi 70 cm (28 inç) ile 68 cm (27 inç) arasında
- Ağırlığı oyunun başlangıcında 450 gr (16 oz) ile 410 gr (14 oz) arasında
- Basıncı deniz seviyesinde 0.6-1.1 atmosfer(600 gr/cm²-1.100gr/cm²; 8.5 lbs/sq.in. - 15.6 lbs/sq.in.) arasında olmalıdır.

FIFA'nın veya konfederasyonların gözetimi altında gerçekleşen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda kullanılan bütün top lar aşağıdaki logolardan birini taşım alıdır:



- FIFA Quality PRO



- FIFA Quality



- IMS – INTERNATIONAL MATCH STANDARD

Daha önce ki, “FIFA ONAYLI” “ FIFA APPROVED”, “FIFA DENETİMLİ” “FIFA” “INSPECTED”, “ULUSLARARASI MAÇ STANDARTI” “INTERNATIONAL MATCH STANDARD” kalite işaretlerini taşıyan top lar yukarıda belirtilen müsabakalarda 31 Temmuz 2017'ye kadar kullanılabilir.

Her bir logonun, Kural 2'de düzenlenen asgari şartlara ilave olarak bu logonun IFAB tarafından onaylanmış özel teknik şartlara göre test edildiğini ve bunlara uygun bulunduğunu gösterir. Testlerin yapıldığı kuruluşlar FIFA tarafından onaylanmış olmalıdır.

Kale Çizgisi Teknolojisi'nin (KÇT) kullanıldığı müsabakalarda, teknolojiye entegre edilmiş top lar yukarıda listelenen logolardan birini taşımak zorundadır.

Ulusal Futbol Federasyonu müsabakalarında bu işaretlerden birini taşıyan topun kullanılması gereklidir.

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının resmi maçlarında topun üzerine, müsabakanın, müsabakayı düzenleyen kurumun, topu üreten firmanın resmi markası, logo / amblemi dışında hiçbir ticari reklam konulamaz. Konulacak işaretlerin sayısı ve boyutları müsabaka talimatı ile belirlenebilir.

2. Kusurlu Topun Değiştirilmesi

Eğer top maç sırasında kusurlu hale gelirse:

- Oyun durdurulur ve
- Orijinal (ilk) topun kusurlu hale geldiği noktada değiştirilen top ile yapılacak hakem atışıyla oyun yeniden başlatılır.

Eğer top, başlama vuruşu, kale vuruşu, köşe vuruşu, serbest vuruş, penaltı vuruşu veya taç atışı sırasında kusurlu hale gelirse, oyun tekrar yeniden başlatılır.

Eğer top, penaltı vuruşu sırasında veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında ileri doğru hareket ederken, bir oyuncuya, kale direklerine veya kale üst direğine dokunmadan kusurlu hale gelirse, penaltı vuruşu tekrar edilir.

Top oyun süresince hakemin izni olmadan değiştirilemez.

3. İlave Toplar

Kural 2'de belirtilen niteliklere sahip top, oyun alanının çevresine yerleştirilebilir ve bu topun kullanımı hakemin kontrolü altındadır.



Kural

03

Oyuncular

1. Oyuncuların Sayısı

Oyun, biri kaleci olmak üzere her biri en fazla onbir (11) oyuncudan oluşan iki takım arasında oynanır. Eğer takımlardan birinde yedi (7) oyuncudan daha az sayıda oyuncu varsa o maç başlatılamaz veya devam edemez.

Eğer bir takımda, bir veya birden fazla oyuncunun oyun alanını kasıtlı bir şekilde terk etmesi sonucunda yediden daha az sayıda oyuncu kalmışsa, hakem oyunu durdurmak zorunda değildir ve avantaj oynatabilir, fakat top oyun alanını terk ettiğinde takımlardan birinin en az yedi oyuncusu yoksa oyun kaldığı yerden devam edemez.

Eğer müsabaka kuralları, başlama vuruşu yapılmadan önce tüm oyuncuların ve yedek oyuncuların isim listelerinin verilmesini şart koşarsa ve takımlardan biri maça on bir oyuncudan daha az sayıda oyuncuyla başlarsa, sonradan gelmeleri halinde sadece başlangıçta isimleri verilen oyuncular ve yedek oyuncular maça oynayabilir.

2. Yedek Oyuncuların Sayısı

Resmi Maçlar

En çok üç yedek oyuncu değiştirilen en üst ligdeki kulüplerin Birinci Erkek ve Kadın takımları ve 'A' ulusal takımların müsabakaları hariç, resmi liglerde oynanan herhangi bir müsabakada en çok beş oyuncuya kadar yedek oyuncuların sayısı, FIFA, konfederasyon veya ulusal federasyonlar tarafından belirlenir.

Müsabaka talimatlarında, en az üç (3), en fazla on iki (12)'ye kadar yedek oyuncu sayısı belirtilmelidir.

Diğer Maçlar

Ulusal A takım maçlarında en fazla altı oyuncu değişikliği yapılabilir.

Diğer tüm maçlarda, aşağıdakilerin sağlanması durumunda daha fazla sayıda oyuncu değişikliği yapılabilir:

- Takımlar maksimum sayı üzerinde anlaşır.
- Hakeme müsabakadan önce bilgi verilir.

Eğer hakeme bilgi verilmezse veya maçın başlamasından önce herhangi bir anlaşmaya varılmazsa, her takımın en fazla altı oyuncu değiştirmesine izin verilir.

Geri Dönüş Oyuncu Değişikliği

İlgili Ulusal Federasyonun, konfederasyon veya FIFA'nın onaylaması koşuluyla, geri dönüş oyuncu değişikliğine yalnızca genç, veteran, engelli ve en düşük seviye(grassroots) futbolunda izin verilir.

3. Oyuncu Değişiklik Yöntemi

Yedek oyuncuların isimleri maç başlamadan önce hakeme verilmelidir. İsmi bu zamana kadar verilmeyen yedek oyuncular maçta yer alamazlar.

Oyuncu değişikliği sırasında aşağıdaki kurallara uyulmalıdır:

- Oyuncu değişikliği yapılmadan önce hakem bilgilendirilmelidir.
- Değiştirilen oyuncu oyun alanı dışında değilse, hakemden izin alarak oyun alanından ayrılır.
- Değiştirilen oyuncu orta alan çizgisinden çıkmak zorunda değildir ve geri dönüş oyuncu değişikliğine izin verilen maçlar hariç oyunun geri kalan kısmında oynamaz.
- Eğer değiştirilecek oyuncu, oyun alanını terk etmeyi reddederse oyun devam eder.

Yedek Oyuncu Girişi :

- Oyunun durduğu bir zamanda,
- Orta alan çizgisinden,
- Değiştirilen oyuncu oyun alanına terk ettikten sonra,
- Hakemin işaretini aldıktan sonra oyuna girer.

Yedek oyuncu oyun alanına girdiğinde oyuncu değişikliği gerçekleştirilmiş olur. O andan itibaren oyundan çıkan oyuncu değiştirilmiş oyuncu ve yedek oyuncu da oyuncu olur ve oyunu herhangi bir şekilde başlatabilir.

Tüm yedek oyuncular ve değiştirilmiş oyuncular, oynasın veya oynamasın hakemin otoritesine tabidir.

4. Kalecinin Değiştirilmesi

Diğer oyuncuların herhangi biri:

- Değişiklik yapılmadan önce hakemin bilgilendirilmesi
- Değişikliğin oyunun durdurulduğu bir anda yapılması şartıyla, kaleci ile yer değiştirebilir.

5. İhlaller ve Cezalar

Eğer ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu, ismi bildirilmiş bir oyuncunun yerine oyuna başlar ve bu değişikikten hakem bilgilendirilmezse:

- Hakem ismi bildirilen yedek oyuncunun oyuna devam etmesine izin verir
- İsmi bildirilen yedek oyuncuya disiplin cezası verilmez
- İsmi oyuncu olarak belirtilen oyuncu yedek oyuncu olabilir
- Yedek oyuncuların sayısında azalma olmaz
- Hakem durumu ilgili kuruluşlara rapor eder

Eğer oyuncu değişikliği devre arasında veya uzatma devrelerinden önce yapılırsa işlemlerin, maçın başlamasından önce tamamlanması gerekir. Eğer hakeme bilgi verilmezse değiştirilen oyuncu oynamaya devam eder, herhangi bir disiplin cezasına gerek yoktur, konu ilgili otoriteye rapor edilir.

Eğer bir oyuncu, değişiklik yapılmadan önce hakemin iznini almadan kalecinin yerine geçerse:

- Hakem oyunun devamına izin verir
- Hakem, top oyun dışı olduğunda her iki oyuncuya da ihtar verir. Ancak devre arasında(uzatma devreleri dahil) veya maç bitimi ve uzatma devreleri arasındaki sürede ve/veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar esnasında yapılan değişiklikler için ihtar verilmez.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde:

- Oyunculara ihtar verilir,
- Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir endirekt serbest vuruş ile oyun yeniden başlatılır.

6. Oyuncular ve Yedek Oyuncuların İhracı

İhraç edilmiş bir oyuncu:

- Eğer takım listelerinin teslim edilmesinden önce ihraç edildiyse, herhangi bir sıfatla takım listelerinde yer almaz.
- Eğer takım listelerinin tesliminden sonra ve maçın başlamasından önce ihraç edildiyse, yerine ismi bildirilmiş bir yedek oyuncu geçebilir (yerine geçen yedek oyuncunun yerine başka bir oyuncu geçemez)
- Başlama vuruşundan sonra ihraç edilirse yerine başka bir oyuncu alınamaz.

İsmi bildirilmiş bir yedek oyuncu, başlama vuruşundan önce veya sonra oyundan ihraç edilmişse, yerine başka yedek oyuncu alınamaz.

7. Oyun Alanında Fazladan Kişi Olması

Takım listesinde isimleri belirtilmiş olan teknik direktör ve diğer görevliler (oyuncular ve yedek oyuncular haricinde) takım görevlileridir. Takımın listesinde oyuncu, yedek oyuncu veya takım görevlisi olarak belirtilmeyen herkes saha dışından kişi olarak kabul edilir.

Eğer takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya saha dışı kişi oyun alanına girerse, hakem:

- Yalnızca oyuna müdahale söz konusu olduğunda oyunu durdurur
- Oyun durdurulduğunda bu kişiyi oyun alanından çıkarttırır
- Gerekli disiplin işlemini gerçekleştirir.

Eğer oyun durdurulmuşsa ve müdahale varsa:

- Bir takım görevlisi, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş bir oyuncu tarafından yapılmış ise, oyun direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşuyla tekrar başlatılır.
- Saha dışından kişi tarafından yapılmış ise oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır

Eğer top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.

8. Oyun Alanı Dışındaki Oyuncular

Oyun alanına tekrar girmek için hakemin iznine ihtiyaç olan bir oyuncu hakemin iznini almadan tekrar oyun alanına girerse, hakem;

- Oyunu durdurur (eğer oyuncu oyuna müdahale etmiyorsa veya görevli hakemlere müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz)
- İzinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verilir

Eğer hakem oyunu durdurursa:

- Müdahalenin olduğu yerden direkt serbest vuruşla
- Eğer müdahale yoksa oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden endirekt bir serbest vuruşla oyuna tekrar başlanmalıdır.
Oyuncu, oyunun bir parçası gereği sınır çizgilerini geçerse oyuncu ihlal yapmış sayılmaz.

9. Oyun alanında fazla bir kişi bulunurken gol olması

Gol atıldıktan sonra, oyun tekrar başlamadan önce, eğer hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse:

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır, eğer fazladan kişi:
 - Gol atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise, oyun fazladan kişinin bulunduğu yerden direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.
 - Oyun alanında fazladan kişi olması' başlıklı bölümde özetlendiği şekilde golle sonuçlanmaması durumunda, oyuna müdahale eden saha dışı bir kişi ise, Oyun kale vuruşu, köşe vuruşu veya hakem atışı ile yeniden başlatılır.
- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçerli saymalıdır, eğer:
 - Fazladan kişi golü yiyen takımdan bir oyuncu, yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu veya takım görevlisi ise
 - Fazladan kişi oyuna müdahale etmemiş saha dışından kişi ise

Her durumda hakem fazladan kişinin oyun alanından çıkarılmasını sağlamalıdır.

Eğer gol atıldıktan ve oyun yeniden başlatıldıktan sonra hakem, gol atıldığında oyun alanında fazladan bir kişi olduğunu fark ederse, gol geçersiz sayılamaz. Fazladan kişi hala oyun alanında ise hakem:

- Oyunu durdurur
- Fazladan kişinin oyun alanından çıkartılmasını sağlar
- Oyunu uygun bir şekilde hakem atışıyla veya serbest vuruşla tekrar başlatır.

Hakem olayı ilgili yetkililere rapor etmelidir

10. Takım Kaptanı

Takım kaptanının özel bir statüsü veya ayrıcalığı yoktur, ancak takımın genel davranışlarından bir dereceye kadar sorumludur.



Kural

04

Oyuncuların Ekipmanları

1. Güvenlik

Bir oyuncu tehlikeli herhangi bir ekipman kullanmamalı veya giymemelidir.

Her türlü takı (kolyeler, yüzükler, bileklikler, küpeler, deri ve plastik bileklikler vesaire) yasaktır ve çıkartılmalıdır. Takıların üzerini kapatmak için bant kullanımına izin verilmez.

Oyuncular maç başlamadan ve yedek oyuncular da oyun alanına girmeden önce kontrol edilmelidir. Eğer bir oyuncu izin verilmeyen/tehlikeli bir ekipman veya takı giyiyorsa veya kullanıyorsa hakem oyuncudan:

- Takıyı veya ekipmanı çıkarmasını ister.
- Eğer oyuncu bu talimatı yerine getiremez veya yerine getirmek istemez ise oyunun ilk durduğu anda oyun alanını terk etmesini ister.

Uyarıyı reddeden veya takı / ekipmanı tekrar giyen oyuncuya ihtar verilmelidir.

2. Zorunlu Ekipmanlar

Bir oyuncunun zorunlu ekipmanları aşağıdaki ayrı parçaları kapsar:

- Kollu bir forma
- Şort
- Çoraplar - Bir bant veya diğer bir malzeme kullanıldığında çorapları kaplarsa veya dıştan giyilirse çorapların ilgili kısmı ile aynı renk olmalıdır
- Tekmelikler - tekmelikler yeterli koruma sağlayacak, uygun bir malzemeden yapılmış olmalı ve çoraplar ile tamamen örtülmelidir.
- Ayakkabı

Kaleciler eşofman altı giyebilirler.

Ayakkabıları veya tekmelikleri yanlışlıkla çıkan oyuncu mümkün olduğunca kısa sürede ve topun ilk oyun dışı olduğu andan daha sonra olmamak üzere eski haline getirmelidir.

Eğer bu oyuncu, ayakkabı veya tekmeliklerin yenilerini giymeden topla oynarsa ve/veya gol atarsa, gol geçerli sayılır.

3. Renkler

- İki takım birbirlerinden ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidirler
- Her bir kaleci diğer oyuncularından ve hakemlerden ayırt edici renkte giyinmelidir.
- Eğer kalecilerin formları aynı renkse ve ikisinin de diğer bir forması yoksa, hakem maçın oynanmasına izin verir

İçe giyilen giysi, forma kollarının ana rengiyle aynı olmalıdır. Şort altlığı/taytlar şortların ana rengiyle veya şortların alt kısımlarıyla aynı renk olmalıdır- aynı takımın oyuncularını aynı rengi giymelidir.

4. Diğer Ekipmanlar

Başlık, yüz maskesi, diz ve dirsek koruyucular gibi yumuşak, hafif ve dolgulu malzemeden yapılmış tehlikeli olmayan koruyucu ekipmanların kullanımına, kaleci şapkası ve sporcu gözlüğünde olduğu gibi izin verilir.

Başörtülerin (kalecilerin şapkası hariç) kullanıldığı yerlerde, onlar:

- Siyah renk veya formanın ana rengiyle aynı olmalı, aynı takım oyuncularının aynı renk giymesi sağlanmalıdır
- Oyuncu ekipmanlarının profesyonel görünümü koruyor olmalı
- Formaya tutturulmamalı
- Giyen oyuncu veya diğer oyuncular için herhangi bir tehlike oluşturmamalı (örneğin boyun etrafında yer alan açma/kapama mekanizması)
- Yüzeyden sarkan herhangi bir parça(lar) olmamalıdır (çıkıntılı parçalar)

Elektronik İletişim

Oyuncuların (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dahil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesi ve kullanmasına izin verilmez. (EPTS kullanımına izin verilen yerler hariç) Oyuncunun sağlığı veya güvenliği hariç takım görevlileri arasında herhangi bir tür elektronik iletişim cihazının kullanılmasına izin verilmez.

Elektronik oyuncu izleme sistemi (EPTS)

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda, elektronik oyuncu izleme sisteminin parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; oyuncunun ekipmanına takılı olan bu teknoloji aşağıdaki işareti taşımalıdır:



Bu işaret, takılan teknolojik ekipmanın resmi olarak test edildiğini ve FIFA tarafından geliştirilen ve IFAB tarafından onaylanan Uluslararası Maç Standardının minimum güvenlik şartlarını karşıladığını göstermektedir. Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir. Geçiş dönemi 31 Mayıs 2018'e kadar devam edecektir.

Elektronik performans ve izleme sistemlerinin (EPTS) kullanıldığı durumlarda (ulusal futbol federasyonu / müsabaka organizatörünün anlaşmasına tabi olarak):

- herhangi bir tehlike oluşturmamalıdır.
- cihazlardan/sistemlerden iletilen bilgi ve verilerin, karşılaşma sırasında teknik alanda alınması veya kullanılması yasaktır.

5. Sloganlar, ifadeler, imajlar ve reklamlar

Kullanılan ekipmanlarda herhangi bir politik, dini veya kişisel slogan, beyan veya resim olmamalıdır. Oyuncular politik, dini, kişisel slogan, beyan veya resim içeren ya da üretici logosundan başka bir reklam taşıyan forma altı giysilerini ortaya çıkaramazlar.

Herhangi bir ihlalde, oyuncu ve/veya takım müsabakayı düzenleyen kuruluş, ulusal futbol federasyonu tarafından cezalandırılacak veya FIFA tarafından soruşturulacaktır.

6. İhlaller ve Cezalar

Bu kuralın herhangi bir ihlalinde oyunun durdurulması şart değildir ve oyuncu:

- Hakem tarafından ekipmanını düzeltmesi için oyun alanından çıkması talimatı verilir.
- Eğer ekipmanları hala düzeltilmemiş ise, oyun durduğunda oyun alanını terk eder.

Oyuncu ekipmanını düzeltmek veya değiştirmek için oyun alanını terk ettikten sonra:

- Tekrar oyuna girmesine izin verilmeden önce ekipmanları bir hakem tarafından kontrol edilecektir.
- Yalnızca hakemin izniyle oyuna tekrar girebilir (İzin oyun sırasında verilebilir).

Hakemin izni olmadan oyun alanına giren oyuncuya ihtar verilmelidir ve oyun hakem tarafından ihtar vermek için durdurulursa, oyun durdurulduğu sırada topun bulunduğu yerden bir indirekt serbest vuruş verilir.

IFAB®



Kural

05

Hakem

1. Hakemin Yetkisi

Her maç, maç ile ilgili Oyun Kurallarını uygulamada tam yetkili bir hakem tarafından yönetilir.

2. Hakemin Kararları

Kararlar, oyun kuralları çerçevesinde olayların gelişimine uygun sağ duyuya sahip olan hakemin kanaatine ve oyun kurallarına uygun olarak hakemin karar yeteneğine ve “oyunun ruhuna” göre verilir

Hakemin bir golün kabul edilip edilmemesi ve maç sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir. Hakemin ve müsabakada görevli diğer hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulmalıdır.

Hakem, oyunu yeniden başlatmamış veya ilk yarı veya ikinci yarıyı bitirme işaretini vermemiş (uzatmalar dahil) ve oyun alanını terk etmemiş, maçı bitirmemiş olması kaydı ile, bir kararını yanlış olduğunu fark ettiğinde, veya diğer maç hakemlerinin tavsiyesi üzerine değiştirebilir.

Eğer hakem oyunu yönetemeyecek duruma gelirse, top oyun dışına çıkana kadar oyun diğer maç hakemlerinin denetimi altında devam edebilir.

3. Yetkileri ve Görevleri

Hakem:

- Oyun kurallarını uygular.
- Oyunu diğer hakemlerle işbirliği içerisinde yönetir.
- Oyunun süresini belirler, maç kayıtlarını tutar ve maç öncesinde, maç sırasında veya maç sonrasında disiplin suçları ve meydana gelen diğer olayların bilgisini de içeren maç raporunu ilgili kurumlara verir.
- Oyunun tekrar başlatılmasını işaret eder ve/veya denetler.

Avantaj

- Bir ihlal veya suç meydana geldiğinde kusurlu olmayan takımın avantajdan yararlanması için oyunu devam ettirir ve beklenen avantajın o anda veya bir kaç saniye içinde doğmaması halinde ihlal veya suçu cezalandırır.

Disiplin Cezaları

- Aynı anda birden fazla ihlal gerçekleştiği anda yaptırım, oyunu tekrar başlatma, fiziksel şiddet ve taktiksel etki açısından daha ciddi olan ihlali cezalandırır.
- İhtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yapan oyuncuya disiplin cezası verir.
- Maç öncesi inceleme için oyun alanına girdiği andan, oyun alanını terk ettiği (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil) ana kadar disiplin cezası verme yetkisi vardır. Eğer, maçın başında henüz oyun alanına giriş yapılmadan önce, bir oyuncu ihraç gerektiren bir ihlalde bulunursa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem herhangi bir diğer fena hareketi rapor edecektir.
- Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka kurallarının izin verdiği maçlarda bir oyuncuyu geçici olarak oyun dışı bırakma yetkisi vardır.
- Sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırır ve gerekirse oyun alanından ve çevresinden uzaklaştırır, eğer başka bir sağlık elemanı yoksa ihraç edilecek bir ihlal yapan bir sağlık elemanı bir oyuncunun sağlık gereksinimi için sahada kalıp görev yapabilir.
- Kendisinin görmediği olaylarda diğer hakemlerin verdikleri bilgilere göre hareket eder.

Sakatlıklar

- Eğer, bir oyuncu hafif şekilde sakatlanmış ise, top oyun dışı oluncaya kadar oyunu devam ettirir.
- Bir oyuncu ciddi şekilde sakatlanmış ise, hakem oyunu durdurur ve oyuncunun oyun alanından çıkarılmasını sağlar. Sakatlanan bir oyuncu oyun alanında tedavi edilemez ve oyun alanına ancak maç tekrar başlatıldıktan sonra girebilir; eğer top oyunda ise oyuna tekrar giriş, taç çizgisinden yapılmalıdır fakat top oyun dışında ise oyun alanını sınırlayan çizgilerin herhangi birinden yapılabilir.

Oyun alanının terk edilmesi ile ilgili istisnai durumlar aşağıdadır;

- Kaleci sakatlandığında,
- Bir kaleci ve başka bir oyuncu çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa,
- Aynı takımdan oyuncular çarpışır ve derhal tedaviye ihtiyaç olursa,
- Ciddi bir sakatlanma meydana gelirse,
- Bir oyuncu, rakibinin ihtar aldığı veya ihraç edildiği (örneğin kontrolsüz hareket veya ciddi faullü oyun) fiziksel bir ihlal sonucunda sakatlandığında, değerlendirme/tedavi hızlı bir şekilde tamamlanırsa
- Kanaması olan bir oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlar. Oyuncu, sadece kanamanın durduğu ve herhangi bir ekipmanda kan olmadığından emin olan hakemin bir işareti ile tekrar oyuna girebilir.
- Hakemin doktorların ve/veya sedye taşıyan görevlilerin oyun alanına girmesine izin vermesi durumunda, oyuncu oyun alanını sedye üzerinde veya yürüyerek terk etmelidir. Eğer oyuncu bu duruma uymazsa sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verilmelidir.
- Hakem sakatlanan ve tedavi için oyun alanını terk etmesi gereken bir oyuncuya ihtar vermeye veya oyuncuyu ihraç etmeye karar vermiş ise, oyuncuya oyun alanını terk etmeden önce kart gösterilmelidir.
- Eğer oyun başka bir nedenden dolayı durdurulmamışsa veya bir oyuncunun maruz kaldığı sakatlanma Oyun Kurallarının ihlali sonucu meydana gelmediyse bir hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Dışarıdan Müdahaleler

- Hakem Oyun Kurallarının ihlal edildiği veya dışarıdan müdahale edildiği gerekçesiyle oyunu durdurma, geçici olarak erteleme veya tatil etme yetkisine sahiptir. Örneğin eğer;
 - Işıklandırma yetersizse,
 - Seyirci tarafından atılan bir cisim bir hakeme, bir oyuncuya veya bir takım görevlisine isabet ederse, olayın ciddiyetine bağlı olmak üzere hakem maçın devam etmesine izin verebilir, durdurabilir, geçici olarak erteleyebilir veya tatil edebilir.
 - Bir seyirci, oyunu etkileyen bir düdük çalarsa, oyun durdurulur ve hakem atışı ile tekrar başlatılır.

- Maç sırasında oyun alanına fazladan bir top, başka bir cisim veya hayvan girerse;
 - Eğer oyuna bir müdahale söz konusu ise oyunu durdurur (ve hakem atışı ile tekrar başlatır), ancak top kalenin içine gidiyorsa ve müdahale savunma oyuncusunun topla oynamasını engellemiyorsa, topun rakip takımın kalesine girmemesi koşuluyla, top kaleye girerse (topa temas edilse dahi) gol verilir.
 - Oyuna bir müdahale yoksa maçın devam etmesine izin verir ve mümkün olan ilk fırsatta cismin çıkartılmasını sağlar.
- Yetkili olmayan kişilerin oyun alanına girmesine izin vermez.

4. Hakem Ekipmanları

Zorunlu Ekipmanlar

- Düdük (ler)
- Saat (ler)
- Kırmızı ve Sarı kartlar
- Not defteri (veya maç kayıtlarını tutacak diğer araçlar)

Diğer Ekipmanlar:

Hakemlerin aşağıda belirtilen cihazları kullanmasına izin verilebilir:

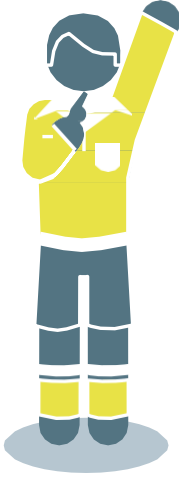
- Diğer hakemlerle iletişim kurmak için kullanılacak ekipmanlar (sesli/bipli bayraklar, kulaklık seti vb.)
- EPTS veya diğer fitness izleme cihazları
- Sprey

Hakemlerin ve diğer maç hakemlerinin takı takmaları veya farklı bir elektronik cihaz bulundurmaları yasaktır.

5. Hakemin İşaretleri

Hakemlerin kabul edilen işaretleri için grafiklere bakınız.

Avantajı belirtmek için “iki kolla” yapılan işarete ilaveten, hakemler için her iki kol uzanmış pozisyonda koşmanın her zaman kolay olmaması sebebiyle “tek kolla” yapılan benzer bir işarete de izin verilmiştir.



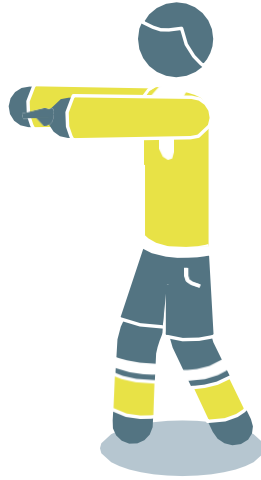
Endirekt Serbest
Vuruş



Direkt Serbest Vuruş



Avantaj (1)



Avantaj (2)



Penaltı Vuruşu



Kırmızı ve Sarı Kart



Köşe Vuruşu



Kale Vuruşu

6. Hakemlerin Sorumlulukları

Bir hakem veya diğer hakemler aşağıdaki durumlardan sorumlu tutulamaz:

- Bir oyuncu, yetkili veya seyircinin herhangi bir şekilde yaralanmasından veya sakatlanmasından,
- Herhangi bir mala gelebilecek zararlardan,
- Oyun kurallarına dayalı olarak, hakemin bir maçı durdurması, oynatması veya yönetmesi ile ilgili alacağı kararlar dolayısıyla herhangi bir kişi, kulüp, şirket, dernek veya diğer kuruluşların uğradıkları veya uğrayacakları kayıplardan.

Bunun kapsamı içinde olanlar:

- Oyun alanının veya çevresinin veya koşullarından veya hava şartlarından dolayı bir maçın oynanıp oynanmaması ile ilgili alacağı karar,
- Herhangi bir nedenle bir maçın tatil edilmesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun alanı ekipmanları ve maç boyunca kullanılacak top ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyunun seyirci müdahalesi veya tribünlerdeki olaylar dolayısıyla durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılması için oyunun durdurulup durdurulmaması ile ilgili alacağı karar,
- Sakatlanan bir oyuncunun tedavi maksadı ile oyun alanından çıkarılmasını istemesi ile ilgili alacağı karar,
- Bir oyuncunun herhangi bir giysi veya ekipmanına izin verilip verilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Yetkisinin bulunduğu yerlerde, oyun alanı çevresinde herhangi bir kimsenin (takım ve stadyum görevlileri, güvenlik personeli, fotoğrafçılar veya diğer medya mensupları dahil) bulunmasına müsaade ediliş edilmemesi ile ilgili alacağı karar,
- Oyun kurallarına göre verdiği veya FIFA, konfederasyon, ulusal futbol federasyonu veya müsabaka kural veya yönetmeliklerine göre oynanan bir maçtaki yetkilerine bağlı olarak verdiği herhangi bir karar.

Kural

06

Diğer Hakemler

Diğer hakemler (iki yardımcı hakem, dördüncü hakem, iki ilave yardımcı hakem ve yedek yardımcı hakem) maçlara atanabilir. Bu hakemler, oyun kurallarına uygun olarak, maçın kontrol edilmesinde hakeme yardımcı olacaklardır, ancak son karar her zaman hakem tarafından verilecektir.

Diğer hakemler, hakemin yönetimi altında görevlerini yaparlar. Gereksiz müdahale veya yakışıksız hareketler söz konusu olduğunda, hakem, herhangi bir diğer hakemin görevine son verecek ve durumu yetkili kurumlara rapor edecektir.

Yedek yardımcı hakem hariç olmak üzere, diğer hakemler, hakemden daha iyi bir görüş alanına sahip oldukları anlarda gerçekleşen kusur ve ihlaller için, hakeme yardımcı olmalı ve hakemin ve diğer hakemlerin görüş alanı dışında herhangi bir sportmenlik dışı hareket veya başka bir olay meydana geldiğinde olanları ilgili kuruluşlara rapor etmelidir. Hazırlanan rapor hakkında hakemi ve diğer hakemleri bilgilendirmelidir.

Diğer hakemler, hakeme oyun alanının, topların ve oyuncuların ekipmanlarının incelenmesinde (sorunun çözülüp çözülmediği de dahil) ve oyunun süresi, goller ve fena hareketler vs. kayıtlarının tutulmasında yardımcı olurlar.

Müsabaka talimatları maça çıkamayacak veya devam edemeyecek görevli hakemin yerini kimin alacağını ve herhangi bir ilgili değişikliği açıkça belirtmelidir. Özellikle hakemin maça devam edemeyeceği durumlarda, dördüncü hakem veya kıdemli yardımcı hakem veya kıdemli ilave yardımcı hakemlerden hangisinin devralması gerektiği açıkça belirtilmelidir.

1. Yardımcı Hakemler

Aşağıdaki durumlarda işaret edecektir:

- Topun tamamının kale çizgisini geçerek oyun alanını terk ettiğini ve hangi takımın köşe vuruşu, kale vuruşu yapacağını veya taç atışı yapacağını
- Cezalandırılacak ofsaytta bulunan bir oyuncuyu
- Oyuncu değişikliği yapılmak istendiğinde
- Penaltı vuruşlarında, vuruş yapılmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket edip etmediğini ve topun gol çizgisini geçip geçmediğini; eğer ilave yardımcı hakem atanmış ise, yardımcı hakem penaltı noktası hizasında pozisyon alır.

Oyuncu değiştirme prosedürünün izlenmesi de yardımcı hakemin görevleri arasındadır.

Yardımcı hakem, 9.15 m. uzaklığın kontrol edilmesine yardımcı olmak için oyun alanına girebilir.

2. Dördüncü hakem

Dördüncü hakemin yardımları aşağıdakileri kapsar:

- Oyuncu değişikliğinin yönetilmesi
- Oyuncunun/yedek oyuncunun ekipmanlarının kontrol edilmesi
- Hakemden gelecek işaret/onay sonrasında bir oyuncunun oyun alanına tekrar girmesi
- Yedek topların yönetilmesi
- Her iki yarının sonunda (uzatma süresi dahil) hakemin oyuna eklemeyi düşündüğü en az ilave sürenin gösterilmesi
- Teknik alanda bulunan herhangi bir kişinin sorumsuz davranışlarının hakeme bildirilmesi

3. İlave yardımcı hakemler

İlave yardımcı hakemler aşağıdaki durumları işaret ederler:

- Gol atıldığı zamanlar dahil olmak üzere topun tamamının kale çizgisini geçtiğinde
- Hangi takımın köşe vuruşu veya kale vuruşu kullanacağını
- Penaltı vuruşlarında, topa vurulmadan önce kalecinin kale çizgisinden hareket ettiğini ve topun çizgiyi geçtiğini

4. Yedek yardımcı hakem

Yedek yardımcı hakemin tek görevi, devam edemeyecek durumda olan bir yardımcı hakemin veya dördüncü hakemin yerini almaktır.



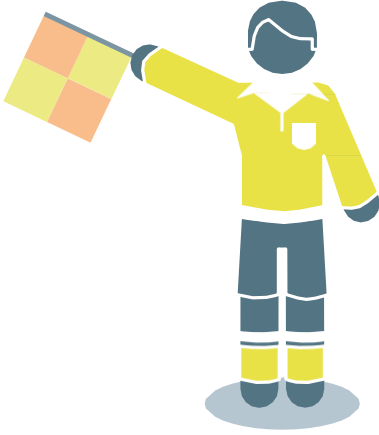
5. Yardımcı hakem işaretleri

Oyuncu değişikliği

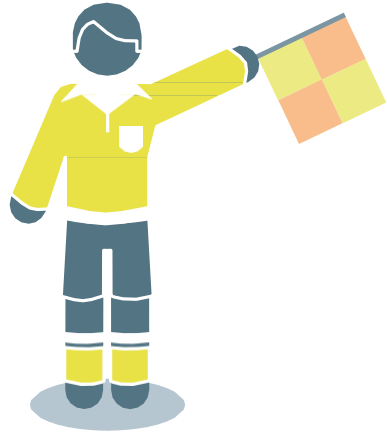


Hücum eden takım için
Serbest vuruş

Savunma yapan takım için
Serbest vuruş



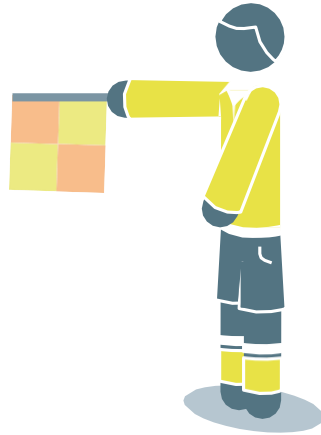
**Hücum eden takım
için Taç atışı**



**Savunma yapan takım
için Taç atışı**



Köşe vuruşu



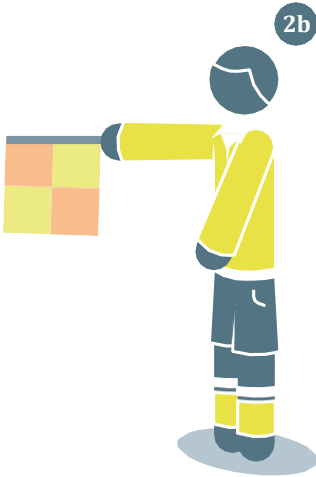
Kale vuruşu



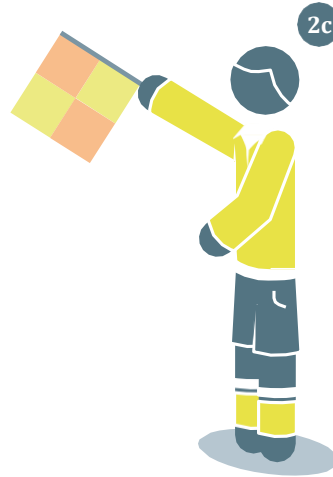
Ofsayt



**Sahanın yakın tarafında
gerçekleşen ofsayt**



**Sahanın orta kısmında
gerçekleşen ofsayt**



**Sahanın uzak tarafında
gerçekleşen ofsayt**

6. İlave yardımcı hakemin işaretleri



gol
(topun gol çizgisini geçtiğinin net
olarak görünmediği pozisyonlarda)



IFAB®

Kural

07

Maçın Süresi

1. Oyun Devreleri

Bir maç 45 dakikalık iki eşit devreden oluşur, eğer hakem ve iki takım maç başlamadan önce ve müsabaka talimatlarına uygun olarak anlaşılırsa süre azaltılabilir.

2. Devre Arası Süre

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydı ile dinlenme hakları vardır. Müsabaka talimatları devre arası süreyi belirtmelidir ve belirtilen süre sadece hakemin izni ile değiştirilebilir. İlave devrelerin devre arasında kısa bir içecek molasına izin verilir.

3. Kayıp Zaman İçin Ek Süre

Aşağıdaki durumlar sebebiyle kaybolan süre ait olduğu devreye eklenecektir:

- Oyuncu değişiklikleri
- Sakatlanan oyuncuların değerlendirilmesi ve/veya oyun alanından çıkartılmaları
- Zaman geçirilmesi
- Disiplin cezaları
- Müsabaka talimatlarına göre izin verilen içecek ve diğer tıbbi sebeplerden dolayı duraklamalar
- Oyunun tekrar başlatılmasını geciktiren önemli duraklamalar da dahil diğer sebepler (örn. Gol atılması sonrasında gerçekleşen kutlamalar)

Dördüncü hakem, her iki yarının son dakikasının bitiminde hakem tarafından belirlenen en az ilave süreyi gösterir. İlave süre hakem tarafından arttırılabilir ancak azaltılamaz.

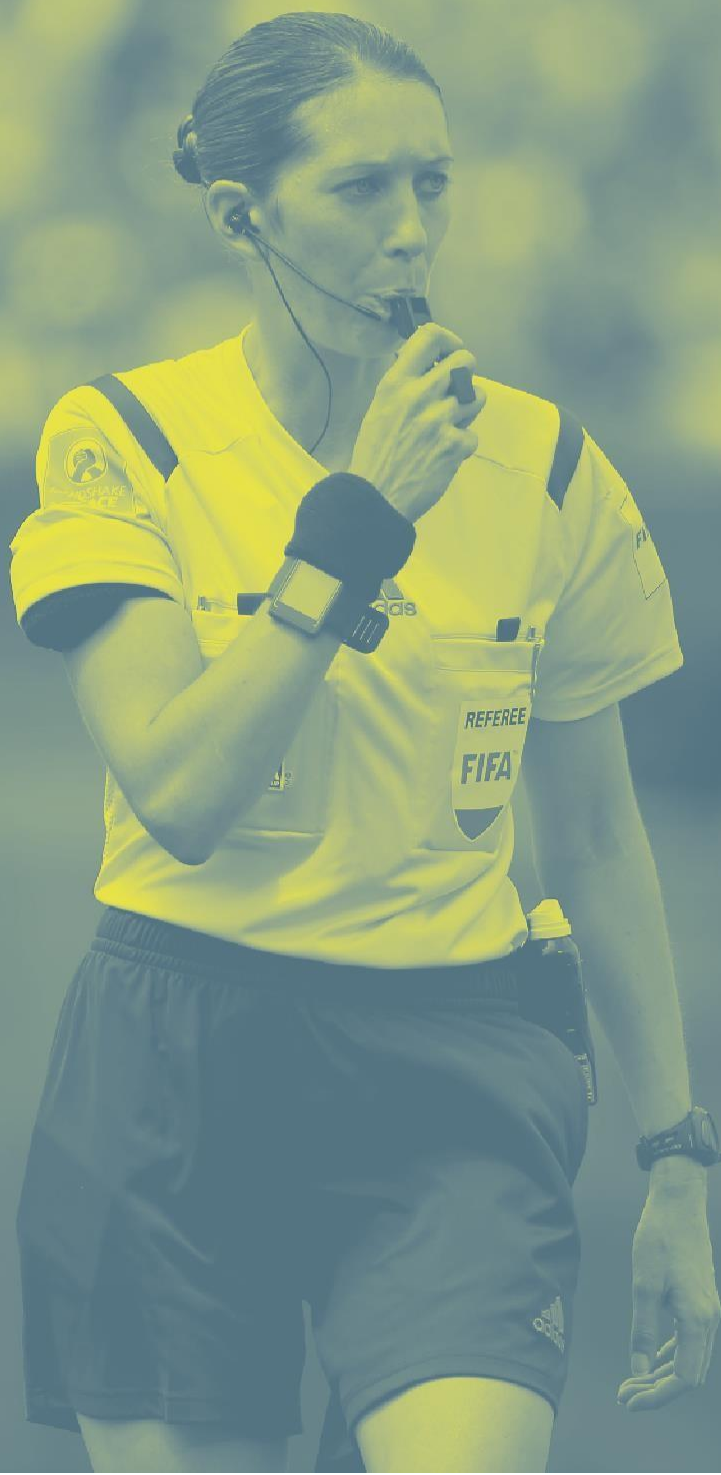
Hakem maçın ilk devresinde yapılan zaman yanlış hesaplanmasını, ikinci devrenin süresini değiştirerek telafi etmemelidir.

4. Penaltı Vuruşu

Bir penaltı vuruşu yapılacak veya tekrar edilecek ise, o devrenin süresi penaltı vuruşu tamamlanana kadar uzatılır.

5. Maçın Tatil Edilmesi

Müsabaka talimatları veya organize eden aksini belirtmediği sürece tatil edilen maçlar yeniden oynanır.



Kural

08

Oyunun Başlaması ve Tekrar Başlaması

Oyunun her iki yarısını ve uzatmanın iki yarısını başlatmak ve gol atıldıktan sonra oyunu tekrar başlatmak için başlama vuruşu yapılır. Serbest vuruş (direkt veya endirekt), penaltı vuruşu, taç atışı, kale vuruşu ve köşe vuruşu diğer oyunu tekrar başlatma yöntemleridir.(bkz. Kural 13 - 17)

Hakem oyunu durdurduğunda ve kurallar yukarıda belirtilen tekrar başlatma şekillerinden birisinin kullanılmasını gerektirmediği durumlarda oyun, hakem atışı ile tekrar başlatılır.

Top oyun dışı iken bir ihlal gerçekleştiğinde, bu durum oyunun nasıl tekrar başlatılacağını değiştirmez.

1. Başlama Vuruşu

Yöntem

- Para atışını kazanan takım birinci yarıda hücum edeceği kaleyi seçer
- Rakip takım başlama vuruşunu yapar
- Para atışını kazanan takım ikinci yarıda başlama vuruşunu yapar
- İkinci yarıda takımlar kalelerini değiştirip diğer kaleye hücum ederler
- Bir takım gol attıktan sonra başlama vuruşu diğer takım tarafından yapılır

Bütün başlama vuruşlarında:

- Bütün oyuncular, başlama vuruşu yapan oyuncu hariç kendi yarı alanlarında bulunmalıdır
- Başlama vuruşunu yapan takımın rakipleri top oyuna girene kadar toptan en az 9.15 m. (10 yds) uzakta olmalıdır
- Top orta noktada hareketsiz bir şekilde durmalıdır
- Hakem işaret verir
- Top vurulup, açıkça hareket ettiği anda oyunda olur
- Başlama vuruşundan rakip takıma doğrudan gol atılabilir, eğer top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse.rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

İhlaller ve Cezalar

Başlama vuruşu yapan oyuncu, top bir başka oyuncuya dokunmadan önce topa tekrar dokunursa, rakip takım lehine ihlalin yapıldığı yerden bir indirekt serbest vuruş verilir veya bilerek elle oynarsa direkt serbest vuruş verilir.

Başlama vuruşu yönteminin herhangi bir diğer ihlalde, başlama vuruşu tekrar edilir.

2. Hakem atışı

Yöntem

Oyun kale alanı içerisinde durdurulmadığı sürece, hakem oyunu, topun oyun durdurulduğu anda bulunduğu yerden topu yere bırakarak başlatır; oyunun kale alanı içinde durdurulması halinde, oyunu tekrar başlatmak için yapılacak hakem atışı, oyun durduğu anda topun bulunduğu yere en yakın kale çizgisine paralel kale alanı çizgisi üzerindeki noktadan yapılır.

Top yere değdiğinde oyunda olur.

Herhangi bir oyuncu hakem atışına katılabilir (kaleciler dahil); hakem, bir hakem atışına kimin katılacağına veya sonucuna karar veremez.

İhlaller ve Cezalar

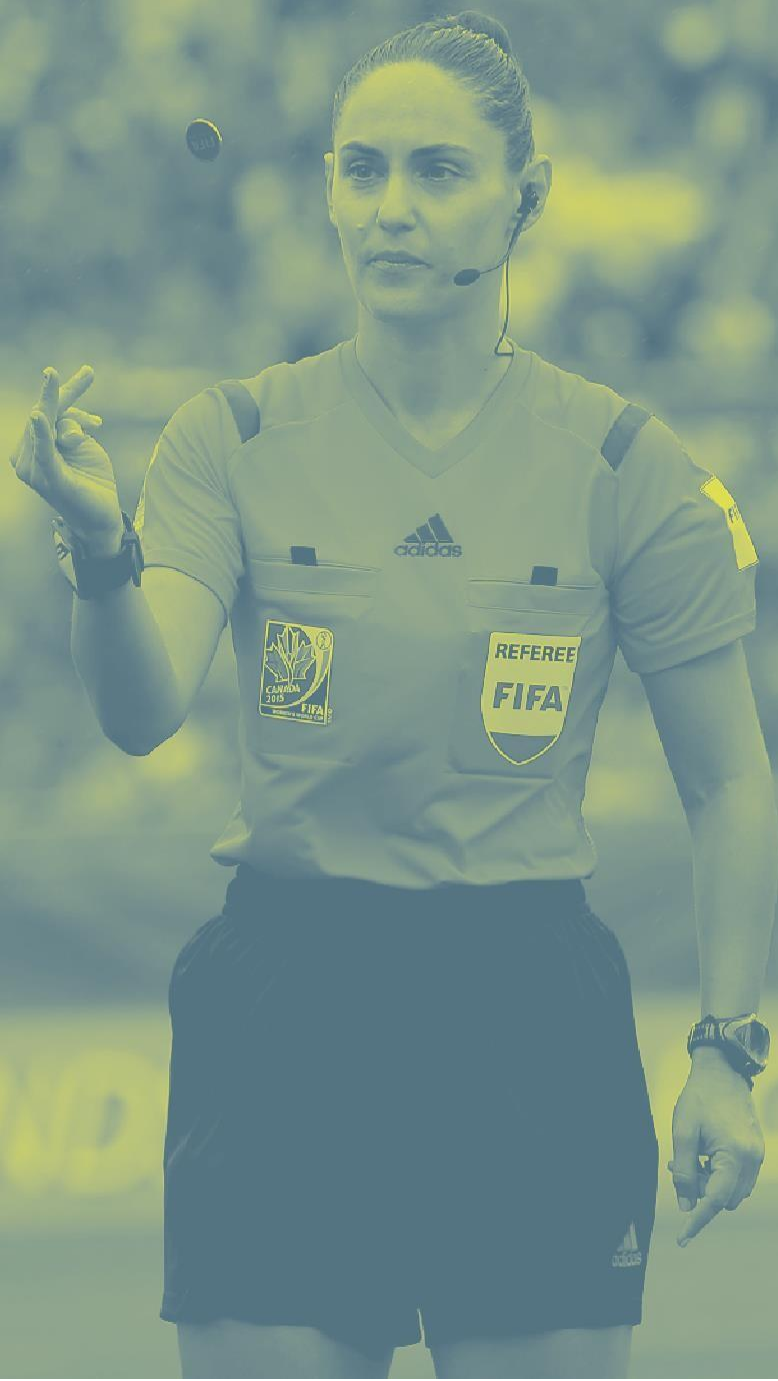
Hakem atışı, aşağıdaki durumlarda tekrarlanacaktır:

- Top yere değmeden önce bir oyuncuya dokunursa
- Top yere değdikten sonra, hiçbir oyuncuya dokunmadan oyun alanı dışına çıkarsa.

Eğer hakem atışında, top, en az iki oyuncuya dokunmadan kaleye girerse oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlar:

- Eğer top rakibin kalesine girerse kale vuruşu ile
- Eğer top takımın kendi kalesine girerse köşe vuruşu ile

IFAB



Kural

09

Topun Oyunda ve Oyun Dışı Olması

1. Topun Oyun Dışında Olması

Top aşağıdaki hallerde oyun dışıdır:

- Top kale çizgisini veya taç çizgisini havadan veya yerden tamamen geçtiği zaman
- Oyun hakem tarafından durdurulduğu zaman

2. Topun Oyunda Olması

Top hakemlerden birine, kale direğine, üst direğe veya köşe bayrak direğine çarpıp dönerek oyun alanı içinde kaldığı durumlar da dahil olmak üzere diğer tüm zamanlarda oyundadır.

IFAB®

Kural

10

Bir Maçın Sonucunu Belirleme

1. Gol Yapma

Bir gol, golü atan takımın Oyun Kurallarını ihlal etmemiş olması koşuluyla, topun tamamının kale direkleri arasından ve üst direğin altından kale çizgisini geçmesi ile yapılır.

Eğer bir hakem, topun tamamı kale çizgisini geçmeden önce gol işareti verirse, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır.

2. Kazanan Takım

Daha fazla sayıda gol atan takım maçı kazanır. Eğer her iki takım da gol atamazsa veya eşit sayıda gol atarsa maç berabere sonuçlanmış olur.

Müsabaka talimatları maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi halinde, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler aşağıda belirtilmiştir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi
- Her biri 15 dakikayı geçmeyen iki eşit sürede, uzatma devreleri
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yukarıdaki yöntemlerin bir kombinasyonu kullanılabilir.

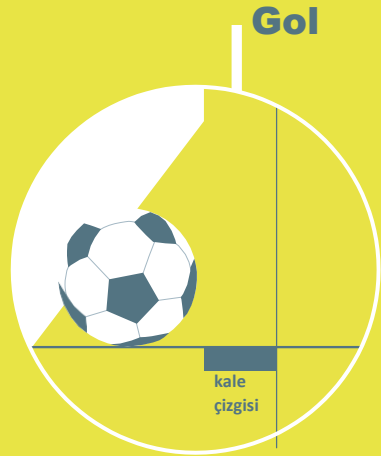
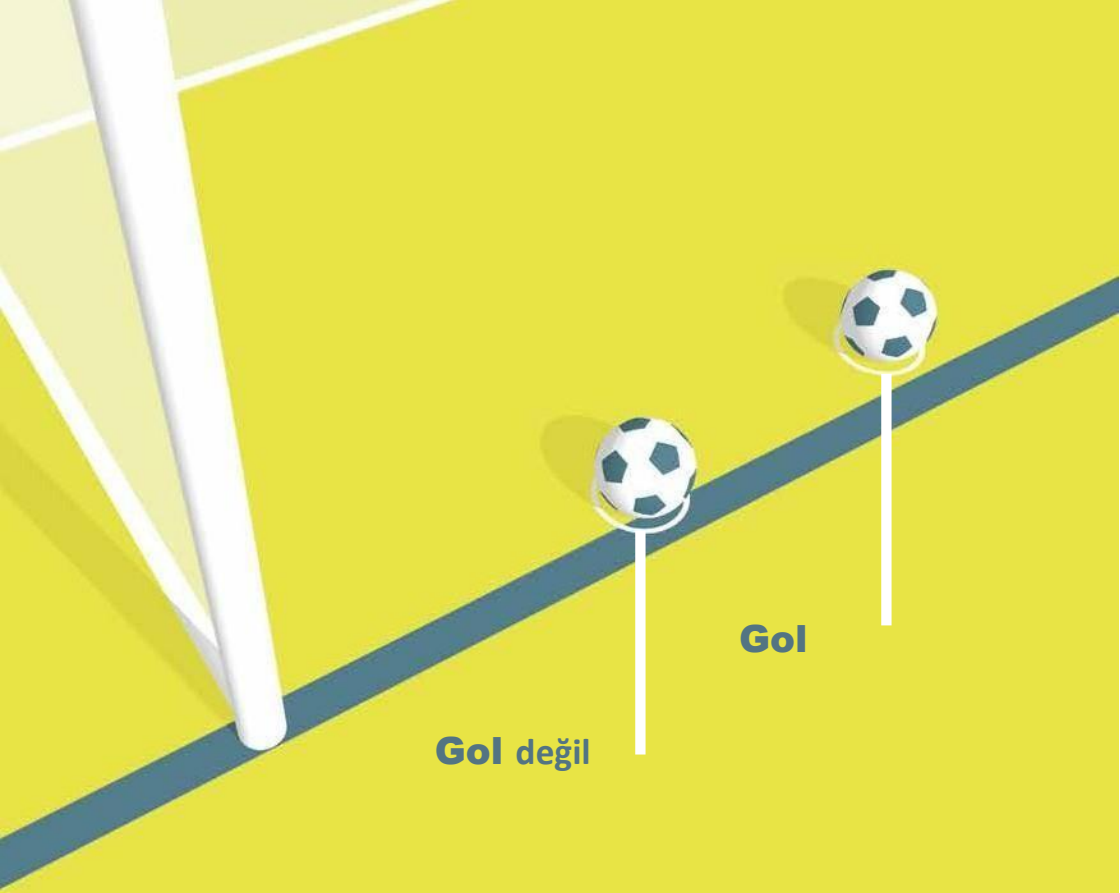
3. Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar maçın bitiminden sonra yapılır ve aksi belirtilmediği sürece ilgili Oyun Kuralları uygulanır.

Yöntem

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Başlamadan Önce

- Eğer dikkate alınması gereken başka etkenler yoksa (örn. zemin şartları, güvenlik vs.), hakem vuruşların yapılacağı kaleye karar vermek için para atışı yapar. Karar verilen kale ancak güvenlik nedenleriyle veya kale veya oynanan zeminin kullanılamaz hale gelmesi durumunda değiştirilir.



- Hakem tekrar para atışı yapar ve atışı kazanan takım ilk vuruşu veya ikinci vuruşu yapmaya karar verir
- Oyuna devam edemeyecek bir kaleci yerine geçen yedek oyuncu hariç olmak üzere, maç bitiminde oyun alanında veya geçici olarak oyun alanı dışında (sakatlık, ekipmanların ayarlanması vs.) bulunan oyuncular vuruşlara katılabilirler
- Her bir takım penaltı noktasından yapılan vuruşlara katılabilen oyuncuların seçiminden ve sırasından kendileri sorumludurlar. Hakem sıra konusunda bilgilendirilmez
- Eğer maç bitiminde ve vuruşlar öncesinde veya esnasında, bir takımın rakibine göre daha fazla sayıda oyuncusu varsa, rakibinin oyuncu sayısı ile aynı olması için kendi takımının oyuncu sayısını rakip takımın oyuncu sayısına indirmeli ve takımdan çıkarılan oyuncuların isimlerini ve numaralarını hakeme bildirmelidir. Takımdan çıkarılan oyuncular vuruşlara katılamazlar (aşağıda belirtilen durum hariç)
- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyunculardan biri ile yer değiştirebilir veya bu takım müsabaka talimatlarında belirtilen en çok sayıda oyuncu değiştirmemişse, listedeki yedek oyunculardan biri ile yer değiştirebilir. Ancak sakatlanarak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar Sırasında

- Yalnızca vuruş hakkına sahip oyuncular ve hakemler oyun alanında bulunabilir.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncu ve iki kaleci dışında, vuruş hakkına sahip tüm oyuncular orta yuvarlağın içinde kalmalıdır.
- Penaltı vuruşu yapan oyuncunun takım arkadaşı olan kaleci, oyun alanının içinde, vuruşların yapıldığı ceza alanının dışında, kale çizgisinin ceza alanı sınır çizgileri ile birleştiği noktada durmak zorundadır.
- Vuruş hakkına sahip oyunculardan biri kaleci ile yer değiştirebilir.
- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem Oyun Kurallarının herhangi bir ihlali gerekçesiyle oyunu durdurduğunda tamamlanır. Vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz
- Hakem vuruşların kaydını tutar.
- Eğer bir kaleci ihlal yapar ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa kaleci ihtar ile cezalandırılır.

- Vuruşu yapan oyuncu, hakemin vuruş işaretini verdikten sonra bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa bu vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncu ihtar ile cezalandırılır.
- Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparlarsa,
 - Eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılırsa, vuruş tekrar edilir ve her iki oyuncuya ihtar verilir.
 - Eğer vuruş gol olursa gol iptal edilir, vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir.

Aşağıdaki koşullara tabi olarak, her iki takım da beşer atış yapar:

- Vuruşlar takımlar arasında sırayla yapılır.
- Eğer her iki takım da beş atışı tamamlamadan önce bir takım diğerinin atabileceğinden daha fazla gol atmış olursa, beş atışı tamamlayacak bile olsa başka penaltı atışı yapılmaz.
- Her iki takım da beşer atış yaptıktan sonra sonuç eşitse, aynı atış sayısında bir takım, diğer takımdan daha fazla gol atana kadar penaltı atışları devam eder.
- Her penaltı atışı farklı bir oyuncu tarafından kullanılır ve herhangi bir oyuncunun ikinci atışı yapabilmesi için, tüm uygun oyuncuların atış yapmış olması gerekir.
- Yukarıdaki prensip takip eden vuruşlar için de devam eder ancak bir takım vuruş yapacak oyuncuların sırasını değiştirebilir.
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar oyun alanını terk eden bir oyuncu için geciktirilmemelidir. Eğer oyuncu penaltı vuruşunu kullanmak için oyun alanına zamanında geri dönmezse oyuncunun vuruş hakkı kaybedilmiş olacaktır. (gol yapılmamış sayılır)

Penaltı noktasından yapılan vuruşlar sırasında oyuncu değişiklikleri ve oyundan ihraç edilmeler

- Bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilmiş oyuncu ihtar alabilir veya ihraç edilebilir.
- İhraç edilen kaleci vuruş hakkına sahip bir oyuncu ile değiştirilmelidir.
- Kaleci haricinde devam edecek durumda olmayan oyuncular değiştirilemez.
- Takımlardan birinin yediden daha az sayıda oyuncusu kalırsa hakem maçı tatil etmemelidir.



Kural

11

Ofsayt

1. Ofsayt pozisyonu

Ofsayt pozisyonunda bulunmak bir ihlal değildir.

Bir oyuncunun eğer:

- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın yarı alanında (orta saha çizgisi hariç) ise ve
- Kafasının, vücudunun veya ayaklarının herhangi bir kısmı rakip takımın kale çizgisine toptan ve sondan ikinci rakip oyuncudan daha yakın ise ofsayt pozisyonundadır.

Kaleciler dahil tüm oyuncuların el ve kolları dikkate alınmaz.

Bir oyuncu aşağıdaki durumlarda ofsayt pozisyonunda değildir:

- Sondan ikinci rakip oyuncu ile aynı hizada ise veya
- Son iki rakip oyuncu ile aynı hizada ise.

2. Ofsayt ihlali

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, takım arkadaşının topla oynadığı veya dokunduğu anda sadece aktif oyuna dahil olduğu gerekçesiyle aşağıdaki durumlarda ofsayt olarak cezalandırılır:

- Takım arkadaşının oynadığı veya dokunduğu topla oynayarak veya topa dokunarak oyuna müdahale ederse,
- Aşağıda belirtilen durumlarda rakip oyuncuya müdahale ederse,
 - rakibin görüş açısını kapatarak topla oynamasını engellerse,
 - top için rakibiyle mücadeleye girerse,

- Yakınında bulunan topla oynamaya açıkça teşebbüs ederken bu aksiyon rakibini etkilerse,
 - Rakip oyuncunun topla oynama becerisini açıkça etkileyen bariz bir hareket yaparsa,
- veya
- Aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyonundan avantaj elde ederse,
 - Top, kale direkleri, üst direk, müسابaka hakemleri veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde,
 - Top, rakip tarafından kasti olarak kurtarıldığında.

Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncu eğer topu bilerek oynayan bir rakip oyuncudan alırsa (rakip oyuncu tarafından yapılan bilerek kurtarma dışında), bu durum “bulunduğu pozisyonundan avantaj elde etmek” olarak değerlendirilmez.

Bir oyuncunun elleri/kolları hariç (kendi ceza alanında bulunan kaleci dışında) vücudunun herhangi bir bölümüyle kaleye giden veya kaleye çok yakın geçen bir topu durdurmasına veya durdurmaya teşebbüs etmesine “kurtarma” adı verilir.

Bu durumlar aşağıda belirtilmiştir:

- Ofsayt pozisyonunda hareketli veya duran bir oyuncunun rakibinin yolunda bulunması ve onun topa doğru hareketini engellemesi halinde eğer rakibinin oynama imkanını veya top için mücadelesini etkilerse bu bir ofsayt ihlalidir. eğer bu oyuncu rakibinin yoluna doğru hareket eder ve onun ilerlemesini engellerse(örneğin rakibini bloklarsa) ihlal Kural 12 ye göre cezalandırılmalıdır.
- Topla oynama teşebbüsü ile topa doğru hareket eden ofsayt pozisyonundaki oyuncuya topla oynamadan veya teşebbüs etmeden veya rakibi ile top için mücadele etmeden önce faul yapılırsa ofsayt ihlali gerçekleşmeden olduğu için faul ile cezalandılır.
- Halihazırda topla oynayan veya oynamaya teşebbüs eden veya rakibi ile top için mücadele eden ofsayt pozisyonundaki bir oyuncuya bir ihlal yapıldığında, ihlal yapılmadan önce ofsayt gerçekleştiği için pozisyon ofsayt ile cezalandırılır.

3. İhlal Olmaması

Oyuncunun topu doğrudan:

- kale vuruşu
- taç atışından veya
- köşe vuruşundan alması durumunda bir ofsait ihlali yoktur.

4. İhlaller ve Cezalar

Bir ofsait ihlali meydana geldiğinde, ihlal oyuncunun kendi yarı alanında gerçekleşmiş olsa dahi, hakem ihlalin yapıldığı noktadan kullanılmak üzere bir indirekt serbest vuruş verir.

Hakemin izni olmadan oyun alanını terk eden savunma oyuncusu, ofsait takibi açısından, oyunun bir sonraki durduğu ana ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynayana kadar, kendi kale çizgisi ya da taç çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Eğer oyuncu oyun alanını kasten terk etmişse, top oyun dışı olduğu ilk anda ihtar verilmelidir.

Bir hücum oyuncusu, aktif oyuna dahil olmamak amacıyla oyun alanı dışına adım atabilir ya da oyun alanı dışında durabilir. Eğer bu oyuncu, oyun durmadan önce ya da savunma yapan takım topu kendi ceza alanı dışında orta saha çizgisine doğru oynamadan önce, kale çizgisi üzerinden tekrar oyun alanına girer ve oyuna müdahil olursa, oyuncu ofsait takibi açısından kale çizgisi üzerinde kabul edilecektir. Oyun alanını kasıtlı olarak terk eden, daha sonra hakemin izni olmadan tekrar giren ve ofsait ihlaliyle cezalandırılmayıp avantaj sağlayan oyuncuya ihtar verilmelidir.

Eğer bir hücum oyuncusu top kaleye girerken kale direkleri arasında ve kale içinde sabit bir şekilde durursa, bir ofsait ihlali yapmadıysa veya 12. Kuralda belirtilen bir ihlalden suçlu değilse, gol geçerli sayılmalıdır. Bir ihlal olması durumunda ise oyun indirekt veya direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.

IFAB®

Kural

12

Fauller ve Fena Hareketler

Direkt ve indirekt serbest vuruşlar ve penaltı vuruşları yalnızca top oyundayken yapılan ihlal ve kusurlar için verilebilir.

1. Direkt Serbest Vuruş

Bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini hakemin kanaatince dikkatsiz, kontrolsüz veya aşırı güç kullanarak bir rakibine karşı yaparsa bir direkt serbest vuruş verilir:

- şarj yaparsa
- üzerine sıçrarsa
- tekme atarsa veya atmaya teşebbüs ederse
- iterse
- vurursa veya vurmaya teşebbüs ederse (kafa atmak dahil olmak üzere)
- ayakla müdahale (tackle) ederse veya mücadele ederse
- çelmelerse veya çelmelemeye teşebbüs ederse

Eğer bir ihlal temas içeriyorsa, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandırılır.

- Dikkatsiz, oyuncunun mücadeleye girdiğinde dikkatsiz ve düşüncesiz davrandığı veya tedbirsiz hareket ettiği anlamına gelir. Disiplin cezasına gerek yoktur.
- Kontrolsüz, oyuncunun rakibi için tehlike veya sonuçlarını düşünmeden hareket ettiği anlamına gelir ve ihtar verilmelidir.
- Aşırı güç kullanma, oyuncunun gereğinden fazla güç kullandığı ve rakibin sağlığını tehlikeye düşürdüğü anlamına gelir ve oyuncu oyundan ihraç edilmelidir.

Bir oyuncu ařağıdaki ihlallerden birini yaparsa, direkt serbest vuruř verilir:

- Bilerek topa eli ile dokunursa (kendi ceza alanındaki kaleci hariç olmak üzere)
- Rakibini tutarsa
- Temas ederek rakibini engellerse
- Rakibine tükürürse

Ayrıca Kural 3'teki ihlallere de göz atın.

Topu Elle Tutmak

Topu elle tutmak, oyuncunun eli veya kolu ile topa kasti olarak temasını içerir. Ařağıdaki durumlar göz önüne alınmalıdır:

- Elin topa doğru hareketi (topun ele doğru hareketi değil)
- Rakip ve top arasındaki mesafe (beklenmeyen top)
- Elin pozisyonu mutlaka bir ihlal olduğı anlamına gelmez
- Elde tutulan bir cisim (giysi, tekmelik vs.) ile topa dokunmak ihlaldir
- Atılan bir cisim ile (ayakkabı, tekmelik vs.) ile topa vurmak ihlaldir

Kaleci topu elle tutma hususunda ceza alanı dışındayken diğer oyuncularla aynı kısıtlamalara sahiptir. Kaleci, kendi ceza alanı içinde direk serbest vuruř veya herhangi başka bir ceza gerektiren, elle oynama ihlalinden suçlu olamaz, ancak endirekt serbest vuruř gerektiren bir elle oynama ihlalinden suçlu sayılabilir.

2. Endirekt Serbest Vuruř

Bir oyuncunun ařağıdaki ihlallerden birini yapması durumunda bir endirek serbest vuruř verilir:

- Tehlikeli bir şekilde oynarsa,
- Herhangi bir temasta bulunmadan rakibin ilerlemesine engel olursa,
- İtirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşmaktan ve/veya jest veya diğer sözel saldırıda bulunmaktan suçlu ise.
- Kalecinin topu elinden çıkarmasına engel olursa veya topu elinden çıkarırken vurur veya vurmaya teşebbüs ederse,
- Kurallarda belirtilmeyen bir nedenden dolayı oyuncunun ihtar veya ihraç edilmesi için oyunun durdurulmasına neden olan bir ihlalde bulunursa.

Kaleci kendi ceza alanındayken aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa bir endirekt serbest vuruş verilir:

- Topu oyuna bırakmadan önce eliyle altı saniyeden daha uzun süre kontrol ederse,
- Elleriyle aşağıdaki durumlardan sonra topa dokunursa;
 - Topu oyuna bıraktıktan sonra, top bir başka oyuncuya değmeden önce eliyle dokunursa,
 - Takım arkadaşı tarafından ayakla bilerek kendisine verilen topa eliyle dokunursa,
 - Takım arkadaşının taç atışından doğrudan gelen topa eliyle dokunursa.

Aşağıdaki durumlarda kaleci topu kontrol etmiş sayılır:

- Topun kaleciden kazayla geri dönmesi veya kalecinin kurtarış yapması hariç olmak üzere, topu iki eli arasında veya eli ile herhangi bir yüzey arasında (örn. zemin, kendi vücudu, vs.) tutmuşsa veya ellerinin veya kollarının herhangi bir kısmıyla topa dokunursa,
- Uzanmış açık eli ile topu tutarsa,
- Topu yerde zıplatırken veya havaya attığında.

Bir kaleci elleri ile topa sahip olduğunda, rakip bir oyuncu kendisiyle mücadele edemez.

Tehlikeli Şekilde Oynamak

Tehlikeli şekilde oynamak, topla oynamaya çalışırken başkasını (oyuncunun kendisi de dahil olmak üzere) sakatlama tehdididir ve yakındaki bir rakip oyuncunun sakatlanma korkusuyla topla oynamasının engellenmesi de bu duruma dahildir.

Hakemin görüşüne göre, rakibe tehlikeli olmamak şartıyla, makas veya bisiklet vuruşuna izin verilir.

Temas Olmadan Rakibin İlerlemesini Engellemek

Bir rakibin ilerlemesine engel olmak, top her iki oyuncunun da oynama mesafesinde olmadığında, rakip oyuncuya engel olmak, rakip oyuncuyu durdurmak, yavaşlatmak veya yönünü değiştirmeye zorlamak amacıyla rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmektir.

Tüm oyuncular oyun alanında pozisyon alma hakkına sahiptir, bir rakip oyuncunun yolu üzerinde olmak, bir rakibin koşu yönüne doğru hareketlenmek anlamına gelmez.

Bir oyuncu rakip oyuncu ile top arasında pozisyon alarak topu saklayabilir ve bu duruma, top oynama mesafesinde tutulduğu ve oyuncu rakip oyuncuyu kolları veya vücuduyla tutmadığı takdirde izin verilir. Eğer top oynama mesafesi içinde ise, bu oyuncuya rakip oyuncu tarafından adil bir biçimde şarj yapılabilir.

3. Disiplin Cezaları

Hakem maç öncesi inceleme yapmak için oyun alanına girdiği andan maç bitiminden sonra (penaltı noktasından yapılan vuruşlar dahil olmak üzere) oyun alanını terk edinceye kadar disiplin cezası verme yetkisine sahiptir.

Eğer bir oyuncu, maçın başlangıcında oyun alanına girmeden önce ihraç edilmesini gerektiren bir ihlal yaparsa, hakem oyuncunun maçta oynamasını engelleme yetkisine sahiptir (bkz. Kural 3.6); hakem diğer fena hareketleride rapor edecektir.

Bir oyuncu oyun alanı içinde veya dışında rakip oyuncuya, takım arkadaşına, hakemlere veya herhangi bir kişiye veya Oyun Kurallarına karşı ihtar veya ihraç gerektiren bir ihlal yaparsa ihlalin şekline göre cezalandırılır.

Sarı kart ihtar belirtir, kırmızı kart ihracı belirtir.

Yalnızca bir oyuncuya, yedek oyuncuya veya değiştirilmiş oyuncuya kırmızı veya sarı kart gösterilebilir.

Kart Göstermek için Oyunun Başlamasını Geciktirme

Hakem bir oyuncuya ihtar vermeye veya ihraç etmeye karar verdiğinde yaptırım yerine getirilene kadar oyunu tekrar başlatmamalıdır.

Avantaj

Eğer hakem, ihtar/ihraç vermek için oyunu durdurması gereken bir ihlal için avantaj oynatırsa, bu ihtar/ihraç topun ilk oyun dışı olduğunda verilir, bunun dışında bariz gol şansının engelleme girişimi bir gol ile sonuçlanırsa oyuncuya sportmenliğe aykırı hareketten dolayı ihtar verilir.

Açık bir gol atma şansı olmayan, ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa top ilk oyun dışı olduğunda hakem oyuncuyu ihraç etmelidir.

Ancak, eğer oyuncu topla oynar veya rakip bir oyuncuya müdahale eder/mücadeleye girerse, hakem oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyuncu daha ciddi bir ihlal yapmadığı sürece bir indirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatacaktır.

Eğer bir savunma oyuncusu bir hücum oyuncusunu ceza alanı dışında tutmaya başlar ve ceza alanı içinde tutmaya devam ederse, hakem bir penaltı vuruşu kararı vermelidir.

İhtar Verilecek Haller

Eğer bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Hakem kararlarına söz veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse veya oyun alanını kasten terk ederse
- Oyun bir köşe vuruşu, serbest vuruş veya taç atışı ile tekrar başlarken gerekli mesafeye açılmazsa
- Oyun kurallarını devamlı ihlal ederse ("devamlı" sayılabilmesi için belirli bir ihlal sayısı veya şekli yoktur)
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa ihtar verilir.

Eğer bir yedek oyuncu veya değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlalleri yapmış ise ihtar verilir:

- Oyunun tekrar başlamasını geciktirirse
- Sözle veya hareketle itiraz ederse
- Hakemin izni olmadan oyun alanına ilk kez girerse veya tekrar girerse
- Sportmenlik dışı davranışta bulunursa ihtar verilir.

Sportmenlik Dışı Davranıştan Dolayı İhtarlar

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, örneğin; eğer bir oyuncu,

- Sakatlanmış numarası yaparak veya faul yapıldığı izlenimini (taklit) vererek hakemi aldatmaya çalışırsa,
- Oyun sırasında veya hakemin izni olmadan kaleci ile yer değiştirirse,
- Direkt serbest vuruş gerektiren ihlali kontrolsüz bir şekilde yaparsa,
- Umut vaat eden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa,

- Topla oynamaya teşebbüs edilen bir anda hakemin bir ihlalden dolayı verdiği penaltı durumu hariç umut vaat eden bir atağı faul yaparak engeller veya durdurursa,
- Rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen bir ihlalle engellerse ve hakem bir penaltı kararı verirse
- Topla elle oynayarak gol atmaya teşebbüs ederse (teşebbüsün başarılı olup olmaması önemli değildir) veya topla elle oynayarak gol atılmasını engellemeye çalışır ancak başarısız olursa,
- Oyun alanına izin verilmeyen işaretler yaparsa,
- Oyun alanını terk etmesi için izin verildikten sonra oyun alanından çıkarken topla oynarsa,
- Oyuna karşı saygısının olmadığını gösterirse,
- Kaleci topa elleriyle dokunsun veya dokunmasın, topu kendi kalecisine kafası, göğsü, dizi vb. ile vermek için (serbest vuruştan gelen de dahil) kuralın uygulanmasını önlemek amacıyla bilerek hile yaparsa,
- Oyun sırasında ve oyunun tekrar başlatıldığı sırada rakip oyuncunun dikkatini sözel olarak dağıtırsa.

Bir golün kutlanması

Bir gol atıldığında oyuncu kutlama yapabilir ancak kutlama aşırıya kaçmamalıdır; koreografik kutlamalar cesaretlendirilmemelidir ve kutlamalar fazla zaman kaybına neden olmamalıdır.

Bir golü kutlamak için oyun alanının dışına çıkmak ihtar verilebilecek bir ihlal değildir ancak oyuncular oyun alanına en kısa zamanda geri dönmelidir.

Aşağıdaki hallerde oyuncuya ihtar verilmelidir:

- Saha çevresindeki çitlere tırmanırsa ve/veya güvenlik ve emniyet zaafiyetine neden olacak şekilde seyircilere yaklaşırsa,
- Tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketler yaparsa,
- Başını ya da yüzünü bir maske veya benzer bir cisimle kapatırsa,
- Formasını çıkarır veya başını formasıyla kapatırsa.

Oyunun tekrar başlamasını geciktirmek

Aşağıda belirtilen yöntemlerle oyunun tekrar başlamasını geciktiren oyunculara hakemler ihtar vermelidir:

- Taç atışını yapacakmış gibi davranmak fakat aniden takım arkadaşlarından birine kullanması için bırakmak,
- Oyuncu değişikliği sırasında oyun alanından çıkmayı geciktirmek,

- Oyunun tekrar başlamasını aşırı bir şekilde geciktirmek,
- Hakem oyunu durdurduktan sonra topa vurmak, topu taşımak veya topa kasti olarak dokunarak çatışmaya yol açmak,
- Hakemi, vuruşu tekrar ettirmeye zorlamak amacıyla bir serbest vuruşu yanlış yerden kullanmak.

İhraç verilecek haller

Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da değiştirilmiş bir oyuncu, aşağıdaki ihlallerden birini yaparsa oyundan ihraç edilir:

- Topla kasten elle oynayarak rakip takımın bariz golünü veya gol atma şansını önlerse (kendi takımının ceza alanındaki kaleci hariç)
- İhlali yapan oyuncunun kalesine doğru bir bütün olarak hareketlenen rakip oyuncunun bir golü veya bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)
- Ciddi faullü oyundan suçlu ise
- Rakibe veya bir başkasına tükürürse
- Şiddetli hareketten suçlu ise
- Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü bir şekilde konuşur ve/veya jest yaparsa
- Aynı maçta ikinci bir ihtar alırsa.

İhraç edilen oyuncu, yedek oyuncu ya da yedek oyuncu ile değiştirilmiş oyuncu oyun alanının çevresini ve teknik alanı terk etmemelidir.

Bir Gole veya Bariz Gol Atma Şansına Engel Olmak

Bir oyuncu rakip takımın gol atmasını veya bariz gol atma şansını kasten el ile oynayarak engellemesi durumunda, ihlal nerede yapılmış olursa olsun, oyuncu oyundan ihraç edilir.

Bir oyuncunun kendi ceza alanı içinde rakibinin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda, hakem penaltı vuruşu kararı verir, eğer ihlal bir topla oynamaya teşebbüs ise ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir. Diğer bütün hallerde (örneğin; tutma, çekme, itme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb gibi) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir.

Hakemden gerekli izni olmadan oyun alanına giren ve oyuna veya rakibine müdahale eden ve rakibinin bir golünü ve bariz gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek veya değiştirilmiş oyuncu ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

Bu durumda aşağıdaki hususlar göz önünde bulundurulmalıdır:

- ihlal ve kale arasındaki uzaklık,
- oyunun yönü,
- topun kontrolünü muhafaza etme veya kazanma ihtimali,
- savunma oyuncularının konumu ve sayısı.

Ciddi Faullü Oyun

Rakibin güvenliğini tehlikeye sokan ayakla yapılan bir müdahale (tackle) veya bir mücadele veya aşırı güç kullanımı ve acımasızlık ciddi faul olarak cezalandırılmalıdır.

Top için mücadele ederken aşırı kuvvet ile ve rakibinin güvenliğini tehlikeye sokacak şekilde bir veya iki ayağını kullanarak önden, yandan veya arkadan rakibine hamle yapan bir oyuncu ciddi faullü oyundan suçludur.

Şiddetli Hareket

Şiddetli hareket, temas olup olmamasına bakılmaksızın, bir oyuncunun top için mücadele etmeyen rakibine veya takım arkadaşına, takım görevlilerine, hakemlere, seyirciye veya diğer bir kişiye karşı aşırı güç veya gaddarlık uygulaması ya da uygulamaya teşebbüs etmesidir.

Buna ek olarak, top için mücadele etmiyorken, rakip oyuncunun veya diğer herhangi bir kişiyi kafasına veya yüzüne, eliyle veya koluyla vuran bir oyuncu, kullanılan güç önemsiz olmadığı sürece şiddetli hareketten suçludur.

Bir Cismin (veya top) Atılması ile İlgili İhlaller

Hakem her zaman duruma göre disiplin işlemi uygular

- Kontrolsüz ise, ihlal yapana sportmenlik dışı davranış gerekçesiyle ihtar verir
- Aşırı güç kullanma ise, ihlal yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle oyundan ihraç eder

4. Fauller ve Fena Hareketlerden Sonra Oyunun Tekrar Başlaması

- Eğer top oyun dışındaysa, oyun bir önceki karara göre yeniden başlatılır.
- Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu oyun alanı içerisinde yaparsa,
 - Rakibe karşı bir ihlalde bulunuyorsa – endirekt, direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir,
 - Takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş veya ihraç edilmiş bir oyuncuya, takım yetkilisine veya hakemlere bir ihlalde bulunursa bir direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir.
 - Herhangi diğer bir kişiye bir ihlalde bulunursa hakem atışı verilir.
- Eğer top oyundaysa,
 - Bir oyuncu hakemlere veya bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya, ihraç edilmiş oyuncuya veya takım yetkililerine karşı oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa veya,
 - Bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu veya ihraç edilmiş oyuncu veya takım yetkilisi rakip oyuncuya veya hakemlere karşı oyun alanı dışında bir ihlal yapar veya bir müdahalede bulunursa,

Oyun ihlalin/engellemenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile başlatılır, eğer bu ihlali yapanın ceza alanı içinde direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal ise penaltı vuruşu verilir.

Eğer oyun alanının içinde veya dışında bulunan bir oyuncu bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş oyuncuya veya takım yetkilisine, hakemlere veya topa bir cisim fırlatırsa(top dahil) oyun, cismin kişiye veya topa isabet ettiği veya isabet edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş ile başlatılır. Eğer isabet edilen veya edebilecek yer oyun alanı dışında ise serbest vuruş sınır çizgisi üzerine en yakın noktadan yapılır, eğer bu ihlali yapanın ceza alanı içinde ise bir penaltı vuruşu kararı verilir.

Eğer bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ve ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak oyun alanı dışında bulunan oyuncu ve takım yetkilileri oyun alanına bir cisim fırlatır veya tekmelerse ve bu cisim oyuna, rakibe veya hakemlere müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, hakemlere veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş(veya penaltı vuruşu) ile başlatılır.

IFAB®

Kural

13

Serbest Vuruşlar

1. Serbest Vuruş Çeşitleri

Bir oyuncu ihlal veya kusurlu hareketten suçlu ise, rakip takım lehine direkt ve endirekt serbest vuruş verilir.

Endirekt Serbest Vuruş İşareti

Hakem bir endirekt serbest vuruşu, kolunu başının üstünden yukarı doğru kaldırarak işaret eder; vuruş yapılıp, top başka bir oyuncuya değinceye veya oyun dışı kalana kadar kolunu bu durumda tutar.

Hakem, endirekt serbest vuruş olduğuna dair işareti yapmazsa ve top doğrudan kaleye girerse endirekt serbest vuruş tekrarlanmalıdır.

Topun Kaleye Girmesi

- Eğer bir direkt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, gol geçerli sayılır.
- Eğer bir endirekt serbest vuruş doğrudan rakip takımın kalesine girerse, bir kale vuruşu verilir.
- Eğer bir direkt veya endirekt serbest vuruş doğrudan takımın kendi kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

2. Yöntem

Aşağıdaki durumlar hariç, tüm serbest vuruşlar ihlalin gerçekleştiği yerden yapılır.

- Rakip kale alanı içinde hücum eden takıma verilen endirekt serbest vuruş, kale çizgisine paralel olan kale alanı çizgisi üstündeki ihlalin yapıldığı yere en yakın noktasından yapılır.
- Savunma yapan takıma kendi kale alanı içinde verilen serbest vuruşlar bu alanın herhangi bir yerinden kullanılabilir.

- Bir oyuncunun hakemin izni olmadan oyun alanına girmesi, tekrar girmesi veya oyun alanını terk etmesi nedeniyle verilen serbest vuruşlar oyun durdurulduğunda topun bulunduğu noktadan yapılır. Ancak, bir oyuncu oyunun bir parçası olarak oyun alanını terk eder ve diğer oyuncuya karşı bir ihlal yaparsa, oyun ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile tekrar başlatılır; bu bir direkt serbest vuruş ihlali ve ihlali yapanın kendi ceza alanı içindeyse rakip takım lehine bir penaltı vuruşu verilir.
- Kural başka yeri işaret eder. (bkz. Kural 3, 11, 12)

Top:

- Sabit kalmalı vuruşu yapan oyuncu topa başka bir oyuncu dokunana kadar tekrar dokunmamalıdır.
 - Vuruş yapıp açıkça hareket ettiğinde oyundadır; savunma yapan takımın kendi ceza alanı içinden kullandığı serbest vuruşta, topun vurulup doğrudan ceza alanını terk ettiğinde oyuna girmesi durumu hariç.
- Top oyuna girene kadar, tüm rakip oyuncular:

- Kendi kale direkleri arasındaki kale çizgisi üzerinde bulunmaları dışında, toptan en az 9.15 m (10 yds) uzakta,
- Rakip takımın ceza alanı içindeki serbest vuruşlar için ceza alanının dışında kalmalıdır.

Serbest vuruş, bir ayak veya aynı anda iki ayak ile topu kaldırarak kullanılabilir.

Rakibi şaşırtmak amacıyla serbest vuruş kullanıyormuş gibi yapmaya futbolun bir parçası olarak izin verilir.

Eğer bir oyuncu, serbest vuruşu doğru bir şekilde kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan, topla ikinci defa oynamak için kasten topu bir rakibine çarptırırsa hakem oyunu devam ettirir.

3. İhlaller ve Cezalar

Bir serbest vuruş kullanıldığında, eğer rakip oyuncu topa gereken uzaklıktan daha yakınsa, avantaj uygulanmadığı durumlarda vuruş tekrarlanır; ancak eğer bir oyuncu serbest vuruşu çabuk kullanır ve topa 9.15 m.(10yds) mesafeden daha yakın olan bir rakip oyuncu topu keserse, hakem oyunu devam ettirir. Ancak, bir rakip oyuncu serbest vuruşun kullanılmasını bilerek engeller ise, oyuncuya, oyunun tekrar başlamasını geciktirdiği için ihtar verilmelidir.

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için zaman bulamayan rakip oyuncular olsa bile, hakem oyunun devam etmesine izin verir.

Serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, başka bir oyuncu dokunmadan önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Eğer, savunan takım tarafından kendi ceza alanı içinden yapılan bir serbest vuruşta top, doğrudan doğruya ceza alanı dışına gönderilmemişse vuruş tekrarlanır.

Top oyuna girdikten sonra, eğer vuruşu yapan oyuncu top başka bir oyuncuya değmeden tekrar dokunursa, rakip takım lehine bir endirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kasten topla elle oynarsa:

- Bir direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal, vuruşu yapan oyuncunun kendi ceza alanı içinde gerçekleşirse bir penaltı verilir, eğer ihlali yapan kaleci ise bir endirekt serbest vuruş verilir.

Kural

14

Penaltı Vuruşu

Eğer bir oyuncu, kendi ceza alanı içinde veya Kural 12 ve 13'te belirtildiği gibi oyunun bir parçası olarak oyun alanı dışında, bir direkt serbest vuruş ihlali yaparsa penaltı vuruşu verilir.

Penaltı vuruşundan doğrudan bir gol atılabilir.

1. Yöntem

Top, penaltı noktası üzerinde sabit durmalıdır.

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir.

Savunan takım kalecisi, topun vurulduğu ana kadar, kale direkleri arasında, kale çizgisi üzerinde ve yüzü vuruşu yapan oyuncuya dönük bir şekilde durmalıdır.

Vuruşu yapan oyuncu ve kaleci dışındaki tüm oyuncular:

- Penaltı noktasından en az 9.15 (10 yds) mesafede
- Penaltı noktasının arkasında
- Oyun alanı içinde
- Ceza alanı dışında olmalıdır.

Bütün oyuncular bu kurala göre pozisyon aldıktan sonra, hakem penaltı vuruşunun kullanılması için işaret verir.

Penaltı vuruşunu yapan oyuncu topu ileriye doğru vurmalıdır; top ileriye doğru hareket ettiği sürece topukla vuruşa izin verilir.

Top vurulduğu ve açıkça hareket ettiğinde oyundadır.

Vuruşunu kullanan oyuncu, top başka bir oyuncuya değene kadar topa tekrar oynayamaz.

Penaltı vuruşu; topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda veya hakem oyun kuralları ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda tamamlanır.

Penaltı vuruşlarının yapılması ve tamamlanması için maçın her iki yarısının ve uzatma devrelerinin sonunda ilave süre verilir. İlave süre verildiğinde penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda, savunma takımının kalecisi hariç başka bir oyuncu(vuruşu yapan dahil) tarafından oynandığında veya hakem, vuruşu yapan oyuncunun veya takım arkadaşının oyun kurallarını ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda vuruş tamamlanır. Eğer bir savunma oyuncusu (kaleci dahil) bir ihlal yaparsa ve penaltı kaçırlırsa/kurtarılsa vuruş tekrarlanır.

2. İhlaller ve Cezalar

Hakem penaltı vuruşu işareti verdiği zaman, penaltı vuruşu yapılmalıdır. Eğer, top oyuna girmeden önce, aşağıdakilerden biri gerçekleşirse:

- Penaltı vuruşunu yapan oyuncu veya oyuncunun takım arkadaşı Oyun Kuralları ihlali yaparsa:
 - eğer top kaleye girerse, penaltı vuruşu tekrarlanır
 - eğer top kaleye girmezse, hakem oyunu durdurur ve oyunu endirekt serbest vuruş ile tekrar başlatır
- Aşağıdaki durumlarda, gol atılıp atılmadığına bakılmaksızın, oyun durdurulur ve endirekt serbest vuruş ile oyun tekrar başlatılır:
 - Penaltı vuruşunun geriye doğru vurulması
 - Penaltı vuruşunu yapacağı belirlenen oyuncunun takım arkadaşı vuruşu kullanırsa; hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir
 - Vuruşu yapan oyuncu hız almayı tamamladıktan sonra topa vurur gibi yaparak yanıltırsa (hız alırken yanıltmaya izin verilir); hakem vuruşu yapan oyuncuya ihtar verir.

Kaleci veya takım arkadaşının Oyun Kurallarını ihlal etmesi halinde:

- Eğer top kaleye girerse, gol geçerli sayılır.
- Eğer top kaleye girmezse, penaltı vuruşu tekrarlanır, eğer ihlali gerçekleştiren oyuncu kaleci ise, ihtar verilir.

- Her iki takımdan da bir oyuncu Oyun Kurallarını ihlal ederse, bir oyuncu daha ciddi bir ihlal gerçekleştirmedeği sürece, (örn. Kural dışı yanıltma) penaltı vuruşu tekrarlanır.
- Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa;
- Eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılsa vuruş tekrarlanır her iki oyuncuya da ihtar verilir.
- Eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir. Vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takımı lehine indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır.

Eğer, penaltı vuruşu yapıldıktan sonra:

- Vuruşu yapan oyuncu topa, top başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar dokunursa;
 - Endirekt serbest vuruş (bilerek elle oynama için direkt serbest vuruş) verilir.
- Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa;
 - Topun kaleye girmemesi ve yapılan müdahalenin, kaleciyi veya topla oynayan savunma oyuncusunu engellememesi şartıyla penaltı atışı tekrar edilir; topun kaleye girmesi durumunda (topa müdahale edilse bile) topun rakip kaleye girmemesi koşuluyla, gol geçerli sayılır.
- Top kaleciden üst direktten veya kale direklerinden oyun alanına geri dönerse ve dışarıdan bir etken topa dokunursa;
 - Hakem oyunu durdurur
 - Oyun, topun dış etkene dokunduğu noktadan hakem atışıyla tekrar başlatılır.

3. Özet tablo

	Penaltı vuruşunun sonucu	
	Gol oldu	Gol Olmadı
Atak oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Penaltı tekrar edilir	Endirekt Serbest Vuruş
Savunma oyuncusu tarafından yapılan ihlal	Gol	Penaltı tekrar edilir
Kalecinin kusurlu hareketi	Gol	Penaltı tekrar edilir ve kaleciye ihtar verilir
Topun geriye vurulması	Endirekt Serbest Vuruş	Endirekt Serbest Vuruş
Kural dışı Yanıltma	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar
Yanlış oyuncunun atış kullanması	Endirekt serbest vuruş ve vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar	Endirekt serbest vuruş ve Vuruşu yapan yanlış oyuncuya ihtar
<u>Kalecinin ve atışı kullanan oyuncunun aynı anda ihlali</u>	<u>Endirekt serbest vuruş ve oyuncuya ihtar</u>	<u>Atış tekrarlanır ve hem kaleciye hem de oyuncuya Sarı Kart gösterilir.</u>



IFAB®

Kural

15

Taç Atışı

Taç atışı, topun tamamı havadan veya yerden, taç çizgisini geçtiği zaman, topun taç çizgisini geçtiği yerden, topa son dokunan oyuncunun rakibi tarafından yapılır.

Taç atışından doğrudan bir gol yapılamaz:

- Eğer top rakip takımın kalesine girerse, kale vuruşu verilir.
- Eğer top taç atışını kullanan takımın kalesine girerse, köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

Taç atışının yapıldığı anda, atışı yapan oyuncu:

- Yüzü oyun alanına doğru
- Her iki ayağının bir kısmı ile taç çizgisinde veya taç çizgisinin dışında bir yere basar
- Topu, her iki eliyle, başının arkasından ve üzerinden oyun alanını terk ettiği noktadan atar.

Tüm rakip oyuncular, taç atışının yapıldığı noktadan en az 2 metre (2 yds) uzakta durmalıdır.

Top oyun alanına girince oyunda olur. Eğer top oyun alanına girmeden önce yere değerse, taç atışı aynı takım tarafından aynı yerden tekrar kullanılır. Eğer taç atışı doğru kullanılmazsa, rakip takım tarafından tekrar kullanılır.

Eğer bir oyuncu, taç atışını doğru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine atarsa, hakem oyunu devam ettirir.

Taç atışını kullanan oyuncu top başka bir oyuncuya değene kadar topa dokunamaz.

2.İhlaller ve Cezalar

Eğer top oyuna girdikten sonra, tacı atan oyuncu, top başka bir oyuncuya dokunmadan önce, topa ikinci kez dokunursa, bir indirekt serbest vuruş verilir; eğer tacı atan oyuncu kasten topu elle oynarsa;

- direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal tacı atanın ceza alanı içinde yapıldıysa bir penaltı vuruşu verilir, ancak tacı atan kaleci ise topu elle oyması durumunda indirekt serbest vuruş verilir.

Taç atışını kullanan oyuncunun haksız bir şekilde dikkatini dağıtan veya oyuncuyu engelleyen (taç atışının yapılacağı noktaya 2 metreden (2yds) fazla yaklaşmak da dahil olmak üzere) rakip oyuncu, sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar alır ve eğer taç atışı kullanıldıysa bir indirekt serbest vuruş verilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, taç atışı bir rakip takım oyuncusu tarafından kullanılır.



Kural

16

Kale Vuruşu

Bir kale vuruşu, topun tamamı, en son hücum takımının bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.

Kale vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir. Eğer top ceza alanını terk ettikten sonra doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top hareketsiz durmalıdır ve savunma yapan takımın bir oyuncusu tarafından kale alanı içerisinde herhangi bir noktadan vuruş yapılmalıdır.
- Top ceza alanı dışına çıkınca oyuna girmiş olur.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar ceza alanı dışında durmalıdırlar.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer top ceza alanı dışına çıkmazsa veya ceza alanından çıkmadan önce başka bir oyuncuya değerse, kale vuruşu tekrarlanır.

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal, vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içerisinde gerçekleşirse bir penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise indirekt serbest vuruş verilir.

Kale vuruşu yapıldığında ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden ceza alanına giren rakip takımın oyuncusu, top bir başka oyuncuya değmeden önce topa dokunursa veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Eğer bir oyuncu top oyuna girmeden önce ceza alanına girer ve rakip takım oyuncusuna faul yaparsa veya rakip tarafından kendisine faul yapılırsa, kale vuruşu tekrarlanır ve yapılan ihlale göre ihlali yapan oyuncuya ihtar verilebilir veya ihraç edilebilir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, vuruş tekrar edilir.

IFAB®



Kural

17

Köşe Vuruşu

Bir köşe vuruşu, topun tamamı, en son defans yapan takımın bir oyuncusuna dokunduktan sonra, gol dışında havadan veya yerden kale çizgisini geçince verilir.

Köşe vuruşundan sadece rakip takımın kalesine doğrudan bir gol yapılabilir; eğer top doğrudan vuruşu yapan oyuncunun kalesine girerse, rakip takım lehine köşe vuruşu verilir.

1. Yöntem

- Top köşe alanına konulmalıdır
- Top hareketsiz durmalıdır ve hücum takımının oyuncusu tarafından vurulmalıdır
- Top vuruş yapıldığında ve açıkça hareket ettiğinde, oyundadır; köşe alanını terk etmesi gerekmez.
- Köşe bayrak direği oynatılmamalıdır.
- Rakip oyuncular, top oyuna girinceye kadar, köşe yayından en az 9.15 m. (10yds) uzakta bulunmalıdır.

2. İhlaller ve Cezalar

Eğer vuruşu yapan oyuncu, top oyuna girdikten sonra, başka bir oyuncuya değmeden önce tekrar topa dokunursa, rakip takım lehine bir indirekt serbest vuruş verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu bilerek topu elle oynarsa:

- Direkt serbest vuruş verilir.
- İhlal vuruşu yapan oyuncunun ceza alanı içinde gerçekleşirse penaltı vuruşu verilir. Eğer vuruşu yapan oyuncu kaleci ise, indirekt serbest vuruş verilir.

Eğer bir oyuncu, köşe vuruşunu doğru kullanırken, dikkatsiz veya kontrolsüz bir şekilde olmadan veya aşırı güç kullanmadan topla ikinci defa oynamak amacıyla kasti olarak topu rakibine vurursa, hakem oyunu devam ettirir.

Bu kuralın diğer tüm ihlallerinde, köşe vuruşu tekrarlanır.

IFAB®



FIFA.com

Kural Değişiklikleri 2017/18

Kural Değişikliklerinin Özeti

Ana değişikliklerin/düzeltilmelerin sade bir özeti aşağıda verilmiştir.

Tüm Kurallar

İngilizce kural kitabında, ihlal anlamına gelen 'infringement/infringe' yerine yine ihlal anlamına gelen 'offence/offend' kelimeleri kullanılacaktır.

Kural 01 – Oyun Alanı

- Çimle kaplı sahanın saha çizgileri için tehlikeli olmamak şartıyla suni oyun alanı materyali kullanılabilir.

Kural 03 – Oyuncular

- Ulusal futbol federasyonları maksimum 5 oyuncu değişikliğine izin verebilir (En üst seviye hariç).
- Ulusal futbol federasyonları artık gençler, veteranlar ve engelli futbolunda geri dönüşüm oyuncu değişikliği düzenlemelerini yapabilmektedir.
- Oyuncu değişikliği prosedürü hakkında daha net açıklamalar getirilmiştir.
- Hakeme bilgi verilmeden devre arasında yapılan oyuncu değişikliği ihtar gerektiren bir ihlal değildir.
- Hakeme bilgi verilmeden devre arasında yapılan kaleci değişikliği ihtar gerektiren bir ihlal değildir.
- Bir oyuncu hakemin izni olmadan(eğer gerekli ise) oyuna girer ve oyuna müdahale ederse direkt serbest vuruş kararı verilir.
- Sahada bir fazla kişi ile gol atan takım, direkt serbest vuruş ile cezalandırılır.

Kural 04 – Oyuncunun Ekipmanları

- Kalecilerin kullandığı şapkalar, başlıklar için belirlenen kısıtlar içinde değildir.
- Elektronik performans ve izleme sistemleri (EPTS) dışında, oyuncular hiçbir şekilde elektronik veya iletişim ekipmanı takamaz/kullanamaz; sadece teknik personel güvenlik/sağlık sebepleriyle iletişim ekipmanı kullanabilirler.
- Tüm EPTS ekipmanları minimum güvenlik standardı işaretini taşımalıdır.

Kural 05 – Hakem

- Önemli açıklama şudur ki; Hakem tarafından verilen kararlara her zaman saygı duyulmak zorundadır.
- Ulusal futbol federasyonları, gençler, veteranlar, engelli futbolu ile en alt seviyedeki futbolda tüm/bazı ihtar gerektiren hareketler için geçici süre oyun dışı kalma (sin bins) kuralını uygulayabilirler (Bu konudaki kurallar yayınlanacaktır).
- İhraç gerektiren bir ihlal yapan sağlık görevlisi, başka sağlık görevlisinin olmadığı durumlarda oyuncuların tedavisi için göreve devam edebilir.

Kural 07 – Maçın Süresi

- İlave sürelerin devre arasında kısa bir içecek molasına izin verilir.

Kural 08 – Oyunun Başlatılması ve Yeniden Başlatılması

- Başlama vuruşunu yapacak oyuncu rakip takımın yarı sahasında durabilir.

Kural 10 – Bir Maçın Sonucunu Belirleme (Yeni başlık)

- Uzatma süresi, her biri en fazla 15 dakika olan iki devreden oluşmalıdır.
- Penaltı Noktasından Yapılacak Vuruşlar
 - Oyuna devan edemeyen kalecinin durumu ile ilgili daha net açıklamalar getirilmiştir.
 - Takım tüm değişiklik haklarını kullanmış olsa bile takım sayısını eşitlemek için azaltılan oyuncu, kalecinin yerine geçebilir.
 - Penaltı vuruşunu kullanan oyuncu topla ikinci kez oynayamaz.
 - İhlal yapan ve penaltı vuruşunun tekrar edilmesine neden olan kaleciye ihtar verilir.
 - Penaltı vuruşunu yapan oyuncu ihlal yaparsa vuruş geçersiz sayılır.(vuruş kaçırılmış sayılır.)

- Kaleci ve penaltı vuruşunu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa:
 - Atışın gol olmaması durumunda atış tekrarlanır ve her iki oyuncuya ihtar verilir.
 - Eğer atış gol olursa, vuruşu yapan oyuncuya sarı kart gösterilir ve vuruş kaçırılmış sayılır.

Kural 11 – Ofsayt

- Eğer top bir hakemden seker/yansır ise ofsayttaki oyuncu cezalandırılabilir.
- 'Kurtarmak' ifadesinin açıklamasına "Teşebbüste bulunmak" ilave edilmiştir.
- Ofsayt kuralları:
 - Rakibini engelleyen ofsayt pozisyonundaki oyuncu cezalandırılmalıdır.
 - Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncuya ofsayt ihlali gerçekleşmeden önce faul yapılırsa – faul kararı verilir.
 - Ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncuya ofsayt ihlali gerçekleşikten sonra faul yapılırsa – ofsayt kararı verilir.

Kural 12 – Faul ve Fena Hareketler

- Sözlü ihlaller endirekt serbest vuruş ile cezalandırılır.
- Bir ihraç durumunda avantaj oynatılırsa ve bu oyuncu başka bir ihlal yaparsa bu ihlal ile cezalandırılır.
- Ceza alanı içinde 'umut vaad eden bir atağı' engelleyen oyuncu eğer topla oynamaya teşebbüs ediyorsa ihtar (sarı kart) ile cezalandırılmaz.
- Ceza alanı içerisinde bariz gol şansının engellenmesinde topla oynamaya teşebbüste verilecek ihtar, ihtar listesine eklenmiştir.
- Emniyet/güvenlik söz konusu ise gol kutlaması ihtar ile cezalandırılır.
- Son savunma oyuncusunu/kaleciyi geçmek için çarpaz olarak hareketlenen bir oyuncu hala bariz bir gol şansı içerisinde olabilir.
- Ceza sahası içinde topla oynama niyetiyle yapılan hareketler sonucunda oluşacak DOGSO durumları için daha net açıklamalar getirilmiştir.
- Hakemin izni olmadan sahaya giren oyuncu bir golü veya bariz gol şansını engellerse ihraç edilir.
- Top oyunda iken oyun alanı dışında bulunan bir oyuncuya karşı veya bu oyuncu tarafından rakip oyuncuya/yedek oyuncuya/takım görevlisine(veya bir hakeme)yapılan ihlal çizgi üzerinden yapılacak bir serbest vuruş ile cezalandırılır.

- Oyun alanı üzerinde topa/cisme vurarak veya fırlatarak oyuna/birine müdahale direkt serbest vuruş gerektirir.
- Oyun alanı dışındaki herhangi bir kişiye topun/cismin vurulması veya fırlatılması sınır çizgisi üzerinden direkt serbest vuruş gerektirir.

Kural 13 – Serbest Vuruşlar

- Ceza alanı içinden savunma oyuncusunun yapacağı serbest vuruşta, serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu başka bir oyuncu topa dokunana kadar topla oynayamaz ve top için mücadele edemez.

Kural 14 – Penaltı Vuruşu

- Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir.
- Kaleci ve penaltı atışını yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa:
 - Atışın gol olmaması durumunda atış tekrarlanır ve her ikisine de sarı kart verilir.
 - Eğer atış gol olursa, atışı yapan oyuncu ihtar görür ve vuruş kaçırılmış sayılır (*Kural 10'a bakınız*).
- Dışarıdan yapılan bir müdahaleden sonra eğer top hala kaleye giriyor ise gol verilir.

Kural 16 – Kale Vuruşu

- Ceza sahasına giren hücum oyuncusu başka bir oyuncu topa dokunana kadar topla oynayamaz veya top için mücadeleye giremez.

IFAB®



Kural deęiřikliklerinin detayları

(Kural sırasına göre)

Futbol Oyun Kuralları'nda yapılan ana deęiřikliklere –İngilizce/anlatım biçimi ile ilgili olmayan- ařaęıda yer verilmiřtir. Her bir deęiřiklik için, eski yazım tarzı (varsa) ve yeni/deęiřtirilmiř/ilave kullanımın yanı sıra deęiřiklięin açıklaması da belirtilmiřtir.

'Eski metin' kutularında verilen metinler, daha önceki metnin aynısı veya metnin anlamının genel bir özetı olabilir.

Tüm Kurallar

İhlal kavramının kullanımı

İngilizce kural kitabında, ihlal anlamına gelen 'infringement/infringe' yerine yine ihlal anlamına gelen 'offence/offend' kelimeleri kullanılacaktır.

Kural 01 – Oyun Alanı

2. Oyun Alanının İřaretlenmesi

Ek metin

Oyun alanı dikdörtgen řeklinde olmalı ve tehlike oluřturmayacak řekilde devam eden çizgilerle iřaretlenmelidir; eęer tehlikeli deęil ise, suni oyun alanı materyali doęal oyun alanlarının iřaretlenmesinde kullanılabilir.

Açıklama

Eęer tehlikeli deęilse suni çim (veya benzeri) doęal çim sahaların iřaretlenmesinde kullanılabilir.

Kural 03 - Oyuncular**1. Oyuncu değişikliği sayısı – Resmi müsabakalar****Eski metin**

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının düzenlediği maçlarda en fazla üç oyuncu değiştirilebilir.

Yeni metin

En çok üç yedek oyuncu değiştirilen en üst ligdeki kulüplerin 1nci Erkek ve Kadın takımları ve 'A' ulusal takımların müsabakaları hariç, resmi liglerde oynanan herhangi bir müsabakada en çok beş oyuncuya kadar yedek oyuncuların sayısı, FIFA, konfederasyon veya ulusal federasyonlar tarafından belirlenir.

-

Açıklama

En üst seviye hariç FIFA, konfederasyonlar ve ulusal federasyonlar her seviyede beş yedek oyuncu değişimine kadar izin verebilir.

1. Oyuncu değişikliği sayısı – Geri dönüş oyuncu değişikliği**Eski metin**

Ulusal futbol federasyonunun anlaşmasına tabi olarak, değiştirilen oyuncunun tekrar oyuna dönmesine yalnızca en düşük seviye futbolda izin verilmektedir (halk/boş zaman etkinliği).

Yeni metin

İlgili Ulusal Futbol Federasyonunun, konfederasyonun veya FIFA'nın onaylaması koşuluyla geri dönen oyuncuya yalnızca genç, veteran, engelli ve en düşük seviye (grassroots) futbolda izin verilir

Açıklama

Halihazırda en düşük seviyede (Grassroots) izin verilen geri dönüş oyuncu değişimi kullanımı genç, veteran ve engelli futboluna da genişletildi (Ulusal futbol federasyonunun izniyle).

3. Oyuncu değışikliğı yöntemi

Eski metin

Oyuncu değışikliğı, yedek oyuncu oyun alanına girdikten sonra tamamlanır. Bu andan itibaren yedek oyuncu, oyuncu olur ve yerini aldığı oyuncu, değıştirilmiş oyuncu haline gelir. Yedek oyuncular, oyun alanına girdikleri ilk anda oyuna başlayabilir.

Yeni metin

Yedek oyuncu oyuna girdiğı anda oyuncu değışikliğı tamamlanmış olur; Bu andan itibaren oyundan çıkan oyuncu değıştirilmiş oyuncu ve yedek oyuncu da oyuncu olur ve oyunu herhangi bir şekilde yeniden başlatabilir.

Açıklama

Daha net açıklamalar getirilmiştir.

3. Oyuncu değışikliğı prosedürü

Ek metin

Oyuncu değışikliğı devre arasında veya uzatma devrelerinden önce yapılırsa, işlemlerin maçın yeniden başlamasından önce tamamlanması gerekir. Eğer hakeme bilgi verilmezse, değıştirilen oyuncu oynamaya devam eder, herhangi bir disiplin cezasına gerek yoktur konu ilgili otoriteye rapor edilir.

Açıklama

Bu zamanlarda hakeme bilgi vermeden yapılan değışikliklerin ihtar verilecek ihlal olmadığı netleştirilmektedir.

5. İhlaller ve Cezalar

Ek metin

Eğer bir oyuncu değişiklik yapılmadan önce hakemin iznini almadan kalecinin yerine geçerse:

- Hakem oyunun devamına izin verir
- Hakem, top oyun dışı olduğunda her iki oyuncuya da ihtar verir ancak devre arasında (uzatma devreleri dahil) veya maç bitimi ve uzatma devreleri arasındaki sürede ve/veya penaltı noktasından yapılan vuruşlar esnasında yapılan değişiklikler için ihtar verilmez.

Açıklama

Bu zamanlarda hakeme bilgi vermeden kaleci ile yapılan değişikliklerin ihtar verilecek ihlal olmadığı netleştirilmektedir.

8. Oyun alanı dışındaki oyuncu

Eski metin	Yeni metin
Eğer hakemin izniyle oyun alanını terk etmiş bir oyuncu, hakemin izni olmadan tekrar oyun alanına giriş yaparsa, hakem: • Oyunu durdurur (eğer oyuncu oyuna müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz) [2] • İzinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verilir [2] • Oyuncunun oyun alanını terk etmesini ister Eğer hakem oyunu durdurursa : • Oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden indirekt bir serbest vuruşla veya [2] • Oyuncu Kural 12'yi ihlal etmişse bu kural uyarınca oyun tekrar başlatılır	Eğer <u>sahaya yeniden girmek için</u> hakemden izin alması gereken bir oyuncu <u>hakemin izni olmadan oyuna girerse</u>, hakem: • oyunu durdurur (eğer oyuncu oyuna veya <u>görevli hakemlere</u> müdahale etmiyorsa veya eğer avantaj uygulanıyorsa oyun derhal durdurulmaz). • izinsiz oyun alanına girdiği için oyuncuya ihtar verir. Eğer hakem oyunu durdurursa, oyun aşağıdaki şekilde tekrar başlamalıdır: • <u>Müdahalenin olduğu yerden direkt serbest atışla</u>, • Eğer müdahale yoksa, <u>oyun durduğu anda topun bulunduğu yerden yapılacak bir indirekt serbest vuruşla</u>.

Açıklama

- Hakemin izni olmadan (izin gerekli olduğu zamanlar) oyun alanına tekrar giren ve oyuna müdahale eden oyuncu şimdi direkt serbest vuruş ile cezalandırılıyor (yedek oyuncular / takım görevlilerinde olduğu gibi).
- İhtar verildikten sonra suçlu oyuncunun oyun alanını terk etmesi gerekli değildir.

9. Oyun alanında fazla bir kişinin bulunması durumunda gol olması

Eski metin

Gol atıldıktan sonra oyun tekrar başlamadan önce, hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazla bir kişinin bulunduğunu anlarsa:

- şu durumlarda hakem golü iptal etmelidir:
- > Eğer fazla kişi, golü atan takımın bir oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilen veya ihraç edilen bir oyuncusu ya da takım yetkilisi ise (...)

Oyun kale vuruşu, köşe vuruşu veya hakem atışıyla tekrar başlar.

Yeni metin

Gol atıldıktan sonra oyun tekrar başlamadan önce, hakem golün atıldığı anda oyun alanında fazla bir kişinin bulunduğunu anlarsa:

- Aşağıdaki durumlarda hakem golü geçersiz saymalıdır:
- > Gol atan takımın oyuncusu, yedek oyuncusu, değiştirilmiş oyuncusu, ihraç edilmiş oyuncusu veya görevlisi ise; oyun fazladan kişinin bulunduğu yerden direkt serbest vuruşla tekrar başlatılır.

Açıklama

Bu durum, kuralı 2016/17 değişiklikleri ile belirlenen bir yedek oyuncunun/takım görevlisinin izinsiz oyun alanına girişinde verilen direkt serbest vuruş ile uyumlu hale getiriyor.

Kural 04 – Oyuncunun Ekipmanları

4. Diğer ekipmanlar – Başlıklar

Ek metin

Başörtülerin (kalecilerin şapkası hariç) kullanıldığı yerlerde; bu başlıklar aşağıdaki özellikleri taşımalıdır: (...)

Açıklama

Başörtülerine ilişkin kısıtlama listesine kaleci keplerinin dâhil olmadığı netleştirilmiştir.

4. Diğer ekipmanlar - Elektronik iletişim

Eski metin

Oyuncular (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dâhil) ve/veya teknik görevliler arasında herhangi bir tür elektronik iletişim cihazının kullanılmasına izin verilmez.

Yeni metin

Oyuncuların (yedek oyuncular, değiştirilmiş oyuncular ve ihraç edilmiş oyuncular dâhil) herhangi bir elektronik veya iletişim ekipmanı giymesi ve kullanmasına izin verilmez (EPTS kullanımına izin verilen yerler hariç). Oyuncunun sağlığı veya güvenliği hariç takım görevlileri arasında herhangi bir tür elektronik iletişim cihazının kullanılmasına izin verilmez.

Açıklama

- Oyuncuların, EPTS cihazları haricinde herhangi bir şekilde elektronik iletişim cihazı (örn. kamera, mikrofon, kulaklık vb.) kullanmalarının yasak olduğu daha açık bir şekilde belirtilmiştir. Bu düzenleme, antrenörlerin taktik bilgi vermesi haricinde oyuncularla maç sırasında iletişim kurulmasını önleyerek, oyunun doğru oynanmasını sağlamak için getirilmiştir.
- Oyuncu sağlığı çok önemli olduğu için, güvenlik ve sağlık sebepleri nedeniyle elektronik iletişim ekipmanı kullanılmasına (örn. yaka mikrofonu kullanılarak bir sağlık görevlisinin, ambulansın çağırılması veya baş yaralanması için iPad gibi bir değerlendirme cihazının bulunması) izin verilmiştir.

4. Diğer ekipmanlar – Elektronik performans ve izleme sistemleri (EPTS)

Ek metin

FIFA'nın, konfederasyonların veya ulusal futbol federasyonlarının gözetimi altında organize edilen resmi turnuvalarda oynanan maçlarda, elektronik oyuncu izleme sisteminin parçası olarak giyilebilir teknolojiler kullanılabilir; oyuncunun ekipmanına takılı olan bu teknoloji aşağıdaki işareti taşımalıdır:



Bu işaret, takılan teknolojik ekipmanın resmi olarak test edildiğini ve FIFA tarafından geliştirilen ve IFAB tarafından onaylanan Uluslararası Maç Standardının minimum güvenlik şartlarını karşıladığını göstermektedir. Testleri yürüten kuruluşlar, FIFA'nın onayına tabidir. Geçiş dönemi 31 Mayıs 2018'e kadar devam edecektir.

Açıklama

Oyuncular tarafından kullanılan herhangi bir EPTS cihazının, belirlenen minimum güvenlik kriterlerini taşıması gereklidir. Bu zorunluluk 1 Haziran 2017 tarihinden itibaren geçerli olacaktır; mevcut sistemler geçiş döneminin sona erdiği 31 Mayıs 2018 tarihine kadar kullanılabilir.

Kural 05 – Hakem

2. Hakem kararları

Ek metin

Hakemin bir golün kabul edilip edilmemesi ve maç sonucu da dahil oyunla ilgili kararları nihaidir. Hakem ve müsabakada görevli diğer hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulmalıdır.

Açıklama

Hakemlerin kararlarına her zaman saygı duyulması futbolun temel prensibidir. (hatta haklı olmasalar bile)

3. Yetkiler ve görevler – Disiplin işlemi

Ek metin

Hakem (...)

Devre arası, uzatma devreleri ve penaltı noktasından yapılan vuruşlar da dahil olmak üzere maçın başlangıcında oyun alanına girdiği andan maç bitimine kadar sarı veya kırmızı kart göstermeye ve müsabaka kurallarının izin verdiği maçlarda bir oyuncuyu geçici olarak oyun dışı bırakma yetkisi vardır.

Açıklama

Ulusal futbol federasyonları, gençler, veteranlar, engelliler ve en alt seviye (grassroots) futbolunda geçici süre oyun dışında bırakma yaptırımının uygulanmasına izin verebilirler.

3. Yetkiler ve görevler – Disiplin işlemi

Ek metin

Hakem (...)

- Sorumlu bir şekilde hareket etmeyen takım yetkililerini cezalandırır ve gerekirse oyun alanından ve çevresinden uzaklaştırır; eğer başka bir sağlık elemanı yoksa ihraç edilecek bir ihlal yapan bir sağlık elemanı bir oyuncunun sağlık gereksinimi için sahada kalıp görev yapabilir.

Açıklama

Eğer takım başka bir sağlık elemanına sahip değilse ihraç edilmesi gereken sağlık görevlisi, sahada kalabilir ve gerektiğinde oyuncuların tedavisini gerçekleştirebilir.

Kural 07 – Maçın Süresi

1. Devre arası

Ek metin

Oyuncuların devre arasında 15 dakikayı aşmamak kaydı ile dinlenme hakları vardır; ilave devrelerin devre arasında kısa bir içecek molasına izin verilir.

Açıklama

Oyuncuların sağlığı düşünülerek, devre arası süresine su içme molası olarak kısa bir süre eklenmiştir; bu süre taktik amaçlı değildir.

Kural 08 – Oyunun Başlatılması ve Yeniden Başlatılması

1. Başlama vuruşu

Ek Metin

Her başlama vuruşu için;

- Tüm oyuncular, başlama vuruşunu yapacak oyuncu hariç, kendi yarı sahaları içinde bulunmalıdır.
- (...)
- Başlama vuruşu ile direkt rakip takımın kalesine gol atılabilir; eğer top doğrudan başlama vuruşunu kullanan takımın kalesine girerse, rakip takım lehine bir köşe vuruşu verilir.

Açıklama

- 'Yeni' başlama vuruşu (topun geriye oynanması) uygulaması oldukça popüler olmuştur; oyuncu başlama vuruşunu kullanmak için sıklıkla rakip yarı sahaya geçme ihtiyacı hissettiğinden, yeni düzenleme ile buna izin verilmiştir.
- Top doğrudan vuruşu yapanın kalesine girerse köşe vuruşu verileceği belirtilmektedir.

Kural 10 - Bir Maçın Sonucunu Belirleme

2. Kazanan takım

Ek metin

Müsabaka talimatları maç veya rövanş maçları sonrasında kazanan bir takımın olmasını gerektirmesi halinde, kazanan takımı belirlemek için izin verilen yöntemler aşağıda belirtilmiştir:

- Deplasmanda atılan goller yöntemi
- Her biri 15 dakikayı geçmeyen iki eşit sürede uzatma devreleri
- Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yukarıdaki yöntemlerin bir kombinasyonu kullanılabilir.

Açıklama

Uzatma süresinin her biri 15 dakikayı geçmeyen eşit süreli iki devreden oluştuğu açıklığa kavuşturulmuştur. Bu çerçevede, kazanan takımı belirlemek için değişik kombinasyonlar uygulanabilir.

3. Penaltı atışları– Penaltı atışları başlamadan önce

Eski metin

- Sakatlanmış bir kaleci yerine giren yedek oyuncu hariç, (...)

Yeni metin

- Oyuna devam edemeyecek kalecinin yerine giren yedek oyuncu hariç, (...)

Açıklama

10 kuralda yapılan değişiklikle aynı olması için kelime değişikliği yapılmıştır.

3. Penaltı atışları– Penaltı atışları başlamadan önce

Eski metin

- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, takım da müsabaka talimatlarında belirtilen sayıda oyuncu değiştirmemişse, kalecinin yerine listedeki yedek oyuncularından veya oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyuncularından biri girebilir, ancak bu oyuncu takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.

Yeni metin

- Eğer bir kaleci vuruşlardan önce veya vuruşlar sırasında sakatlanır ve devam edemeyecek hale gelirse, oyuncu sayılarının eşitlenmesi için takımdan çıkarılan oyuncularından biri ile yer değiştirebilir veya bu takımda müsabaka talimatlarında belirtilen en çok sayıda oyuncu değiştirmemişse, listedeki yedek oyuncularından biri ile yer değiştirebilir ancak sakatlanarak değiştirilen kaleci takımda başka bir şekilde yer alamaz ve vuruş yapamaz.

Açıklama

Bu değişiklik şu konulara açıklık getirmiştir:

- Sayı eşitlemek için çıkarılan oyuncu takım bütün oyuncu değiştirme hakkını kullansa bile kaleci ile yer değiştirebilir
- Sakatlanarak değiştirilen kaleci oyunla ilişkisi kalmaz ve vuruşlarda yer alamaz.

3. Penaltı atışları – Penaltı atışları sırasında

Ek metin

- Penaltı vuruşu, topun hareketi durduğunda, oyun alanının dışına çıktığında veya hakem Oyun Kurallarının herhangi bir ihlali gerekçesiyle oyunu durdurduğunda tamamlanır. Vuruşu kullanan oyuncu topla ikinci defa oynayamaz.

Açıklama

Atışı kullanan oyuncunun topla ikinci kez oynayamayacağı belirtilmiştir.

3. Penaltı atışları – Penaltı atışları sırasında

Ek metin

- Eğer kaleci bir ihlal yapar ve bunun sonucunda vuruş tekrarlanırsa kaleci ihtar ile cezalandırılmalıdır.

Açıklama

İhlal yapan ve vuruşun tekrarlanmasına sebep olan kalecinin ihtar alması gerektiğini açıklıyor.

3. Penaltı atışları – Penaltı atışları sırasında

Ek metin

• Vuruşu yapan oyuncu, hakemin vuruş işaretini verdikten sonra, bir ihlal nedeniyle cezalandırılırsa bu vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncu ihtar ile cezalandırılır.

Açıklama

Vuruşu yapan oyuncunun ihlalinde vuruşun kaçırılmış olduğu açıklanıyor. Vuruş tekrarı söz konusu değil.

3. Penaltı atışları – Penaltı atışları sırasında

Ek metin

- Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparlarsa:
 - Eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılırsa, vuruş tekrar edilir ve her iki oyuncuya da ihtar verilir
 - Eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir, vuruş kaçırılmış sayılır ve vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir

Açıklama

Çok nadir karşılaşılan bir durum olsa da, hem kalecinin hem de vuruşu yapan oyuncunun aynı anda ihlal yapması durumunda nasıl karar verileceği açıklanmıştır. Bu durumda farklı sonuçlar ortaya çıkar, çünkü:

- Eğer vuruş kaçırılırsa veya kurtarılırsa (kalecinin ihlali nedeniyle) her iki oyuncu da ihtar alacak bir ihlal yaptıklarından her ikisine de ihtar verilir ve vuruş tekrarlanır
- Eğer gol kaydedilirse, kaleci ihtar alacak bir ihlal yapmadığından sadece vuruşu yapan oyuncuya daha ciddi ihlal yaptığı için ihtar verilir. (5. Kuralda açıklandığı gibi aynı anda iki ihlal varsa daha ciddi olan cezalandırılır)

Kural 11 – Ofsayt**2. Ofsayt ihlali****Ek metin**

Ofsayt pozisyonundaki bir oyuncu, aşağıda belirtilen durumlarda, topla oynayarak veya rakip oyuncuya müdahale ederek bulunduğu pozisyondan avantaj elde ederse,

- Top, kale direkleri, üst direk, müسابaka hakemleri veya bir rakip oyuncudan geri döndüğünde veya sektiğinde

Açıklama

Topun müsabakaların hakemlerine çarpıp geri dönmesi (rebound) veya sekmesi durumunda da ofsayt pozisyonunda bulunan oyuncunun ofsayt olarak cezalandırılacağını açıklığa kavuşturuyor.

2. Ofsayt ihlali**Ek metin**

Bir oyuncunun elleri/kolları hariç (kendi ceza alanında bulunan kaleciler dışında) vücudunun herhangi bir bölümüyle kaleye giden veya kaleye çok yakın geçen bir topu durdurmasına veya durdurmaya teşebbüs etmesine "kurtarma" adı verilir.

Açıklama

'Kurtarma' eyleminin daha doğru tanımlaması yapılmıştır.

2. Ofsayt ihlali

Ek metin

Aşağıdaki durumlarda;

- Ofsayt pozisyonunda hareketli veya duran bir oyuncu rakibinin yolunda bulunması ve onun topa doğru hareketini engellemesi halinde eğer rakibinin oynama imkanını veya top için mücadelesini etkilerse bu bir ofsayt ihlalidir; eğer bu oyuncu rakibinin yoluna doğru hareket eder ve onun ilerlemesini engellerse (örneğin rakibini bloklarsa) ihlal Kural 12'ye göre cezalandırılmalıdır.
- Topla oynama teşebbüsü ile topa doğru hareket eden ofsayt pozisyonundaki oyuncuya topla oynamadan veya teşebbüs etmeden veya rakibi ile top için mücadele etmeden önce faul yapılırsa ofsayt ihlali gerçekleşmeden olduğu için faul cezalandırılır.
- Halihazırda topla oynayan veya oynamaya teşebbüs eden veya rakibi ile top için mücadele eden ofsayt pozisyonundaki bir oyuncuya bir ihlal yapıldığında faul yapılmadan önce ofsayt gerçekleştiği için ofsayt cezalandırılır.

Açıklama

Aşağıdaki durumlara açıklık getiriyor;

- Toptan uzakta ofsayt pozisyonunda bulunan bir oyuncunun bir savunma oyuncusunun oynama imkanını veya top için mücadelesini etkilemesi halinde bu oyuncunun bir ihlal yapmış olması durumunu,
 - Ofsayt pozisyonundaki oyuncuya faul yapılması durumunu,
-

Kural 12 – Faul ve Fena Hareketler

2. Endirekt serbest vuruş

Ek metin

Eğer oyuncu:

- (...)
- İtirazdan, saldırgan, hakaret edici veya küfürli şekilde konuşmaktan ve/veya jest veya diğer sözel saldırıda bulunmaktan suçlu ise
- (...)

Açıklama

Bir ihtar veya ihraç verildiğinde bile sözel ve jest olarak yapılan saldırgan hareketler endirekt serbest vuruş olarak cezalandırılır; bazen “hakemlere yapılan saldırıların” direkt serbest vuruşla cezalandırılması gerektiği şeklinde yanlış yorumlamalar yapılıyor, bu durum sadece fiziksel ihlaller için söz konusudur.

3. Disiplin işlemi – Avantaj

Ek metin

Açık bir gol atma şansı olmayan, ciddi faullü oyun, şiddetli hareket veya ikinci ihtar durumlarında avantaj uygulanmamalıdır. Eğer avantaj uygulandıysa top ilk oyun dışı olduğunda hakem oyuncuyu ihraç etmelidir. Ancak eğer oyuncu topla oynar veya rakip bir oyuncuya müdahale eder/mücadeleye girerse, hakem oyunu durduracak, oyuncuyu ihraç edecek ve oyuncu daha ciddi bir ihlal yapmadığı sürece bir endirekt serbest vuruşla oyunu tekrar başlatacaktır.

Açıklama

Oyuncunun ihraç edilmesini gerektirecek bir ihlalden sonra hakemin bir avantaj oynatması halinde oyuncunun tekrar başka bir ihlal yapması durumunda nasıl cezalandırılması gerektiğini açıklığa kavuşturuyor.

3. Disiplin işlemi – Sportmenlik dışı davranışlar için ihtar

Ek metin

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar mevcuttur, örneğin, eğer bir oyuncu:

- topla elle oynayarak oyuna müdahale ederse veya gol vaad eden bir atağı keserse,
- Topla oynamaya teşebbüs edilen bir anda hakemin bir ihlalden dolayı verdiği penaltı durumu hariç umut vaat eden bir atağı faul yaparak veya topu elle oynayarak engeller veya durdurursa

Açıklama

Bariz gol atma şansının engellenmesinde topla oynamaya teşebbüs edilmesi halinde iptal edilen kırmızı kart cezası paralelinde, topla oynamaya teşebbüs edilen bir anda verilen bir penaltıda umut vaat eden hareketin engellenmesinden dolayı verilecek ihtarın iptal edilmesi ve bu konuda uyum sağlanmasını açıklığa kavuşturuyor.

3. Disiplin işlemi – Sportmenlik dışı davranışlar için ihtar

Ek metin

Sportmenlik dışı davranıştan dolayı bir oyuncuya ihtar verilmesi gereken farklı durumlar vardır, örneğin, eğer bir oyuncu:

- (...)
- Rakibin bariz gol atma şansını topla oynamaya teşebbüs edilen bir ihlalle engellerse ve hakem bir penaltı kararı verirse

Açıklama

Bariz gol atma şansının topla oynamaya teşebbüs edilen bir ihlalle engellenmesinde ihraç yerine ihtar verilmesi ve bunun ihtar verilecek hallere eklenmesi dolayısıyla yapılan düzeltmeyi açıklıyor.

3. Disiplin işlemi – Gol kutlamaları

Ek metin

Aşağıdaki durumlarda bir oyuncuya ihtar verilmelidir:

- Oyun alanını çevreleyen parmaklıklara (tel örgülere) tırmanırsa ve/veya seyircilere güvenlik ve/veya emniyet sorunlarına neden olacak bir şekilde yaklaşır
- Tahrik edici, alaycı veya kışkırtıcı hareketlerde bulunur veya davranır

Açıklama

Güvenlik/emniyet sorunları ile ilgili herhangi bir hareket veya provokatör yaklaşım ihtar ile cezalandırılmalıdır.

3. Disiplin işlemi – Oyundan ihracı gerektiren hareketler

Eski metin	Yeni metin
Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini gerçekleştirirse oyundan ihraç edilmelidir:	Eğer bir oyuncu, yedek bir oyuncu ya da değiştirilmiş bir oyuncu aşağıdaki ihlallerden birini gerçekleştirirse oyundan ihraç edilmelidir:
• Kaleye doğru ilerleyen rakip oyuncunun bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)	• <u>ihlali yapan</u> oyuncunun kalesine doğru <u>bir bütün olarak hareketlenen</u> rakip oyuncunun <u>bir golü</u> veya bariz gol atma şansını serbest vuruş gerektiren bir ihlal ile önlerse (aşağıda belirtilen durumlar hariç)

Açıklama

- Bir ihlal ile bir golün engellenmesinin bir kırmızı kart ihlali olduğunu açıklığa kavuşturuyor.
- 'İhlali yapan' kelimesinin kullanımı ile yanlış anlaşılmayı/yorumu engelliyor
- Bir bütün olarak hareketlenen" ifadesi ile son anda kaleciyi/savunma oyuncusunu diyagonal olarak geçen oyuncunun hala gol atma şansının var olduğunu açıklığa kavuşturuyor.

3. Disiplin işlemi – Bir golün veya bariz bir gol fırsatının engellenmesi

Eski metin	Yeni metin
Bir oyuncunun kendi ceza alanı içinde rakibin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda, hakem penaltı vuruşu verir, aşağıdaki durumlar hariç ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir: • İhlal tutma, çekme veya itme ise veya ☐ • İhlali yapan oyuncu topla oynamaya teşebbüs etmezse veya oyuncunun topla oynamak için mücadeleye girme olasılığı yoksa veya ☐ • Oyun alanının neresinde yapılırsa yapılsın kırmızı kartla cezalandırılacak bir ihlal yapıldığında (örn. ciddi faullü oynama, şiddetli hareket vb.)	Bir oyuncunun kendi ceza alanı içinde rakibin bariz gol atma şansını engellediği durumlarda, hakem penaltı vuruşu kararı verir, <u>eğer ihlal bir topla oynamaya teşebbüs ise ihlali yapan oyuncuya ihtar verilir: diğer bütün hallerde (örneğin tutma, çekme, itme, topla oynama ihtimalinin olmaması vb. gibi) ihlali yapan oyuncu ihraç edilmelidir.</u>

Açıklama

İlgili durumlara açıklama getirilmiştir - Kural veya kuralın uygulanmasında herhangi bir değişiklik yapılmamıştır.

3. Disiplin işlemi – Bir golün veya bariz bir gol fırsatının engellenmesi

Ek metin

Hakemden gerekli izni olmadan oyun alanına giren ve oyuna veya rakibine müdahale eden ve rakibinin bir golünü veya bariz gol atma şansını engelleyen bir oyuncu, ihraç edilmiş oyuncu, yedek veya değiştirilmiş oyuncu ihraç edilecek bir ihlalden suçludur.

Açıklama

Hakemin iznini almadan oyun alanına giren (bir sakatlanmadan sonra oyuna girmek için hakemin iznini alması gereken bir oyuncu dâhil) ve bir golü veya bariz gol atma şansını engelleyen bir kişinin başka bir ihlal yapmasa dahi ihraç edilmesine açıklık getirmektedir.

3. Disiplin işlemi – Bir cismin (veya topun) atılması ile ilgili ihlaller

Eski metin

Top oyunda olduğunda, eğer bir oyuncu, yedek oyuncu veya değiştirilen oyuncu rakibine veya başka bir kişiye bir cisim (top dahil) atarsa hakem oyunu durduracak ve eğer ihlal:

- kontrolsüzse – sportmenlik dışı davranıştan dolayı ihtar verir,
- aşırı güç kullanılmışsa – şiddetli hareketten dolayı oyuncuyu ihraç eder.

Yeni metin

- Hakem her zaman duruma göre disiplin işlemi uygular
- Kontrolsüz ise, ihlal yapana sportmenlik dışı davranış gerekçesiyle ihtar verir
 - Aşırı güç kullanma ise, ihlali yapanı şiddetli hareket gerekçesiyle oyundan ihraç eder

Açıklama

İlgili durumlara açıklama getirilmiştir - Kural veya kuralın uygulanmasında herhangi bir değişiklik yapılmamıştır.

4. Faul ve kusurlu hareket sonrasında oyunun tekrar başlaması

Eski metin	Yeni metin
Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu ihlali oyun alanının içinde yaparsa, • (...) • takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya, takım yetkilisine veya hakemlere karşı bir ihlalde bulunuyorsa - direkt serbest vuruş veya penaltı atışı verilir (...) Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu oyun alanı dışında bir ihlalde bulunuyorsa: • Eğer oyuncu önceden oyun alanının dışındaysa, oyun hakem atışıyla tekrar başlatılır. • Eğer oyuncu ihlali gerçekleştirmek için oyun alanını terk ederse, oyun durdurulduğunda topun bulunduğu yerden bir endirekt serbest vuruşla tekrar başlatılır. Ancak oyuncu oyun gereği oyun alanından çıkar ve diğer oyuncuya karşı ihlal gerçekleştirirse oyun, ihlalin gerçekleştiği noktaya en yakın olan sınır çizgisinden yapılacak bir serbest vuruş ile yeniden başlatılır; direkt serbet vuruş verilmesini gerektiren ihlaller, ihlali yapan oyuncunun takımının ceza alanı içerisinde gerçekleşmesi durumunda rakip takım lehine penaltı vuruşu verilir.	Eğer top oyundaysa ve bir oyuncu ihlali oyun alanının içinde yaparsa, • (...) • takım arkadaşına, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya <u>veya oyundan ihraç edilen oyuncuya</u>, takım yetkilisine veya hakemlere karşı bir ihlalde bulunursa - direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilir (...) Eğer top oyundaysa; • Bir oyuncu, hakemlere veya rakip oyuncuya, <u>yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya oyundan ihraç edilen oyuncuya veya takım yetkilisine</u> oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa, • <u>veya yedek oyuncunun, değiştirilmiş oyuncunun, oyundan ihraç edilmiş oyuncunun veya takım yetkilisinin bir rakip oyuncuya veya hakemlere karşı oyun alanı dışında bir ihlal/engelleme yaparsa</u> <u>Oyun ihlalin/engellenmenin gerçekleştiği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir serbest vuruş ile başlatılır; eğer bu, ihlali yapanın ceza alanı içinde direkt serbest vuruş gerektiren bir ihlal ise penaltı vuruşu verilir.</u>

Açıklama

- İhraç edilmiş bir oyuncuya oyun alanı içinde bir ihlal yapılırsa bu bir direkt serbest vuruştur.
- Bir oyuncu bir rakip oyuncuya/yedek oyuncuya/takım yetkilisine veya hakemlere karşı oyun alanı dışında bir ihlal yaparsa bu ihlal sınır çizgisi üzerinde bir serbest vuruş ile cezalandırılır. Örneğin bir oyuncu rakip bir yedeğe veya takım yetkilisine tekme atarsa.
- Oyun alanı dışında rakip oyuncuya veya hakemlere karşı bir ihlal yapan bir yedek oyuncu/takım yetkilisi çizgi üzerinde bir serbest vuruş ile cezalandırılır. Örneğin bir yedek oyuncu oyun alanı dışında sakatlıktan sonra oyuna dönmeyi bekleyen bir oyuncuya vurur veya topu takip etmek için geçici olarak oyun alanı dışında bulunan bir oyuncuya çelme takarsa.
- Bu kural yedek oyuncular veya takım yetkilileri arasındaki ihlallere uygulanmaz – bu sadece bir oyuncu tarafından veya oyuncuların birine karşı yapılan ihlaller içindir.

4. Faul ve kusurlu hareket sonrasında oyunun tekrar başlaması

Eski metin	Yeni metin
Eğer bir oyuncu oyun alanının içinde veya dışındayken, oyun alanı içindeki rakibine bir cisim fırlatırsa oyun, cismin rakibe isabet ettiği veya isabet edebileceği noktadan direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile tekrar başlatılır. Aşağıdaki durumlarda oyun endirekt serbest vuruş ile başlar: • oyun alanı içerisinde bulunan oyuncu, oyun alanı dışındaki herhangi bir kişiye bir cisim fırlatırsa, • yedek veya değiştirilmiş oyuncu, oyun alanı içerisinde bulunan bir rakip oyuncuya cisim fırlatırsa,	Eğer oyun alanının içinde veya dışında bulunan bir oyuncu <u>bir rakibine, yedek oyuncuya, değiştirilmiş oyuncuya veya ihraç edilmiş oyuncuya veya takım yetkilisine, hakemlere veya topa</u> bir cisim fırlatırsa (top dâhil) oyun, cismin <u>kişiye veya topa</u> isabet ettiği veya isabet edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş ile başlatılır. <u>Eğer, isabet edilen veya edebilecek yer oyun alanı dışında ise serbest vuruş sınır çizgisi üzerinde en yakın noktadan yapılır; eğer bu ihlali yapanın ceza alanı içinde ise bir penaltı vuruşu kararı verilir.</u> <u>Eğer bir yedek oyuncu, değiştirilmiş oyuncu ve ihraç edilmiş oyuncu, geçici olarak oyun alanı dışında bulunan oyuncu ve takım yetkilileri oyun alanına bir cisim fırlatır veya tekmelerse ve bu cisim oyuna, rakibe veya hakemlere müdahale ederse oyun, cismin oyuna müdahale ettiği yerden veya rakibe, hakemlere veya topa isabet ettiği veya edebileceği yerden bir direkt serbest vuruş (veya penaltı vuruşu) ile başlatılır.</u>

Açıklama

- Eğer bir oyuncu oyun alanı dışında herhangi birine bir cisim fırlatırsa cismin vurduğu veya vurabileceği yere en yakın sınır çizgisi üzerinden bir direkt serbest vuruş verilir; bu ihlali yapanın ceza alanı içinde olursa bir penaltı verilecektir.
- Oyun alanı içine bir cismin fırlatılması, tekme atılmasının sonucu/etkisi sanki kişinin doğrudan ihlali yapması gibi aynı olacaktır dolayısıyla cezalandırma aynı olacaktır.

Kural 13 – Serbest Vuruşlar

3. İhlaller ve Cezalar

Ek ve düzeltilmiş metin

Eğer savunma yapan takım kendi ceza alanı içinden bir serbest vuruş kullanırken ceza alanını terk etmek için zaman bulamayan rakip oyuncular olsa bile, hakem oyunun devam etmesine izin verir.

Serbest vuruş kullanılırken ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden önce ceza alanı içine giren bir rakip oyuncu, başka bir oyuncu dokunmadan önce topa dokunur veya top için mücadele ederse, serbest vuruş tekrarlanır.

Açıklama

Bu değişiklik savunmanın ceza alanı içinden yapacağı serbest vuruş gereksinimleri ile kale vuruşu gereksinimlerini uyumlu hale getiriyor (Kural 16).

Kural 14 – Penaltı Vuruşu**1. Yöntem****Eski metin**

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açık bir biçimde belirlenmelidir

Yeni metin

Penaltı vuruşunu yapacak oyuncu açıkça belirlenmelidir.

Açıklama

Metin daha net açıklandı.

1. Yöntem**Ek metin**

Penaltı vuruşlarının yapılması için maçın her iki yarısının ve uzatma devrelerin sonunda ilave süre verilir. İlave süre verildiğinde penaltı vuruşu yapıldıktan sonra, topun hareketi durduğunda, oyun dışı olduğunda, savunma takımının kalecisi hariç başka bir oyuncu (vuruş yapan dahil) tarafından oynandığında veya hakem vuruşu yapan oyuncunun veya takım arkadaşının oyun kuralları ihlali nedeniyle oyunu durdurduğunda vuruş tamamlanır. Eğer bir savunma oyuncusu (kaleci dahil) bir ihlal yaparsa ve penaltı kaçırılırsa/kurtarılsa vuruş tekrarlanır.

Açıklama

Bir penaltı vuruşu için ilave zaman verildiğinde vuruşun ne zaman tamamlandığını açıklığa kavuşturuyor.

2. İhlaller ve Cezalar**Ek metin**

- Eğer kaleci ve vuruşu yapan oyuncu aynı anda bir ihlal yaparsa;
- eğer vuruş kaçırılır veya kurtarılsa, vuruş tekrarlanır her iki oyuncuya da ihtar verilir
 - eğer vuruş gol olursa, gol iptal edilir, vuruşu yapan oyuncuya ihtar verilir ve oyun savunma takım lehine indirekt serbest vuruş ile tekrar başlatılır

Açıklama

Kaleci ve vuruşu yapan oyuncunun çok nadir de olsa aynı anda ihlal yapmasını, genelde biri açıkça önce yapılır, açıklığa kavuşturuyor. Değişik sonuçlar vardır çünkü;

- Eğer vuruş kaçırılırsa/kurtarılsa (kalecinin ihlalinden dolayı) her iki oyuncu da ihtar verilecek bir ihlal yapmışlardır.
- Eğer gol yapılırsa kalecinin ihlali ihtar verilecek bir ihlal değildir fakat vuruşu yapan oyuncunun ihlali ihtar verilecek bir ihlaldir çünkü kural 5'te açıklandığı gibi daha ciddi olan ihlal cezalandırılır.

2. İhlaller ve Cezalar

Ek metin

Top ileri doğru hareket ederken bir dış etkene dokunursa;

Topun kaleye girmemesi ve yapılan müdahalenin, kaleciyi veya topa oynayan savunma oyuncusunu engellememesi şartıyla penaltı atışı tekrar edilir; topun kaleye girmesi durumunda (topa müdahale edilse bile) topun rakip kaleye girmemesi koşuluyla, gol geçerli sayılır.

Açıklama

Penaltı atışında topa müdahale olduğunda sonucun ne olacağı açıklanmıştır.

Kural 16 – Kale Vuruşu

2. İhlaller ve Cezalar

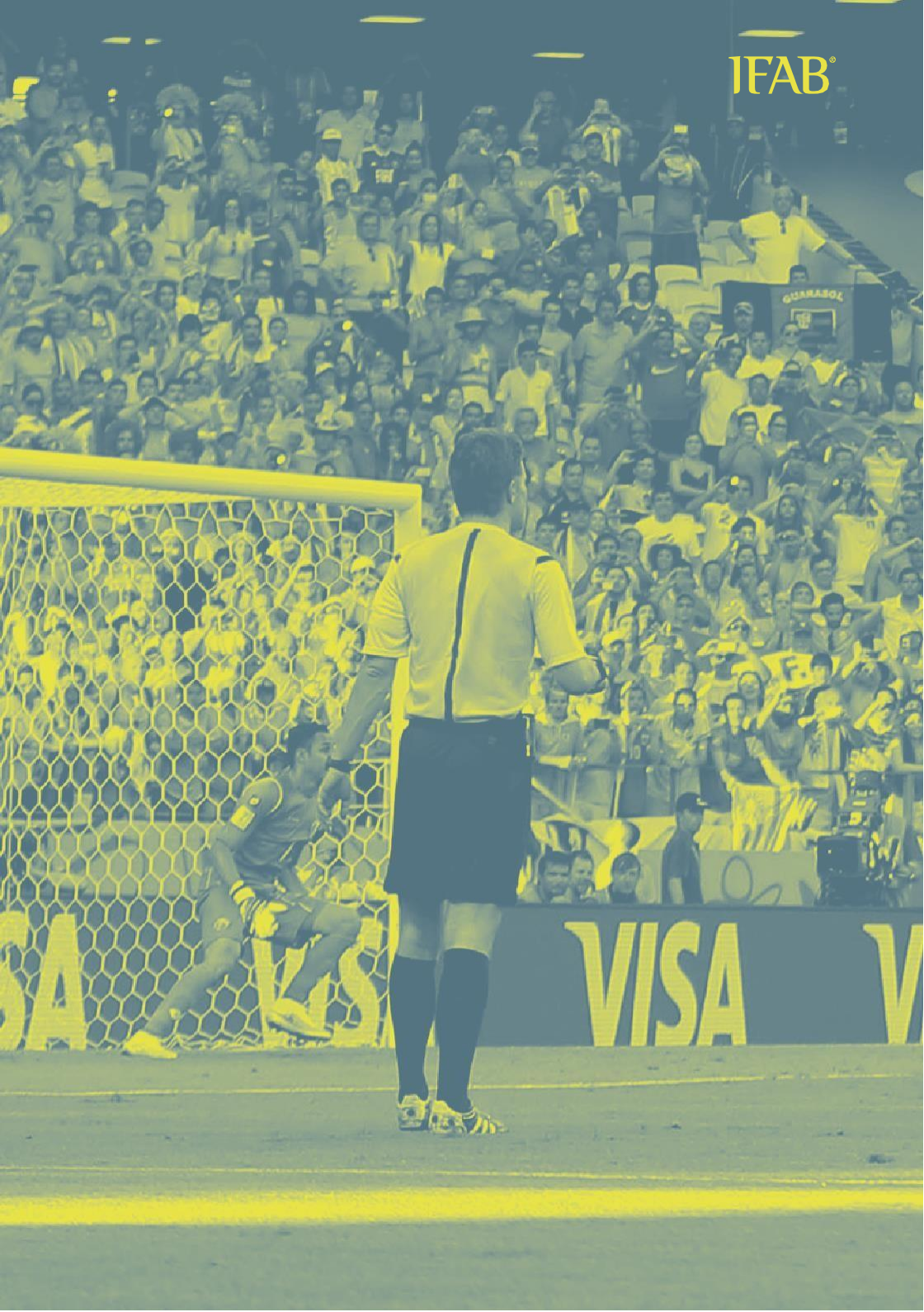
Ek metin

Kale vuruşu yapıldığında ceza alanı içinde bulunan veya top oyuna girmeden ceza alanına giren rakip takımın oyuncusu, top bir başka oyuncuya değmeden önce topa dokunursa veya top için mücadele ederse, kale vuruşu tekrarlanır.

Açıklama

Bir oyuncunun top oyuna girmeden önce ceza alanına girmesi durumuna açıklık getiriyor.

IFAB®



Terimler

Terimler, kurallarda ki detayların ötesinde açıklığa kavuşturulması veya detaylı izah edilmesi gereken ve /veya kolaylıkla diğer dillere tercüme edilmeyen kelimeleri/ifadeleri kapsar.

Futbol kuruluşları

IFAB-Uluslararası Futbol Birliği Kurulu

Dünya genelinde Oyun Kuralları'ndan sorumlu dört Britanya'lı ve FIFA'dan oluşan kuruluştur. Prensip olarak, Kurallarda yapılacak değişiklikler, sadece Şubat veya Mart aylarında yapılan, Yıllık Genel Toplantısı'nda kabul edilir.

FIFA-Uluslararası Futbol Federasyonları Birliği

Dünyanın çapında futboldan sorumlu yönetim kuruluşudur.

Konfederasyon

Bir kıtada futboldan sorumlu kuruluştur. Altı konfederasyon; AFC (Asya), CAF (Afrika), CONCACAF (Kuzey, Orta Amerika ve Karayipler), COMMEBOL (Güney Amerika), OFC (Okyanusya) ve UEFA (Avrupa)'dır.

Ulusal Futbol Federasyonu

Bir ülkede futboldan sorumlu kuruluştur.

Futbol terimleri

A

Tatil etmek (Abandon)

Maçı belirlenen zamandan önce önce bitirmek/sonlandırmak

Avantaj (Advantage)

Bir ihlal yapıldığında, hakem, eğer ihlali yapmamış olan takıma faydası varsa oyunu devam ettirir.

İlave süre (Additional time)

Oyuncu değişiklikleri, sakatlıklar, disiplin cezaları, gol kutlamaları vs. gibi nedenlerden dolayı her iki yarıda 'kaybolan' sürenin maçın bitiminde verilmesidir.

Sakatlanmış bir oyuncunun durumunun değerlendirilmesi (Assessment of injured player)

Genelde bir sağlık çalışanı tarafından, oyuncunun tedaviye ihtiyacı olup olmadığına karar verilebilmesi için yapılan hızlı incelemedir.

Deplasman Golleri Kuralı (Away gol rules)

Her iki takım da aynı sayıda gol attığında maç /beraberliğin bozulma kararının verilmesi için kullanılan yöntemdir; deplasmanda atılan goller çift sayılır.

B

Gaddarlık (Brutality)

Acımasız, zalimce veya kasti olarak şiddetli eylem

C

İhtar (Caution)

Disiplin mercilerine raporlanma ile sonuçlanan resmi ceza; sarı kart gösterilerek belirtilir; bir maçta iki ihtar, oyuncunun oyundan atılması (ihraç edilmesi) ile sonuçlanır.

Şarj (Rakibe) (Charge)

Genellikle omuz ve üst kol kullanılarak (vücuda yakın tutulmak üzere), rakiple fiziksel mücadele.

D

Aldatmak (Deceive)

Hakemi, oyuncunun veya takımının menfaatine olacak şekilde yanlış karar/disiplin cezası vermesi için aldatmak/hile yapmak.

Direkt Serbest Vuruş (Direct Free Kick)

Doğrudan rakip takımın kalesine vurmak suretiyle gol yapılabilecek serbest vuruş.

Takdir Hakkı (Discretion)

Hakemin veya diğer hakemlerinin bir karar verirken kullandıkları yargı.

Maçtan Atılma (Dismissal)

‘ihraç edilmek’ (kırmızı kart) durumunu anlatmak için kullanılan bir diğer kelime

İtiraz etmek (Dissent)

Hakemlerin kararına itiraz etmek (sözlü ve/veya fiziksel); ihtar verilerek (Sarı Kart) cezalandırılır.

Dikkatini dağıtmak (Distract)

Rahatsız etmek, kafasını karıştırmak veya ilgisini çekmek (genelde haksız/adil olmayan bir şekilde yapılır)

Hakem Atışı (Dropped Ball)

Oyunu tekrar başlatmanın ‘tarafsız’ yolu - hakem topu her iki takımdan oyuncuların arasına bırakır; top zemine değdiği andan itibaren oyundadır.

E

Elektronik oyuncu takip sistemi(EPTS)(Electronic player tracking system)

Bir oyuncunun fiziksel ve fizyolojik performansı hakkında veri toplayıp analiz eden sistem

Bir rakibin güvenliğini tehlikeye sokmak (Endanger the safety of an opponent)

Rakip oyuncuyu tehlikeye veya riske atmak (sakatlanmak)

Aşırı Güç (Excessive Force)

Gerekenden fazla güç/enerji kullanmak

Uzatma Süresi (Extra Time)

15 dakikayı geçmeyen eşit süreli iki ek devreyle bir maçın sonucunu belirlemeye çalışma yöntemi

F

Yanıltma(Feinting)

Rakip oyuncuyu şaşırtmak amacıyla yapılan hareket. Kurallarda izin verilen ve 'kuraldışı' yanıltma şekilleri belirtilmiştir.

Oyun Alanı (Saha) (Field of Play - Pitch)

Taç çizgileri, kale çizgileri ve kale ağları (kullanılıyorsa) ile sınırlandırılmış oyun alanı

G

Kale çizgisi teknolojisi (KÇT)(Goal Line Technology)

Gol atıldığında hakemi derhal bilgilendiren elektronik sistem örn. Top, kalenin içinde kale çizgisini tümüyle geçtiğinde (detaylar için bkz. Kural 1)

H

Hibrit Sistem (Hybrid System)

Güneş ışığı, su, hava sirkülasyonu ve biçilmesi gereken bir oyun alanı yüzeyi oluşturmak için yapay ve doğal malzemelerin bir arada kullanılması

I

Endirekt Serbest Vuruş(Indirect Free Kick)

Vurulduktan sonra sadece eğer başka bir oyuncu (herhangi bir takımdan) topa dokunursa, bir gol yapılabilen bir serbest vuruş.

Kusur (Infringement)

Kurallara/karşı olan/ihlal eden/bozan bir eylem.

Engellemek (Impede)

Rakip oyuncunun aksiyonunu veya hareketlenmesini geciktirmek, engellemek veya önlemek.

Kasti Hareket (Intentional)

Bilerek yapılmış bir hareket (kazayla olmayan)

Kesme (Intercept)

Topun istenen yere ulaşmasını önleme

K

Penaltı Noktasından Yapılan Vuruşlar(Kicks from the penalty mark)

Her bir takımın dönüşümlü olarak, takımlardan biri diğerinden bir gol daha fazla atana ve iki takım da eşit sayıda vuruş yapana kadar süren (her iki takım için de yapılan ilk 5 vuruş sırasında, takımlardan biri, kalan vuruşların tamamı gol olsa dahi diğer takımın gol sayısını eşitleyemeyeceği durumda sonlandırılır) maçın sonucunu belirleme yöntemidir.

N

Göz ardı edilebilir(Negligible)

Önemli olmayan, minimal

O

İhlal (Offence)

Oyun Kurallarına/karşı olan/ihlal eden/bozan bir eylem; bazen bir kişiye özellikle rakibe karşı yapılan kural dışı bir hareketle ilgilidir.

Saldırgan, hakaret edici veya küfürlü şekilde konuşmalar (Offensive, insulting or abusive language)

Kaba, kırıcı, saygısız sözlü veya fiziksel davranış; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

Saha dışı kişi (Outside agent)

Hakem olmayan veya takım listesinde bulunmayan (oyuncular, yedek oyuncular ve takım görevlileri) herhangi bir kişi

P

Ceza vermek (Penalise)

Genellikle oyunu durdurarak ve rakip takım lehine bir serbest vuruş veya penaltı vuruşu verilerek cezalandırmak (ayrıca bkz. Avantaj)

Oynamak (Played)

Bir oyuncunun topa temas etmek için yaptığı eylem.

Oynama mesafesi (Playing distance)

Bir oyuncunun topa temas etmesini ayağını/bacağını uzatarak veya zıplayarak veya kaleciler için, kollar açık bir biçimde zıplayarak sağlayan mesafe. Mesafe oyuncunun fiziksel ölçüsüne göre değişir.

Q

Hızlı Serbest Vuruş(Quick Free Kick)

Oyun durdurulduktan sonra bir serbest vuruşun (hakemin izni ile) çok hızlı bir şekilde kullanılması

R

Kontrolsüz(Reckless)

Bir oyuncunun rakibine tehlikesini veya sonuçlarını göz ardı ederek (umursamadan) yaptığı bir eylem (genelde top için ayakla müdahale veya mücadele etmek).

Tekrar Başlatmak (Restart)

Oyunun durdurulduktan sonra kaldığı yerden devam edebilmesi için kullanılan herhangi bir yöntem

S

Yaptırım(Sanction)

Hakem tarafından verilen disiplin eylemi

Kurtarma (Save)

Bir oyuncunun top kalede içeri girerken veya kalenin çok yakınındayken elleri hariç (kendi ceza alanı içindeki kaleci hariç) vücudunun herhangi bir parçası ile topu durdurma eylemi.

İhraç (Oyundan çıkarma) (Send off)

Bir oyuncunun ihraç gerektiren bir ihlal yapması ile maçın geri kalan kısmında oyun alanını terk etmesini sağlayan disiplin eylemi (kırmızı kart ile belirtilir); eğer maç başlatıldı ise ihraç edilen oyuncunun yerine başka bir oyuncu alınamaz.

Ciddi Faullü Oyun (Serious foul play)

Rakip oyuncunun güvenliğini tehlikeye atacak bir şekilde veya aşırı güç kullanılarak veya gaddarca/acımasızca top için ayakla müdahale yapılması veya mücadele edilmesi; ihraç edilerek (kırmızı kart) cezalandırılır.

İşaret (Signal)

Hakemden veya diğer hakemlerden gelen fiziksel bildiri; genellikle el, kol veya bayrakların hareket ettirilmesi ile veya düdük kullanımı (yalnızca hakem için) ile yapılır.

Aldatma (Simulation)

Bir oyuncu tarafından haksız bir avantaj kazanmak için yapılan gerçekleşmemiş bir şeyi yanlış/hatalı izlenim yaratarak gerçekleşmiş gibi gösteren bir eylem

Oyun Ruhu (Spirit of the game)

Futbolun ana/temel prensipleri/kültürü

Geçici olarak erteleme (Suspended)

Maçı tekrar başlatmak niyetiyle bir süreliğine durdurmak (sis, şiddetli yağmur, fırtına, ciddi sakatlık durumlarında)

T

Ayakla Müdahale (Tackle)

Top için ayakla mücadele etme (yerden veya havadan)

Takım Görevlisi (Team official)

Resmi takım listesinde yer alan oyuncu olmayan herhangi bir kişi
örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Teknik ekip)

Takım Listesi (Team sheet/list)

Genellikle oyuncuların, yedek oyuncuların ve takım görevlilerinin listelendiği resmi takım belgesi

Teknik Ekip (Technical staff)

Resmi takım listesinde yazılmış, maçta oynamayan resmi takım üyeleri örn. Antrenör, fizyoterapist, doktor (bkz. Takım görevlileri)

Teknik Alan (Technical area)

Takım görevlileri için oturma yerleri olan, ayrılmış koltuklu alan (stadyumlarda) (detaylar için bkz. Kural 1)

Geçici süre oyun dışında kalma(Temporary Dismissal)

İhtar gerektiren tüm veya bazı ihlalleri yapan oyuncunun (müsabaka kurallarına bağlı olarak) maçın sonraki kısmında geçici süre oyun dışı bırakılması

U

Gereksiz müdahale (Undue interference)

Gerekli olmayan eylem/etki

Sportmenlik dışı davranış (Unsporting Behavior)

Adil olmayan eylem/davranış, ihtar ile cezalandırılabilir

V

Şiddet içeren hareket(Violent Conduct)

Top için mücadele yokken, bir rakibe karşı aşırı güç kullanması veya teşebbüs etmesi veya acımasızca davranması veya göz ardı edilebilir düzeyde olmamak şartıyla bir oyuncunun başka birinin başına veya yüzüne kasten vurması eylemidir.

Hakem Terimleri

Hakem(ler)

Bir futbol federasyonu ve/veya müsabakayı organize eden kuruluşun yetkileri dahilinde oynanan bir futbol maçının kontrolünden sorumlu olan kişi veya kişiler için kullanılan genel terim.

Hakem

Oyun alanında maçı yöneten asıl hakemdir. Diğer maç hakemleri hakemin kontrolü ve yönetim tarzına uygun şekilde görevlerini yaparlar. Hakem son/nihai kararları veren kişidir.

Diğer Hakemler

Müsabakayı organize eden kuruluş hakeme yardımcı olmaları için diğer maç hakemlerini atayabilir:

- **Yardımcı Hakem**

Hakeme özellikle ofsayt durumlarında ve kale vuruşu/köşe vuruşu/taç atışı kararlarında yardımcı olmak için taç çizgisinin her bir yarısında bayrağıyla yer alan hakemdir.

- **Dördüncü Hakem**

Hakeme, teknik alanın denetlenmesi, yedek oyuncuların kontrol edilmesi vs. gibi durumlar dahil olmak üzere hem saha içi hem saha dışı konularda yardım etmekten sorumlu hakemdir.

- **İlave Yardımcı Hakem**

Hakeme, özellikle ceza alanı içerisinde/çevresinde gerçekleşen durumlarda ve gol/gol değil kararlarının verilmesinde hakeme yardımcı olmak için, kale çizgisinde yer alan hakemdir.

- **Yedek Yardımcı Hakem**

Devam edemeyecek olan bir yardımcı hakemin (ve eğer müsabaka talimatları izin veriyor ise, dördüncü hakemin ve/veya ilave yardımcı hakemin) yerini alacak yardımcı hakemdir.

Hakemler İçin Uygulama Rehberi

Giriş

Bu rehber hakemler için Oyun Kuralları bölümünde verilen bilgileri destekleyen pratik tavsiyeler içermektedir.

Kural 5'te Oyun Kuralları çerçevesinde oyunu yöneten hakemlerden ve `oyun ruhu'ndan bahsedilmiştir. Hakemlerden Oyun Kurallarını uygularken, özellikle maçın oynanması ve/veya devamına ilişkin kararlar verirken, sağduyu kullanmaları ve "oyunun ruhu"na uygun şekilde hareket etmeleri beklenir.

Bu durum da özellikle Oyun Kurallarının her zaman katı bir şekilde uygulanmasının mümkün olmadığı alt seviye futbol için geçerlidir. Örneğin, eğer herhangi bir güvenlik problem söz konusu değil ise, hakem aşağıdaki durumlarda oyunun başlamasına/devam etmesine izin verir:

- Bir veya daha fazla köşe bayrağı eksikse
- Oyun alanında korner bölgesi, orta yuvarlak vs. gibi bölgelerdeki işaretlemelerde küçük hatalar varsa
- Kale direkleri, kale üst direği beyaz renkte değilse

Yukarıda verilen durumlarda hakem, takımların da anlaşmaya varması durumunda oyunu başlatır/devam ettirir ve ilgili kuruluşlara durumu rapor eder.

Anahtar:

- > YH = Yardımcı Hakem
- > İYH = İlave Yardımcı Hakem

Yer Alma, Hareketlilik ve Takım Çalışması

1. Genel Yer Alma ve Hareketlilik

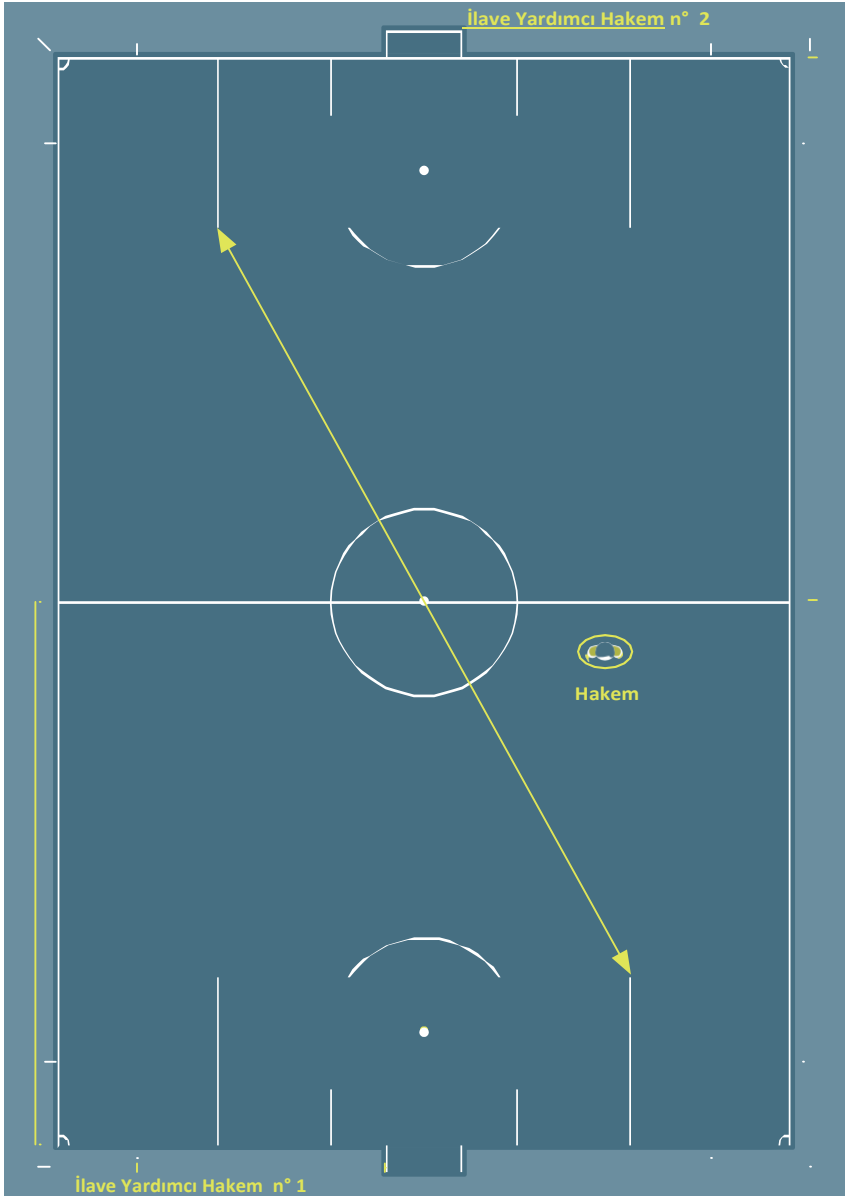
En iyi pozisyon, hakemin doğru karar verebildiği pozisyonudur. Yer alma hakkındaki bütün tavsiyeler maç içinde takımlar, oyuncular ve olaylar hakkındaki özel bilgiler kullanılarak ayarlanmalıdır.

Grafiklerde önerilen pozisyonlar temel ilkelerdir. Bir “bölgeye” yapılan referans, önerilen bir pozisyonun hakemin en etkili olacağı alan olduğunu vurgular. Maçın kesin koşullarına bağlı olmak kaydıyla bölge daha büyük, daha küçük veya farklı bir şekilde olabilir.

Tavsiyeler:

- Oyun, hakem ile (o yarı alanı kontrol eden) yardımcı hakem arasında olmalıdır.
- Yardımcı hakem, hakemin görüş alanı içinde olmalıdır ve böylelikle hakem genellikle geniş diyagonal sistem kullanmalıdır.
- Oyunun dış tarafına doğru yer almak oyunun ve yardımcı hakemin görüş alanı içinde tutulmasını daha kolay hale getirir.
- Hakem oyunu görebilmek için oyuna müdahale etmeden, mümkün olduğu kadar yakın olmalıdır.
- “Görülmesi gereken” her zaman topun civarında değildir. Hakem aynı zamanda aşağıdakilere de dikkat etmelidir;

- > topsuz alanda agresif oyuncuların çatışmaları
- > oyunun yöneldiği alanda gerçekleşmesi olası ihlaller
- > top uzağa oynandıktan sonra meydana gelen ihlaller



Yardımcı hakemler ve ilave yardımcı hakemler için yer alma

Yardımcı hakemler, en son ikinci savunma oyuncusu ile veya eğer top, son dan ikinci savunma oyuncusundan kale çizgisine daha yakın ise, top ile aynı hizada olmalıdır. Yardımcı hakemin yüzü, her zaman, koşarken bile oyun alanına dönük olmalıdır. Yan yan hareketlilik kısa mesafeler için kullanılmalıdır. Bu durum özellikle ofsayt kararı verilirken önemlidir ve yardımcı hakeme daha iyi görüş imkanı verir.

İlave yardımcı hakemlerin pozisyonu, gol/gol değil durumlarında karar vermek için gerektiğinde kale çizgisi üstüne gelmeleri hariç olmak üzere kale çizgisinin arkasıdır. İstisnai durumlar olmadığı sürece ilave yardımcı hakemlerin saha içine girmelerine izin verilmez.



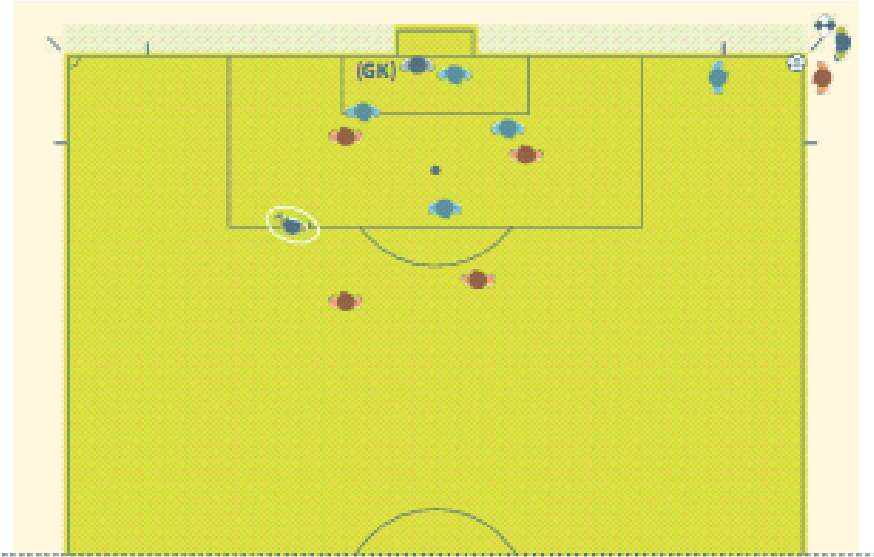
2. Yer alma ve takım çalışması

Bilgi Paylaşımı

Disiplin konularında, yardımcı hakemin, hakemle göz teması kurması ve temel gizli bir el işareti vermesi yeterli olabilir. Doğrudan bilgi paylaşımının gerekli olduğu durumlarda, eğer gerekirse, yardımcı hakem oyun alanı içine 2-3 metre kadar ilerleyebilir. Konuştukları zaman hakem ve yardımcı hakemin yüzleri başkaları tarafından duyulmalarını önlemek, oyuncular ve oyun alanını gözlemek için sahaya dönük olmalıdır.

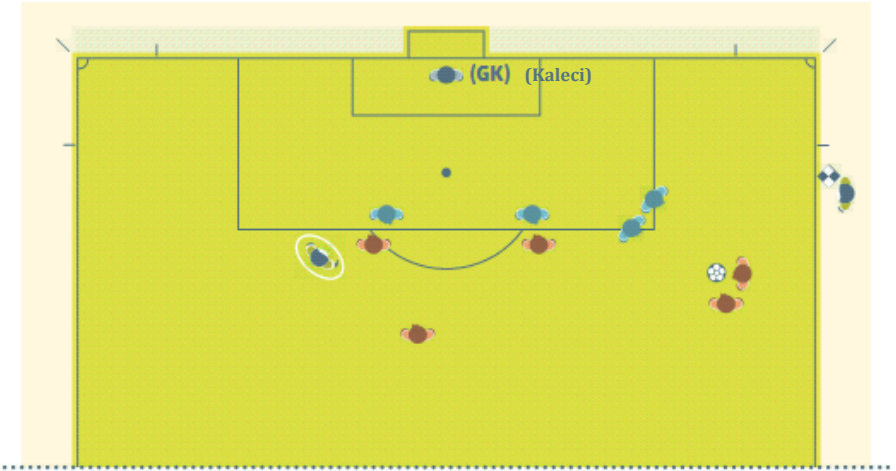
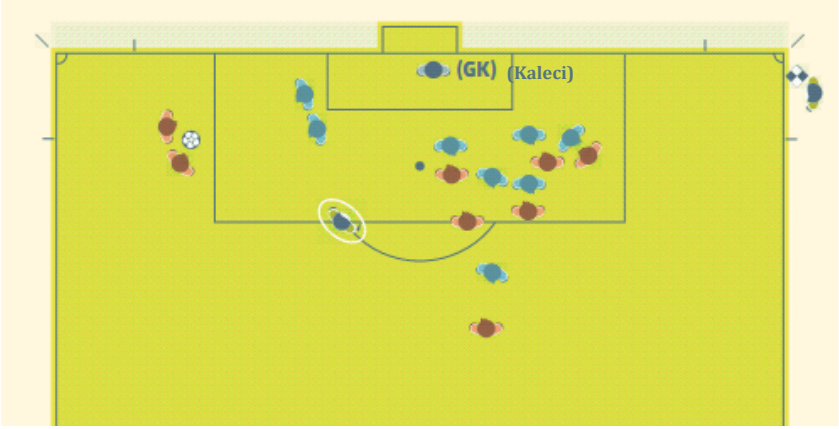
Köşe Vuruşu

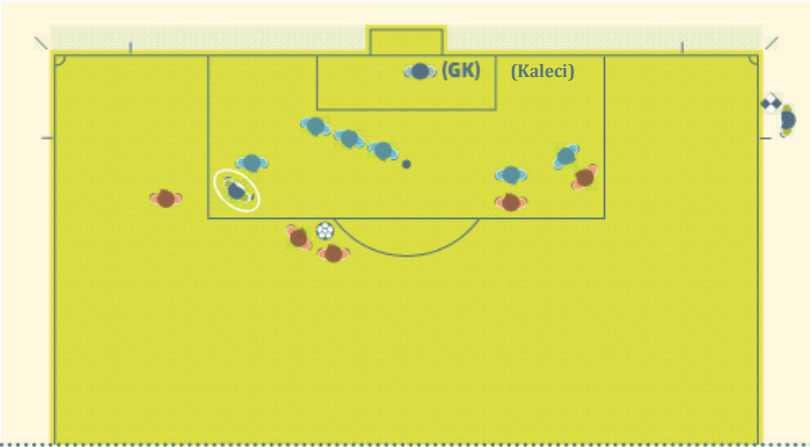
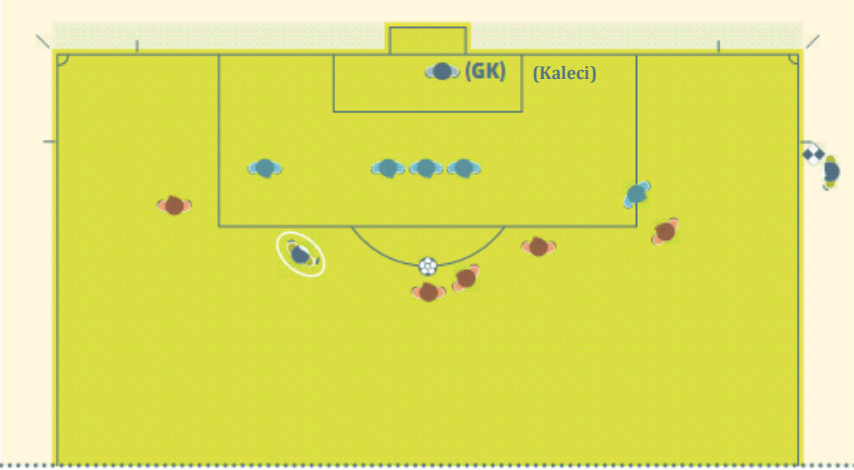
Bir köşe vuruşu için yardımcı hakemin konumu, kale çizgisi ile aynı hizada ve köşe bayrağının arkasında olmalıdır ancak yardımcı hakem köşe vuruşunu kullanan oyuncuyu engellememelidir ve topun korner bölgesine doğru bir şekilde yerleştirildiğini kontrol etmelidir.



Serbest Vuruş

Bir serbest vuruş için yardımcı hakemin konumu öncelikle ofsayt çizgisini kontrol etmek için sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır. Ancak, eğer kaleye direkt bir vuruş olursa, köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket ederek topu takip etmek için hazır olmalıdır.



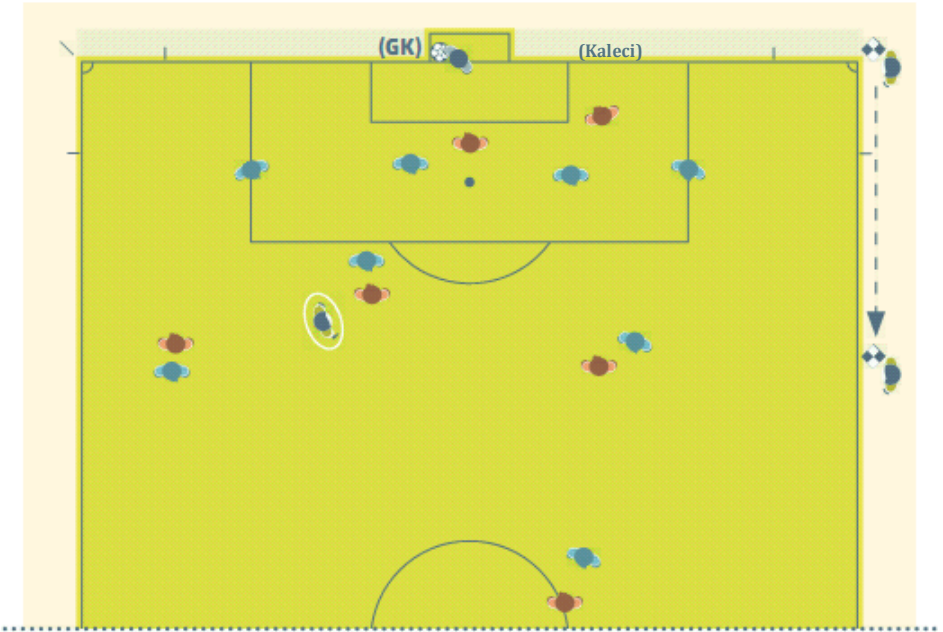


Gol/gol deęil

Bir gol atıldığında ve kararda hiçbir řüphes olmadığında, hakem ve yardımcı hakem göz temasında bulunmalı ve daha sonra yardımcı hakem süratle orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre bayrağını kaldırmadan koşmalıdır.

Golün atıldığı, ancak topun halen oyunda gözükmediği durumlarda, yardımcı hakem önce hakemin dikkatini çekmek için bayrağını kaldırmalı, sonra orta çizgiye doğru taç çizgisi boyunca 25-30 metre süratle koşarak normal gol prosedürünü yerine getirmelidir.

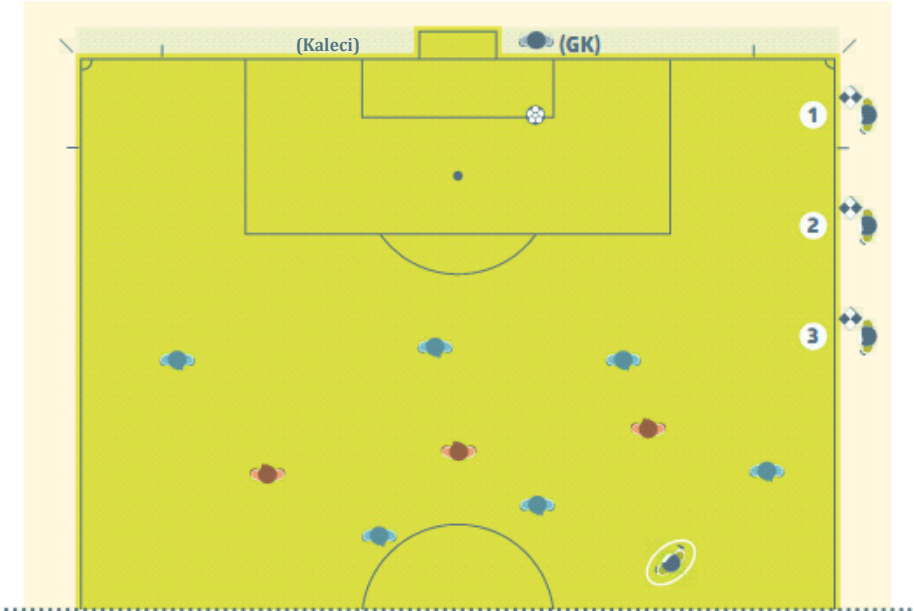
Topun tamamının kale çizgisini geçmediği ve bir gol atılmadığı için oyunun normal devam ettiği durumlarda; hakem, yardımcı hakem ile göz temasında bulunmalı ve eęer gerekirse gizli bir el işareti yapmalıdır.



Kale Vuruşu

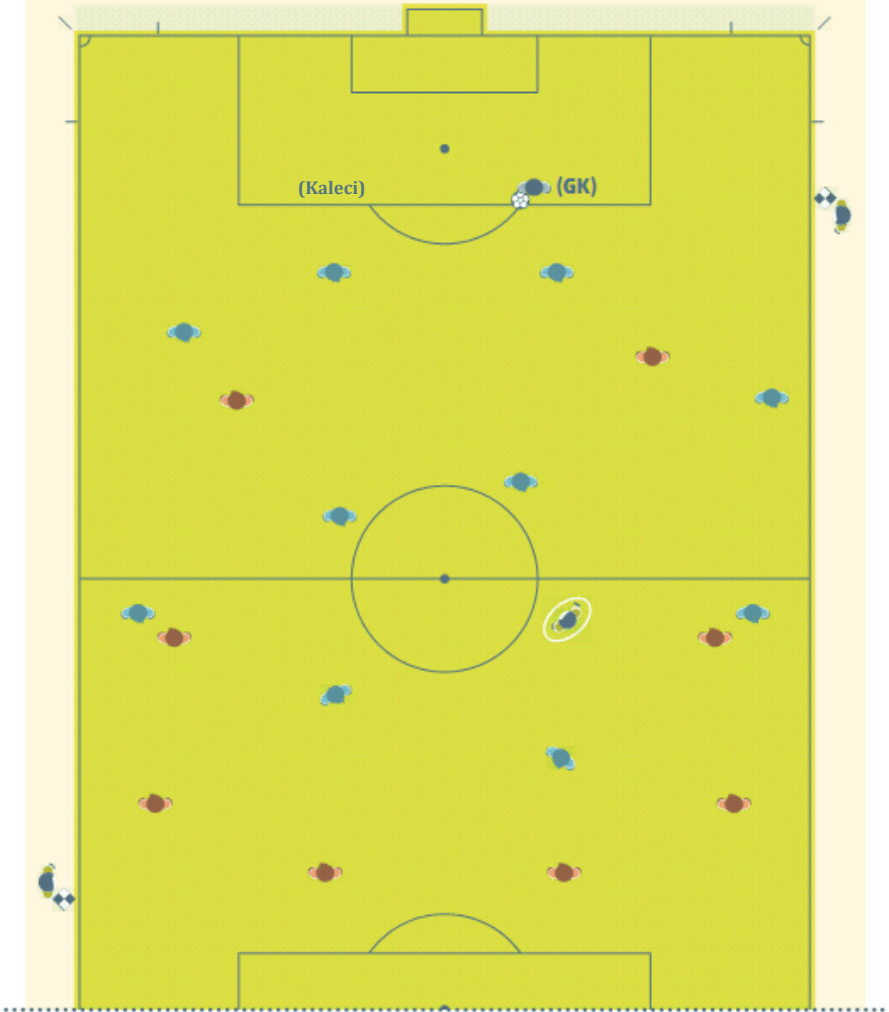
Yardımcı hakem ilk önce topun kale alanı içinde olduğunun kontrolünü yapmalıdır. Eğer top doğru olarak yerleştirilmemişse, yardımcı hakem yerinden hareket etmemeli, hakem ile göz göze gelmeli ve bayrağını kaldırmalıdır. Top kale alanı içinde doğru bir şekilde yerleştirildiğinde, yardımcı hakem topun ceza alanını terk ettiğini (topun oyunda olması) ve hücum oyuncularının dışarıda olduğunu kontrol etmek için ceza alanının kenarına doğru hareket etmelidir. Son olarak yardımcı hakem ofsayt çizgisini kontrol etmek için yer almalıdır.

Ancak, eğer ilave yardımcı hakem varsa, yardımcı hakem ceza sahasının kenarı hizasında sonra da ofsayt çizgisinde yer almalıdır ve ilave yardımcı hakem kale alanı ile kale çizgisinin kesiştiği yerde ve topun kale alanı içine yerleştirildiğini kontrol etmek için yer alır. Eğer top doğru şekilde yerleştirilmezse ilave yardımcı hakem bunu hakeme bildirmelidir.



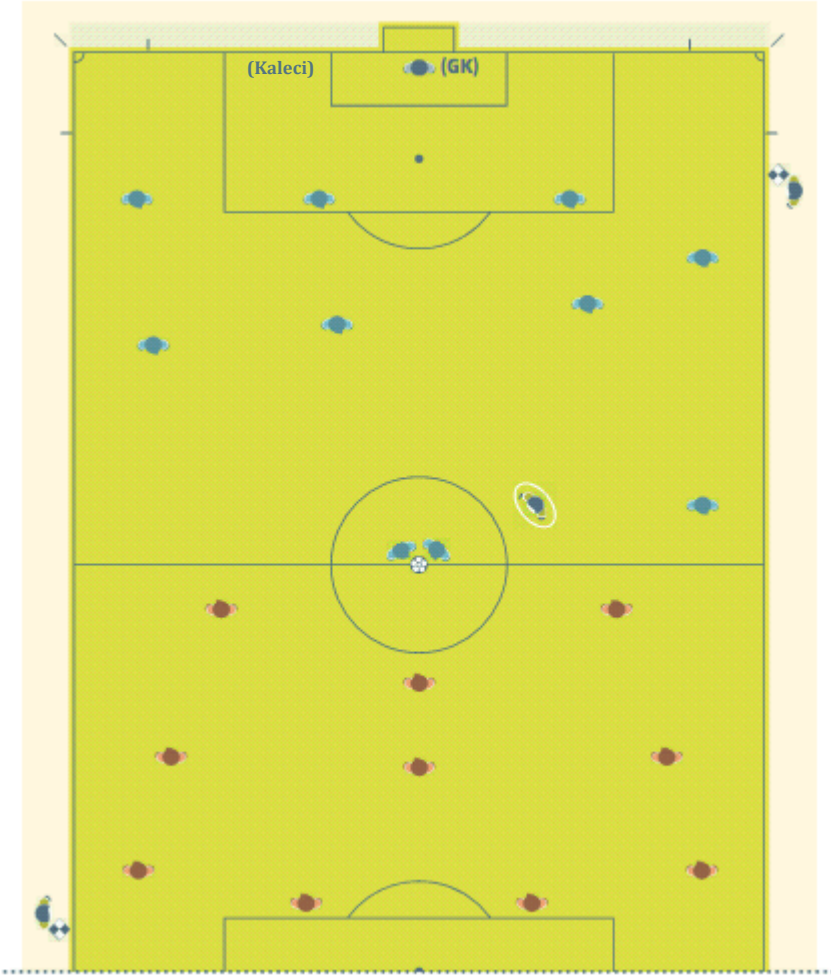
Kalecinin topu elden çıkarması

Yardımcı hakem ceza alanının kenarı ile aynı hizada yer almalı ve kalecinin ceza alanı dışında topa elle müdahale edip etmediğini kontrol etmelidir. Kaleci topu elinden çıkardığında yardımcı hakemler, her zaman öncelik taşıyan ofsait çizgisini kontrol etmek için yer almalıdırlar.



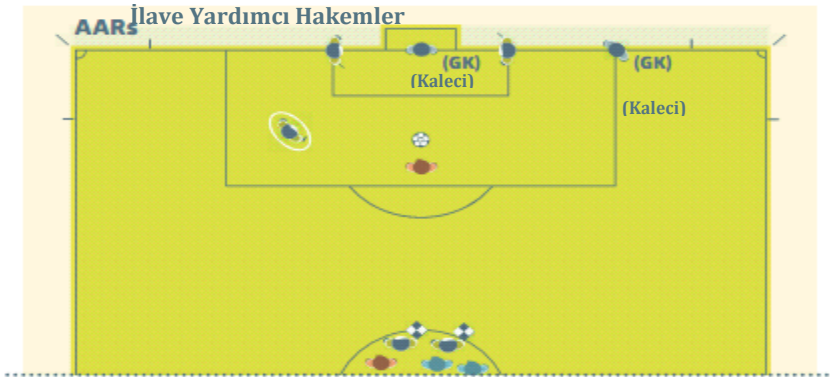
Başlama Vuruşu

Yardımcı hakemler sondan ikinci savunma oyuncusu ile aynı hizada olmalıdır.



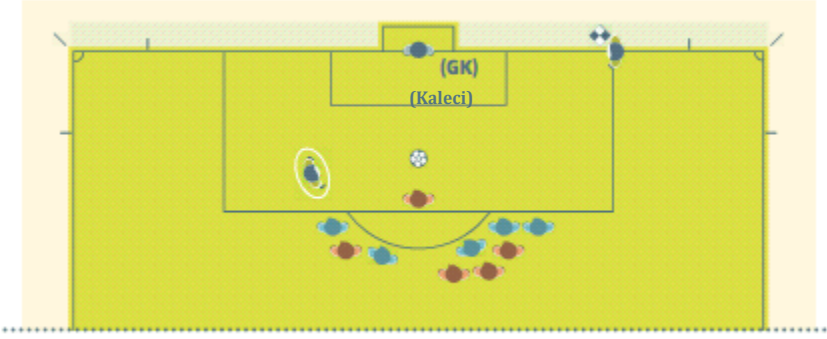
Penaltı noktasından yapılan vuruşlar

Yardımcı hakem kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada yer almalıdır. Diğer yardımcı hakem her iki takımdan diğer oyuncularını kontrol etmek için orta yuvarlakta bulunmalıdır. İlave yardımcı hakemler maçta görevli ise; bir ilave yardımcı hakeme ihtiyaç olan Gol Çizgisi Teknolojisinin (GLT) kullanıldığı anlar hariç, her bir ilave yardımcı hakem ayrı olarak kalenin sağında ve solunda kale alanı çizgisi ile kale çizgisinin kesiştiği yerde bulunmalıdır. GLT kullanılıyorsa ikinci ilave yardımcı hakem ve kıdemli yardımcı hakem orta yuvarlakta oyuncuları kontrol ederken kıdemli yardımcı hakem ve dördüncü hakem de teknik alanları kontrol edeceklerdir.

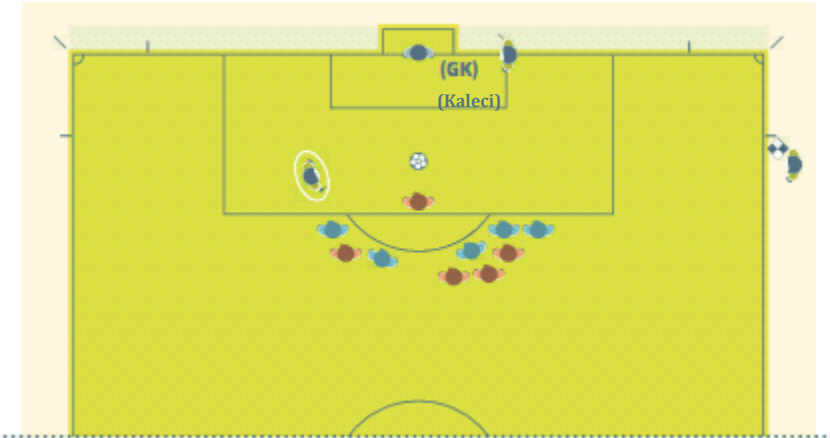


Penaltı vuruşu

Yardımcı hakem, kale çizgisi ve kale alanının kesişiminde bulunmalıdır.



İlave yardımcı hakemlerin görevli olduğu maçlarda, ilave yardımcı hakemler kale çizgisi ve kale alanının kesiştiği noktada, yardımcı hakemler ise penaltı noktasında (aynı zamanda ofsayt çizgisinde) konumlanır.



Birçok oyuncunun karıştığı çatışma

Bu tür durumlarda, hakeme yardımcı olmak için en yakın yardımcı hakem oyun alanına girebilir. Diğer yardımcı hakem de olayı gözlemlemeli ve detayları kaydetmelidir. Dördüncü hakem ise teknik alanların yakınında kalmalıdır.

Baraj Mesafesi

Yardımcı hakemin bulunduğu yere çok yakın bir serbest vuruş verildiğinde, oyuncuların toptan 9.15 m. (10 yds) mesafede olduğunu belirlemede hakeme yardımcı olmak için yardımcı hakem oyun alanına girebilir (genellikle hakemin isteği ile). Bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Oyuncu Değişikliği

Eğer maçta bir dördüncü hakem görevli değilse, yardımcı hakem oyuncu değişikliğine yardımcı olmak için orta saha çizgisine gitmelidir; bu durumda, hakem oyunu tekrar başlatmadan önce yardımcı hakemin yerine geri dönmesini beklemelidir.

Eğer maçta dördüncü hakem görevli ise, dördüncü hakem oyuncu değişikliğini yerine getirdiği için yardımcı hakemin orta çizgiye gitmesine gerek yoktur. Ancak, aynı anda birden fazla oyuncu değişikliği yapılması durumunda, yardımcı hakem, dördüncü hakeme yardımcı olmak için orta çizgiye gider.



Düdüğün kullanılmasına gerek OLMAYAN haller:

- Net olan aşağıdaki durumlarda oyunu durdurmak için:
 - > kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya gol
- Aşağıdaki durumlarda oyunun tekrar başlatılması için:
 - > serbest vuruşların çoğu ve kale vuruşu, köşe vuruşu, taç atışı veya hakem atışı

Düdüğün çok sık/ gereksiz yere kullanılması, kullanılması gerektiği zamanlarda daha az etkili olmasına yol açar.

Eğer hakem oyunu tekrar başlatmadan önce oyuncuların düdüğü beklemesini isterse (örn. bir serbest vuruş kullanılacağında oyuncuların 9.15 m. mesafede olduğundan emin olmak için), hücum yapan takımın oyuncularını düdüğü beklemeleri için açıkça bilgilendirmelidir.

Eğer hakem düdüğü yanlışlıkla çalar ve oyun durursa, oyun hakem atışı ile tekrar başlatılır.

2. Yardımcı Hakemler**Bipli sinyal sistemi**

Bipli sinyal sistemi, yalnızca hakemin dikkatini çekmek için kullanılan ilave bir sinyaldir. Bipli sinyal sisteminin kullanılmasının faydalı olduğu durumlar;

- ofsayt
- ihlaller (hakemin görüş alanının dışında gerçekleşen)
- taç atışı, köşe vuruşu, kale vuruşu veya gol (kritik kararlar)

Elektronik iletişim sistemi

Elektronik iletişim sisteminin kullanıldığı durumlarda hakem, yardımcı hakemlere ne zaman iletişim sisteminin fiziksel işaretlerle birlikte veya fiziksel işaretlerin yerine kullanacağını bildirir.

Bayrak tekniği

Yardımcı hakem bayrağı her zaman açık ve hakemin görebileceği bir şekilde olmalıdır. Bu, bayrağın hakeme en yakın elde taşınacağı anlamına gelir. Yardımcı hakem bir işaret verirken koşmayı bırakmalı, yüzü oyun alanına dönük olmalı ve hakemle göz teması kurmalı ve belirgin (aceleci veya abartılı olmayan) hareketlerle bayrağı kaldırmalıdır. Bayrak kolun bir uzantısı gibi olmalıdır; Yardımcı hakemler bir sonraki işareti vermek için kullanacağı eliyle kaldırmalıdır.

Eğer durumda bir değişiklik olur ve öbür elin kullanılması gerekirse, yardımcı hakem bayrağı belinin altında diğer eline geçirmelidir. Eğer yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu işaret ederse hakem bu durumu teyit edene kadar işaret etmeye devam eder.

Eğer yardımcı hakem ihraç gerektirecek bir ihlal yapıldığını işaret ederse ve bu işaret anında görülmezse:

- eğer oyun durdurulmuşsa, oyunu yeniden başlatma şekli kurallara uygun olarak değiştirilebilir (serbest vuruş, penaltı vuruşu, vs.)
- eğer oyun tekrar başlatılmışsa, hakem yine de disiplin cezası uygulayabilir ancak yapılan ihlali serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile cezalandıramaz.

Jestler

Genel bir kural olarak, yardımcı hakemler çok açık el işaretleri kullanmamalıdır. Ancak bazı durumlarda gizli bir el işareti hakeme yardımcı olabilir. El işaretinin maç öncesi görüşmelerde üzerinde anlaşılan açık anlamı olmalıdır.

Sinyaller

Sinyallerin grafikleri için Kural 6'ya bakınız.

Köşe vuruşu / Kale vuruşu

Top, kale çizgisini tamamiyle geçtiğinde yardımcı hakem, topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağını sağ eliyle (daha iyi görüş açısı) kaldırır ve sonrasında eğer top;

- Yardımcı hakeme yakınsa - kale vuruşu veya köşe vuruşu olduğunu işaret eder ☐
- Yardımcı hakeme uzaksa - göz teması kurar ve hakemin kararına uyar.

Top kale çizgisini açıkça geçtiği zaman, topun oyun alanını terk ettiğini göstermek için yardımcı hakemin bayrak kaldırmasına gerek yoktur. Özellikle hakemlerin işaret verdiği anlar, eğer kale veya köşe vuruşu kararı bariz ise işaret verilmesine gerek yoktur.

Fauller

Yardımcı hakem, bulunduğu yere yakın veya hakemin görüş alanı dışında bir faul veya fena hareket gerçekleştiğinde bayrağını kaldırmalıdır. Diğer tüm durumlarda yardımcı hakem beklemeli ve gerektiğinde görüşünü sunmalı ve sonrasında gördüğünü, duyduğunu ve hangi oyuncuların yapılan ihlale dahil olduğunu hakeme bildirmelidir.

Yapılan ihlal için işaret vermeden önce, yardımcı hakem aşağıdaki durumları belirlemelidir:

- ihlalin hakemin görüş alanı dışında olması veya hakemin görüşünün engellenmiş olması
- hakemin avantaj uygulamayacak olması

Yardımcı hakemin işaret etmesini gerektiren bir kusur/ihlal gerçekleştiğinde, yardımcı hakem:

- İşaretin devamında göstereceği yöndeki eli ile bayrağını kaldırmalıdır - bu da kimin lehine serbest vuruş verileceğinin hakeme açıkça belirtilmesi için yapılır
- Hakemle göz teması kurmalıdır
- Bayrağı ileri geri olacak şekilde hafifçe sallamalıdır (herhangi bir aşırı veya agresif hareketten kaçınarak)

Yardımcı hakemler oyunun devam etmesi için “bekle ve gör tekniğini” kullanmalıdır ve ihlal yapan takımın karşısındaki takım avantaj elde ettiğinde bayrağı kaldırmamalıdır; bu nedenle yardımcı hakemin hakemle göz teması kurması çok önemlidir.

Ceza alanı içinde yapılan ihlaller

Ceza alanı içinde bir savunma oyuncusu tarafından hakemin görüş alanının dışında gerçekleştirilen bir ihlal söz konusu olduğunda, özellikle yardımcı hakeme yakın bir yerde gerçekleşmiş ise, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalıdır. Eğer hakem herhangi bir karar vermiyorsa, yardımcı hakem bayrakla işaret etmeli, elektronik bip sinyalini kullanmalı ve sonrasında gözle görünür bir şekilde köşe bayrağına doğru taç çizgisinden hareket etmelidir.

Ceza alanı dışında yapılan ihlaller

Ceza alanı dışında (ceza alanı çizgisi yakınında) bir savunma oyuncusu tarafından gerçekleşen bir ihlal söz konusu olduğunda, yardımcı hakem ilk olarak hakemin nerede olduğunu ve nasıl karar vereceğini görmek için hakemle göz teması kurmalı ve gerekirse bayrağını kaldırmalıdır. Kontra atak durumlarında, yardımcı hakemin bir faulün yapılıp yapılmadığı, faulün ceza alanı içinde veya dışında yapılıp yapılmadığı ve hangi disiplin cezasının verilmesi gerektiği gibi konularda bilgi verebilmesi gerekmektedir. Yardımcı hakem, ceza alanı dışında gerçekleşen bir ihlal olduğunu belirtmek için taç çizgisi üzerinde açıkça orta saha çizgisine doğru hareket etmelidir.

Gol - gol değil

Topun kale çizgisini tümüyle geçip kaleye girdiğinin açık olduğu durumda, yardımcı hakem herhangi bir ilave işaret vermeden hakem ile göz teması kurmalıdır.

Bir gol atıldığında ancak topun kale çizgisini geçip geçmediği açıkça belli olmadıysa, yardımcı hakem, hakemin dikkatini çekmek için öncelikle bayrağını kaldırmalı ve daha sonra gol olduğunu doğrulamalıdır.

Ofsayt

Bir ofsayt kararından sonra yardımcı hakemin yaptığı ilk hareket bayrağını kaldırmaktır (yardımcı hakeme daha iyi bir görüş açısı sağladığı için bayrağı sağ elini kullanarak kaldırır) ve daha sonra, eğer hakem oyunu durdurursa, bayrağını ihlalin yapıldığı oyun alanının bölgesini belirtmek için kullanır. Eğer bayrak hakem tarafından anında görülmez ise, işaret alınana kadar veya top açıkça savunma takımının kontrolüne geçene kadar yardımcı hakem işaret etmeye devam etmelidir.

Penaltı Vuruşu

Eğer kaleci topa vurulmadan önce bariz bir şekilde kale çizgisinden çıkarsa ve gol olmazsa, yardımcı hakem bayrağını kaldırmalıdır.

Oyuncu Değişikliği

Oyuncu değişikliği yapılacağı yardımcı hakeme bildirildikten sonra (dördüncü hakem veya takım görevlisi tarafından), yardımcı hakem bir sonraki duraklamada hakeme işaret etmelidir.

Taç atışı

Top tamamıyla taç çizgisini geçtiğinde:

- Yardımcı hakeme yakınsa - taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapılmalıdır
- Yardımcı hakeme uzak ve taç atışı kararı bariz ise - yardımcı hakem taç atışının yönünü belirtmek için doğrudan bir işaret yapmalıdır
- Yardımcı hakeme uzak ve yardımcı hakem taç atışının yönü konusunda şüpheye düşmüş ise
 - yardımcı hakem topun oyun dışı olduğunu hakeme bildirmek için bayrağı kaldırmalı, hakemle göz teması sağlamalı ve hakemin işaretine uymalıdır.

3. İlave Yardımcı Hakemler

İlave yardımcı hakemler, hakem ile iletişim kurmak için yalnızca telsiz iletişim sistemini kullanırlar (bayrak kullanmazlar). Eğer telsiz iletişim sistemi arızalanırsa, ilave yardımcı hakemler elektronik bip sinyalli bayrak çubuğu kullanacaklardır.

İlave yardımcı hakemler genellikle bariz el işaretleri kullanmazlar ancak, bazı durumlarda, gizli bir el işareti hakeme değerli bir destek verebilir. El işaretinin anlamı açık olmalıdır ve bu işaretler maç öncesi görüşmede kararlaştırılmalıdır.

Topun kale içinde, kale çizgisini tamamıyla geçtiği sonucuna varan ilave yardımcı hakem:

- İletişim sistemi aracılığı ile golün geçerli sayılması gerektiğini derhal hakeme bildirir
- Kale çizgisine dik olacak bir şekilde sol kolu ile oyun alanının merkezini işaret ederek net bir sinyal verir (sol eliyle bayrak çubuğu tutuyor olması gerekmektedir). Topun kale çizgisini tamamıyla çok net geçtiği durumlarda bu işaretin verilmesine gerek yoktur.

Son karar her zaman hakem tarafından verilir.

Diğer Tavsiyeler

1. Avantaj

Bir ihlal veya kusur oluştuğunda hakem avantaja izin verebilir ancak avantaj uygulama veya oyunu durdurma kararını verirken aşağıdaki durumları göz önüne almalıdır:

- İhlalin şiddeti - sonucunda bariz bir gol şansı yoksa, eğer yapılan ihlal oyundan ihraç gerektiriyorsa, hakem oyunu durdurur ve oyuncuyu ihraç eder,
- İhlalin yapıldığı yer - rakip takımın kalesine ne kadar yakın ise, avantaj o kadar etkili olabilir,
- Ani, umut vadeden atak şansı,
- Maçın atmosferi.

2. Kayıp Zaman için İlave Süre Verilmesi

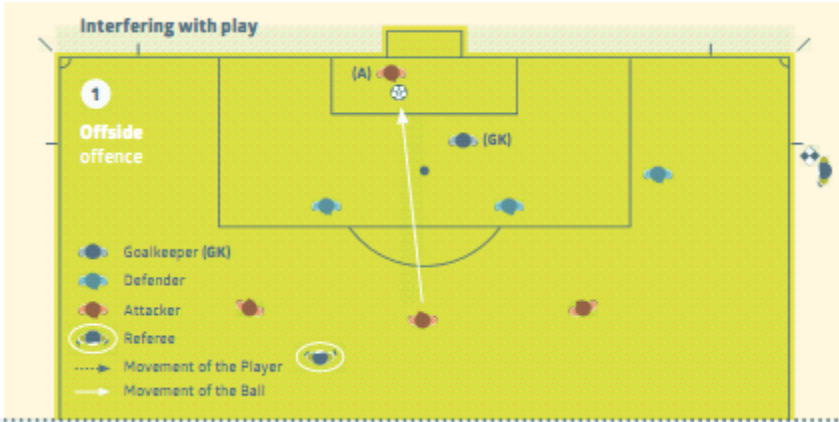
Oyun içindeki duraklamaların birçoğu tamamen doğaldır (örn. Taç atışları, kale vuruşları). Bu duraklamalar yalnızca aşırı miktarda olduğunda ilave süre verilir.

3. Rakibi Tutmak

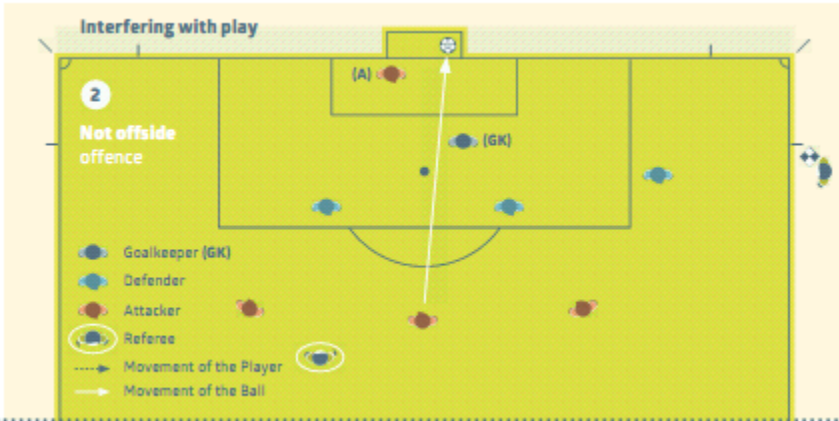
Özellikle serbest vuruş veya köşe vuruşları sırasında ceza alanı içinde oyuncular arasındaki tutma ihlallerine erken ve kararlı bir biçimde müdahale etmeleri gerektiği hakemlere hatırlatılır. Bu durumlarla başa çıkmak için:

- Top oyuna girmeden önce rakibi tutan oyuncuyu hakem uyarmalıdır,
- Top oyuna girmeden önce tutma eylemi devam ederse hakem oyuncuya ihtar vermelidir,
- Eğer top oyundayken meydana gelirse, hakem direkt serbest vuruş veya penaltı vuruşu ile birlikte oyuncuya ihtar vermelidir.

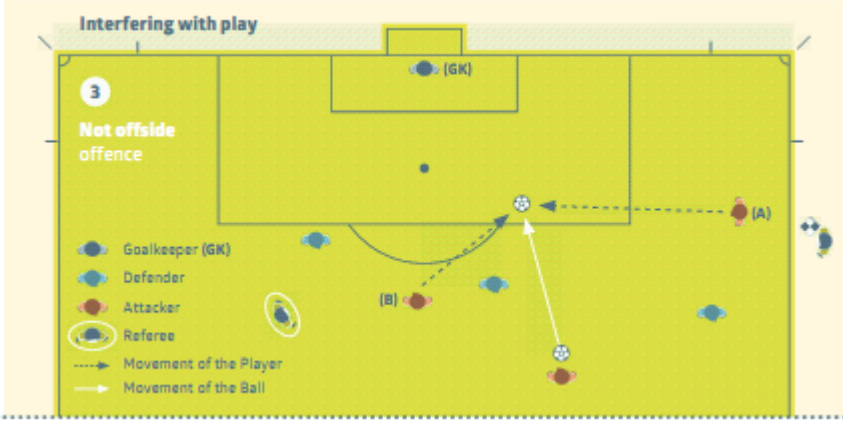
4. Ofsayt



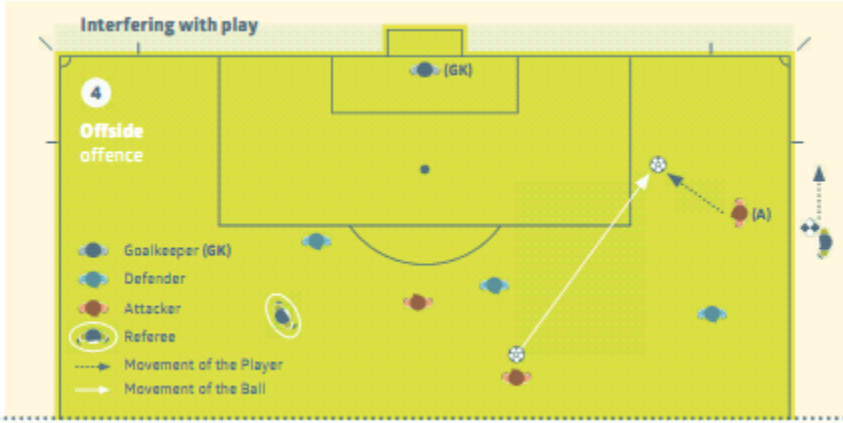
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A), topa dokunuyor. Yardımcı hakem, oyuncu topa dokunduğu anda bayrağını kaldırmalıdır.



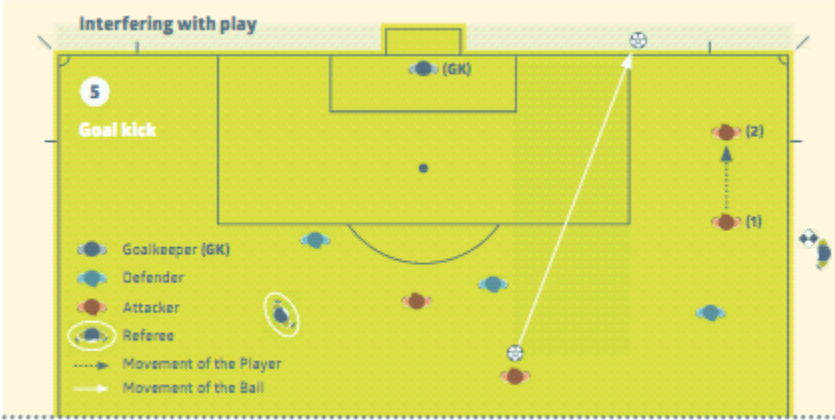
Rakip oyuncuya müdahalede bulunmayan **ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A)**, topa dokunmuyor. **Oyuncu topa dokunmadığı için** ofsaytla cezalandırılmaz.



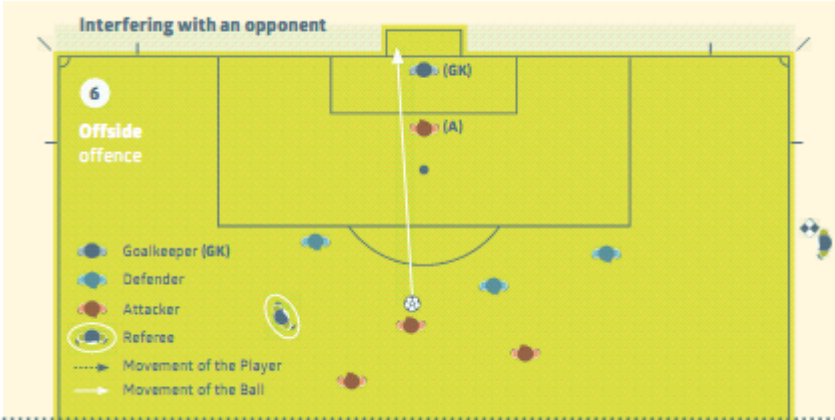
Ofsayt pozisyonundaki **hücum oyuncusu (A)** topa doğru koşuyor **ve** ofsayt pozisyonunda bulunmayan takım arkadaşı da (B) topa koşuyor ve topa oynuyor. (A) oyuncusu topa dokunmamıştır, bu nedenle ofsaytla cezalandırılmaz.



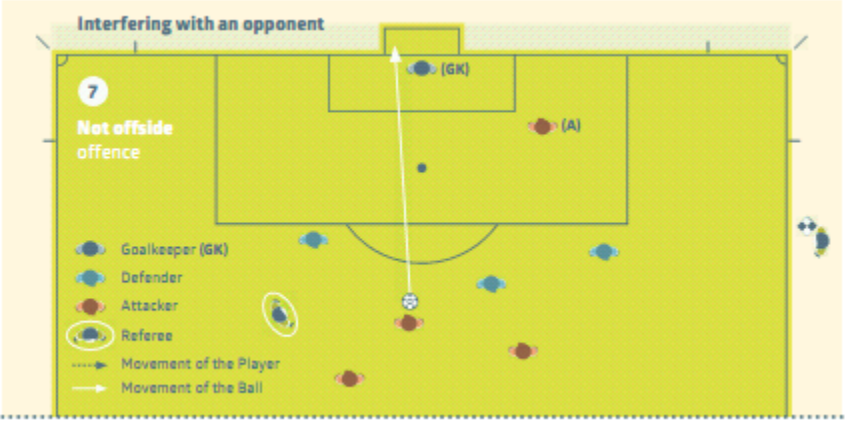
Hakemin kanaatine göre, ofsayt pozisyonunda olmayan diğer bir takım arkadaşı topa oynama şansına sahip değilse, ofsayt pozisyonundaki hücum oyuncusu (A) topa oynamadan veya topa dokunmadan önce cezalandırılabilir.



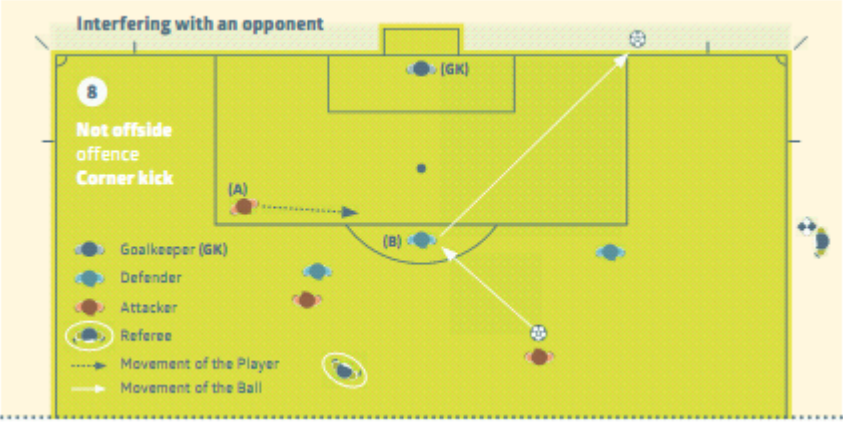
Ofsayt pozisyonunda bulunan hücum oyuncusu (1) **topa doğru koşar ve topa dokunmaz**. Yardımcı hakem “**kale vuruşunu**” işaret etmelidir.



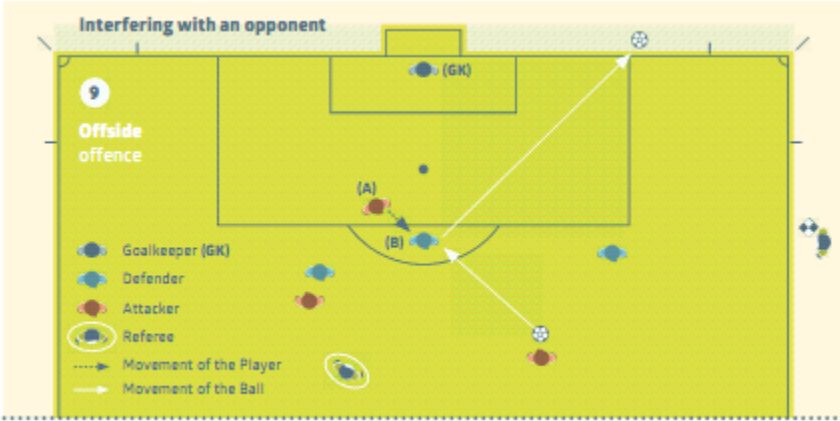
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A), kalecinin görüş açısını net bir şekilde kapatıyor. Oyuncu rakip oyuncunun oynamasını veya topa oynayabilmesini engellediği için cezalandırılmalıdır.



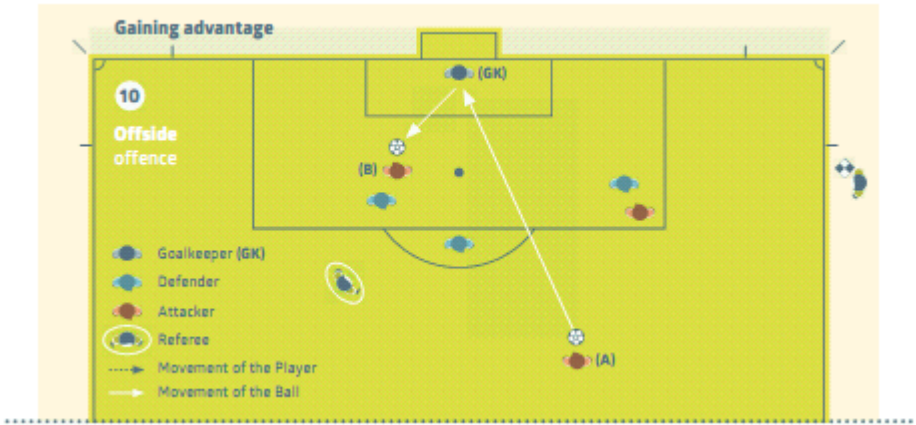
Ofsayt pozisyonundaki **bir hücum oyuncusu (A)**, kalecinin görüş açısını bariz bir şekilde engellemiyor veya rakip oyuncu ile top için mücadelele girmiyor.



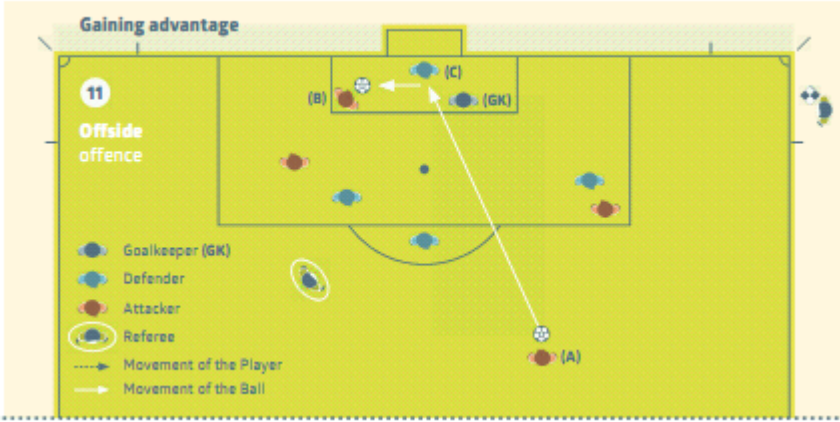
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşuyor fakat rakip oyuncunun topla oynamasını veya oynayabilmesini önlemiyor. (A) rakip oyuncu (B) ile top için mücadelele girmiyor.



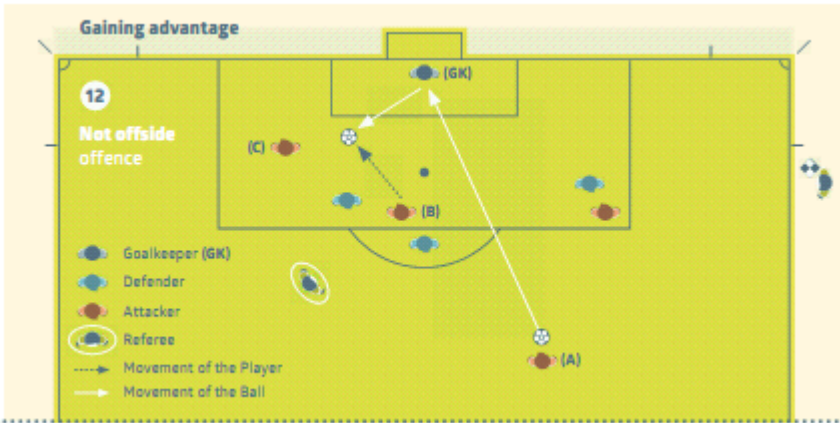
Ofsayt pozisyonundaki bir hücum oyuncusu (A) topa doğru koşarak rakip oyuncunun (B) topu oynamasını veya oynayabilmesini rakip oyuncu ile top için mücadeleye girerek önüyor. (A) rakip oyuncu (B) ile top için mücadele ediyor.



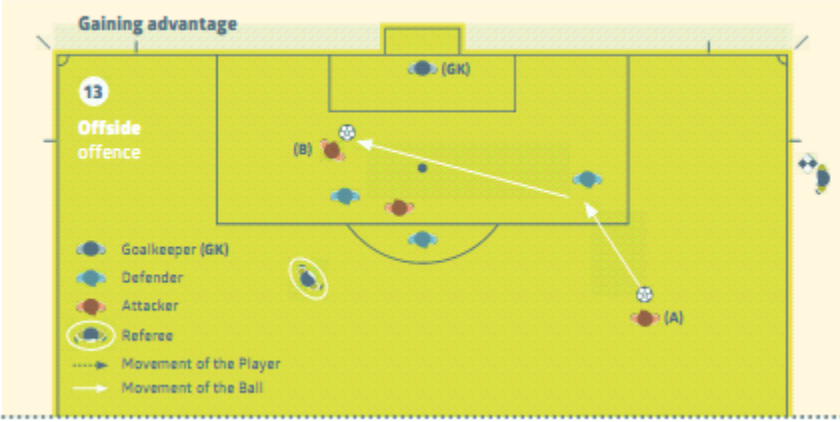
Ofsayt pozisyonunda bulunan bir hücum oyuncusu (B) top en son bir takım arkadaşı tarafından **dokunulduktan veya oynandıktan sonra** kaleci tarafından, bilerek kurtarılan, geri dönen, seken top ile oynaması veya topa dokunması nedeniyle **ofsayt** olarak cezalandırılır.



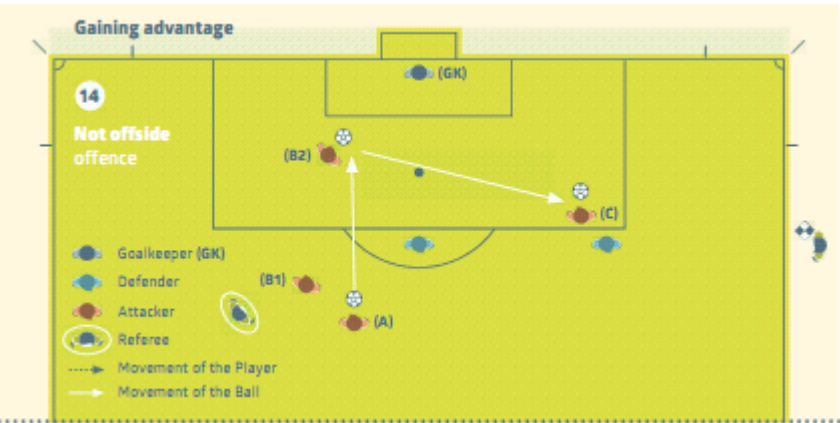
Ofsayt pozisyonunda bulunan bir hücum oyuncusu (B) top en son bir takım arkadaşı tarafından **dokunulduktan veya oynandıktan sonra** bir savunma oyuncusu (C) tarafından bilerek kurtarılan, geri dönen, seken topla oynaması veya topla dokunması nedeniyle **ofsayt** olarak cezalandırılır.



Takım arkadaşı (A) tarafından atılan şut kaleciden geri dönüyor. Oyuncu (B) ofsayt pozisyonunda değil ve topla oynuyor. **Ofsayt pozisyonunda** olan oyuncu (C) cezalandırılmaz çünkü bulunduğu pozisyondan avantaj elde etmemiştir; çünkü topla dokunmamıştır.



Takım arkadaşı (A)'nın çektiği şut bir rakipten çarpıp geri dönerek veya sekerek hücum oyuncusu (B)'ye geliyor ve (B) daha önceden ofsait pozisyonunda bulunduğundan **topla oynadığı veya topa dokunduğu** için **ofsait** ile cezalandırılır.



Ofsait pozisyonundaki hücum oyuncusu (C) **rakibine müdahale etmiyor**, takım arkadaşı (A) topu ofsait pozisyonunda olmayan bir oyuncuya (B1) atıyor ve bu oyuncu rakibin kalesine doğru koşup topu (B2) takım arkadaşına (C) atıyor. Hücum oyuncusu (C) **pası aldığı anda ofsait pozisyonunda olmadığı** için ofsait kararı verilmez.

5. Tedavi/ihtar verilmesi sonrası durum değerlendirmesi/ihraç edilme

Önceki kurallarda, oyun alanında tıbbi müdahalede bulunulan sakatlanmış bir oyuncunun oyun tekrar başlatılmadan önce oyun alanına terk etmesi gerekiyordu. Eğer oyuncu bir rakip oyuncu yüzünden sakatlanmışsa, oyun tekrar başlatıldığında ihlali yapan oyuncunun takımı sayısal üstünlüğe sahip olacağından haksız bir durum söz konusu olabilir.

Ayrıca bazı oyuncuların taktiksel nedenlerden dolayı sıklıkla oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için sportmenlik dışı bir şekilde sakatlıklarını kullanmalarından dolayı bu gereklilik kurallara dahil edilmiştir.

Bu iki haksız durumun arasında denge sağlamak için, Uluslararası Futbol Birliği Kurulu (IFAB) yalnızca rakip oyuncuya ihtar verildiği veya oyuncunun ihraç edildiği fiziksel ihlaller söz konusu olduğunda, sakatlanmış oyuncunun hızlı bir şekilde durumunun değerlendirilmesi/tedavi edilmesine ve sonrasında oyun alanında kalmasına izin verilmesine karar vermiştir.

Prensip olarak, gecikme, sağlık personelinin sakatlığı değerlendirmek için sahaya bulunduğu geçiş zamanından daha uzun olmamalıdır. Buradaki fark, hakemin, önceden sağlık personeli ve sakatlanmış oyuncunun oyun alanını terk etmesini sağlaması yerine, şimdi sağlık personelinin oyun alanını terk etmesi ancak oyuncunun kalabilmesine izin vermesi sağlanmıştır.

Sakatlanan oyuncunun gecikmeyi haksız bir şekilde kullanmadığından/uzatmadığından emin olmak için hakemlere aşağıdakiler tavsiye edilmiştir:

- Maçın durumunun ve oyunun tekrar başlatılmasını geciktirmek için herhangi olası bir taktiksel nedenin farkında olmaları
- Sakatlanmış oyuncuyu eğer tıbbi müdahale gerekiyorsa, müdahalenin çabuk olması gerektiği konusunda bilgilendirmeleri
- Sağlık personel(ler)ine (sedye taşıyanlara değil) işaret etmeleri ve mümkünse, çabuk olmaları gerektiğini hatırlatmaları

Hakem oyunun tekrar başlatılması gerektiğine karar verdiğinde:

- Sağlık personel(ler)i oyun alanını terk eder ve oyuncu kalır veya
- Oyuncu daha fazla durum değerlendirmesi/tedavi için oyun alanından ayrılır (sedye taşıyanlara işaret edilmesi gerekli olabilir).

Genel bir bilgi olarak, oyunun tekrar başlatılması, herkesin hazır olduğu andan itibaren olmak üzere 20-25 saniyeden fazla geciktirilmemelidir.

Hakem oyunun durdurulduğu sürenin tamamını ilave süre olarak vermelidir.

IFAB®





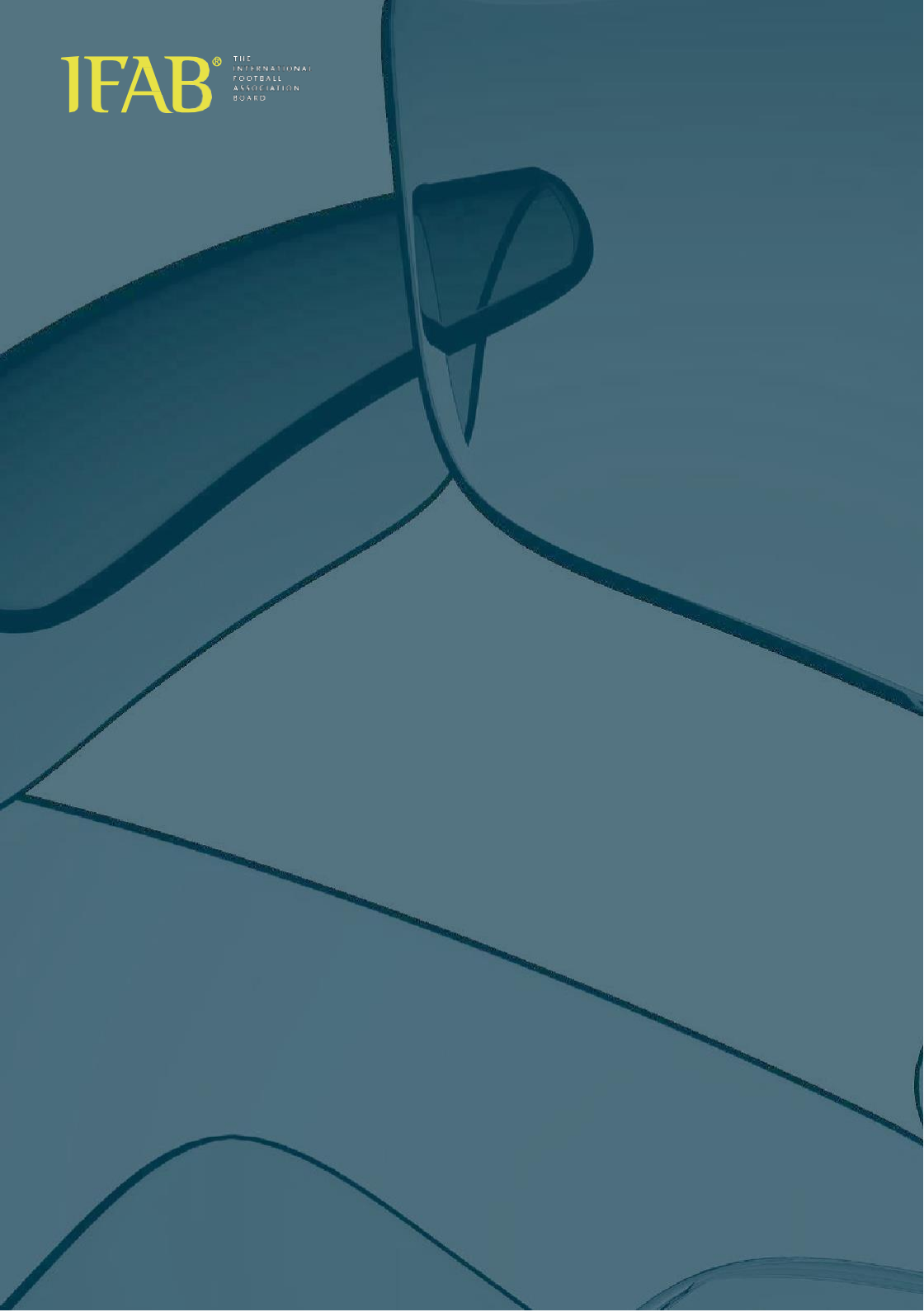
Notlar



Notlar



Notlar







IFAB®

THE
INTERNATIONAL
SOCCER
ASSOCIATION
BOARD